

ゲームについて

ご挨拶

この度は「DRAQcROSS」（ドラクロス）体験版を手にとって
頂きまして、まことにありがとうございます。
このファイルは、ゲームを始めるにあたってのマニュアルと
なっておりますので、まず始めにお読みください。

動作環境

OS : windows 2000 / XP
DirectX : 9.0c
CPU : 1GHz 以上
メモリ : 256MB 以上
HDD 空き領域 : 90MB 以上
グラフィック : VRAM 16MB 以上
サウンド : 要 Direct Sound 対応

プレイ方法

解凍されて出来ましたフォルダ内の「DrCexp.exe」を
ダブルクリックしてください。

アンインストール方法

解凍されて出来ましたデータを全て手動で削除してください。

環境設定

ゲーム内の「環境設定」からおこなってください。

ゲーム素材について

音楽：BGM

ゲーム中に使われている BGM は全て
「煉獄庭園」さんから、お借りしております。

<http://www.rengoku-teien.com/>

音楽：効果音

ゲーム中に使われている効果音は全て
「ザ・マッチメイカズ」さんから、お借りしております。

<http://osabisi.sakura.ne.jp/m2/index.html>

この場を借りて御礼申し上げます。
ありがとうございました。

アドベンチャーモードに関して

サブコマンド

QSAVE : クイックセーブを行います。

QLOAD : クイックロードを行います。

SKIP : 高速なスキップを行います。

B-LOG : バックログ表示を行います。

RETURN : タイトルへと戻ります。

操作

共通

Esc キー : 終了

通常モード

マウス左クリック／中スクロール下 : 文字読み進め

Ctrl キー : 中速スキップ

マウス右クリック／Space キー : 文字欄 ON、OFF

マウス中スクロール上 : バックログ表示

バックログモード

マウス右クリック : 通常モードへ

PageUp キー／マウス中スクロール上 : ログ上へ

PageDown キー : ログ下へ

カードゲームに関して 1

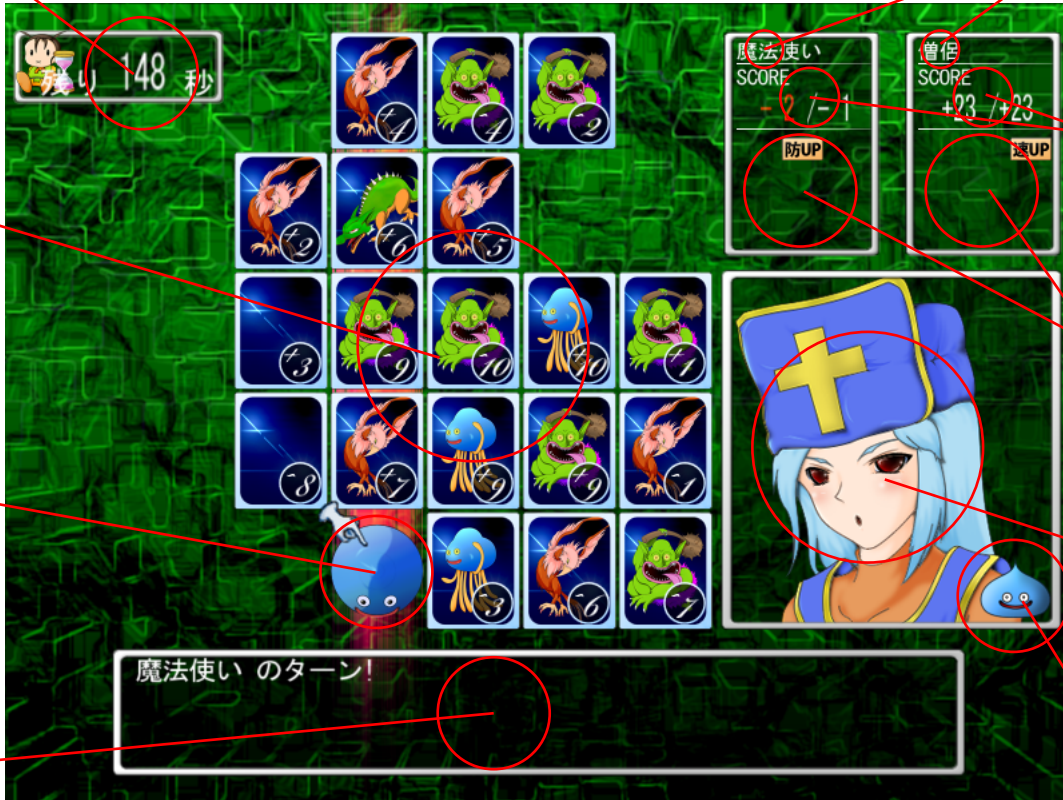
基本画面

残り時間
砂時計が表示
されている間
計測

カード
これを交互に
取り合い
勝敗を決める

駒
カード取得の
基準位置と
なる

文字枠
状況説明を
表示する枠



名前
左にプレイヤ
右に敵の
名前を表示

得点
左にプレイヤ
右に敵の
得点を表示

ステータス
左にプレイヤ
右に敵の
状態を表示

敵画像
現在の
対戦相手画像

敵レベル
敵の強さ
数が多いほど
強くなる

ゲームの基本動作

始めに裏返ったカードをそれぞれ一枚ずつ選び
その得点により、先攻後攻を決めます。

先攻がまず横の列へと駒を移動させ、カードを取得し
続いて今度は後攻が、その移動した駒を軸として
縦の列からカードを取得します。

これを交互に繰り返し、やがて対応した列に取得出来るカードが
なくなればそこでゲーム終了です。

なお勝敗の決し方と、また、カードに対する説明は
次項以降にまわします。

カードゲームに関して 2

得点と勝敗

それぞれの得点欄における右側が、基本得点となります。
その基本得点から、カード効果により受けるダメージ値を
減算した値が左側に表示されます。

ゲームの勝敗は、この左側数値の大小にて争われます。
見事、相手より大きい数値を残せば勝利です。

カードについて

カードには基本得点と、様々な影響を及ぼす特別な
効果があります。



カード効果は、ここの絵柄により決定。
絵柄の大まかな効果は下記を参照。

得点欄です。ここの得点が
右側の基本得点に加算されます。



特殊系カード

主に場全体へと
効果を与えます



補助系カード

主に能力補助の
効果を与えます



攻撃系カード

主にダメージの
効果を与えます



必殺系カード

強力な必殺技を
放ちます

カードゲームに関して 3

ステータス効果

攻UP	得点がプラスの場合、加点	防UP	得点がマイナスの場合、加点
透明	得点マイナスカードをスルー	竜化	得点にランダム加点
気合	得点が+で、一回大きく加点	大防	得点がーで、一回大きく加点
捨身	取得得点の1.5倍を加点	速UP	時々、二回行動になる
硬化	一回だけダメージ無効	防低	得点がマイナスの場合、減点
魔封	魔法が唱えられなくなる	混乱	カードの自由選択不可
麻痺	時々、カードを取り違える		

時間制限

ゲームには時間制限があり、これをオーバーすると強制的にゲームオーバーとなります。
この時間は、砂時計の画像が表示されている間のみ計測されます。

注意事項

内容に関して

このゲームはフィクションであり、現実の如何なる事物とも一切関係ありません。

なお、このゲームに登場するキャラクターは全て 18 歳以上です。

また、ゲーム内における行為を、現実で行いますと法律により罰せられる可能性があります。お止めください。

免責

本作品を動作させたことにより発生した、PC 等のトラブルにつきましては、まことに申し訳ありませんが当方において、一切の責任を負いかねますのでどうぞご了承ください。

その他

無断での使用、転載、販売等はお止めください。

製作・著作：赤ひげ製作所
msg@akahige.sakura.ne.jp