

ゲームについて

ご挨拶

この度は「DRAQcROSS」（ドラクロス）体験版を手にとって
頂きまして、まことにありがとうございます。
このファイルは、ゲームを始めるにあたってのマニュアルと
なっておりますので、まず始めにお読みください。

動作環境

OS : windows 2000 / XP
DirectX : 9.0c
CPU : 1GHz 以上
メモリ : 256MB 以上
HDD 空き領域 : 90MB 以上
グラフィック : VRAM 16MB 以上
サウンド : 要 Direct Sound 対応

プレイ方法

解凍されて出来ましたフォルダ内の「DrCexp.exe」を
ダブルクリックしてください。

アンインストール方法

解凍されて出来ましたデータを全て手動で削除してください。

環境設定

ゲーム内の「環境設定」からおこなってください。

ゲーム素材について

音楽：BGM

ゲーム中に使われているBGMは全て
「煉獄庭園」さんから、お借りしております。

<http://www.rengoku-teien.com/>

音楽：効果音

ゲーム中に使われている効果音は全て
「ザ・マッチメイカズ」さんから、お借りしております。

<http://osabisi.sakura.ne.jp/m2/index.html>

この場を借りて御礼申し上げます。
ありがとうございました。

アドベンチャーモードに関して

サブコマンド

QSAVE : クイックセーブを行います。

QLOAD : クイックロードを行います。

SKIP : 高速なスキップを行います。

B-LOG : バックログ表示を行います。

RETURN : タイトルへと戻ります。

操作

共通

Esc キー : 終了

通常モード

マウス左クリック / 中スクロール下 : 文字読み進め

Ctrl キー : 中速スキップ

マウス右クリック / Space キー : 文字欄 ON、OFF

マウス中スクロール上 : バックログ表示

バックログモード

マウス右クリック : 通常モードへ

PageUp キー / マウス中スクロール上 : ログ上へ

PageDown キー : ログ下へ

カードゲームに関して1

基本画面

残り時間

砂時計が表示されている間計測

カード

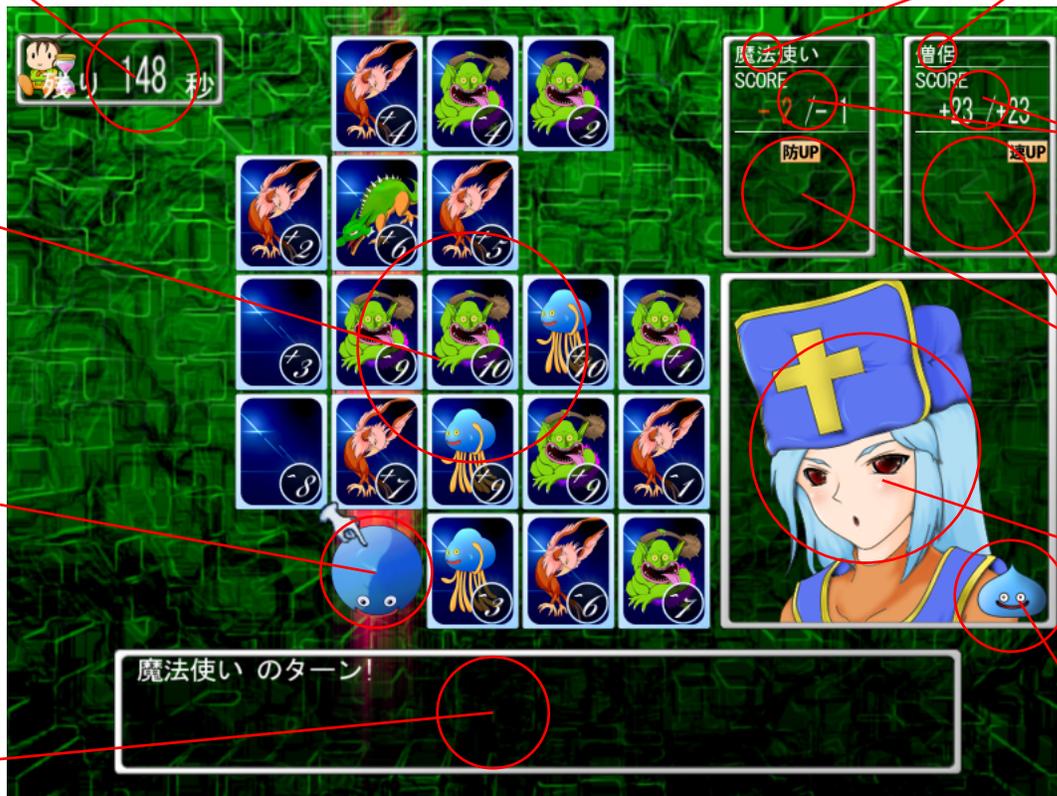
これを交互に取り合い勝敗を決める

駒

カード取得の基準位置となる

文字枠

状況説明を表示する枠



名前

左にプレイヤー
右に敵の名前を表示

得点

左にプレイヤー
右に敵の得点を表示

ステータス

左にプレイヤー
右に敵の状態を表示

敵画像

現在の対戦相手画像

敵レベル

敵の強さ
数が多いほど強くなる

ゲームの基本動作

始めに裏返ったカードをそれぞれ一枚ずつ選び

その得点により、先攻後攻を決めます。

先攻がまず横の列へと駒を移動させ、カードを取得し

続いて今度は後攻が、その移動した駒を軸として

縦の列からカードを取得します。

これを交互に繰り返し、やがて対応した列に取得出来るカードが

なくなればそこでゲーム終了です。

なお勝敗の決し方と、また、カードに対する説明は

次項以降にまわします。

カードゲームに関して 2

得点と勝敗

それぞれの得点欄における右側が、基本得点となります。
その基本得点から、カード効果により受けるダメージ値を
減算した値が左側に表示されます。

ゲームの勝敗は、この左側数値の大小にて争われます。
見事、相手より大きい数値を残せば勝利です。

カードについて

カードには基本得点と、様々な影響を及ぼす特別な
効果があります。



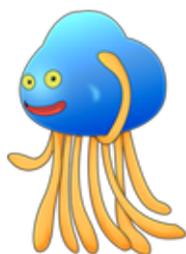
カード効果は、ここの絵柄により決定。
絵柄の大まかな効果は下記を参照。

得点欄です。ここの得点が
右側の基本得点に加算されます。



特殊系カード

主に場全体へと
効果を与えます



補助系カード

主に能力補助の
効果を与えます



攻撃系カード

主にダメージの
効果を与えます



必殺系カード

強力な必殺技を
放ちます

カードゲームに関して 3

ステータス効果

攻UP	得点がプラスの場合、加点	防UP	得点がマイナスの場合、加点
透明	得点マイナスカードをスルー	竜化	得点にランダム加点
気合	得点が+で、一回大きく加点	大防	得点が-で、一回大きく加点
捨身	取得得点の1.5倍を加点	速UP	時々、二回行動になる
硬化	一回だけダメージ無効	防低	得点がマイナスの場合、減点
魔封	魔法が唱えられなくなる	混乱	カードの自由選択不可
麻痺	時々、カードを取り違える		

時間制限

ゲームには時間制限があり、これをオーバーすると強制的にゲームオーバーとなります。
この時間は、砂時計の画像が表示されている間のみ計測されます。

注意事項

内容に関して

このゲームはフィクションであり、現実の如何なる事物とも一切関係ありません。

なお、このゲームに登場するキャラクターは全て18歳以上です。

また、ゲーム内における行為を、現実で行いますと法律により罰せられる可能性があります。お止めください。

免責

本作品を動作させたことにより発生した、PC等のトラブルにつきましては、まことに申し訳ありませんが当方において、一切の責任を負いかねますのでどうぞご了承ください。

その他

無断での使用、転載、販売等はお止めください。

製作・著作：赤ひげ製作所
msg@akahige.sakura.ne.jp