

マニュアル

ご挨拶

この度は「僕のまにまに」体験版を手にとって頂きまして
まことにありがとうございます。
このファイルは、ゲームを始めるにあたってのマニュアルと
なっておりますので、まず始めにお読みください。

動作環境

OS : windows XP / Vista / 7
DirectX : 9.0c
CPU : 1GHz 以上
メモリ : 512MB 以上
HDD 空き領域 : 50MB 以上
グラフィック : 800x600・フルカラー
サウンド : 要 Direct Sound 対応

プレイ方法

解凍されて出来ましたフォルダ内の「bMexp.exe」を
ダブルクリックしてください。

アンインストール方法

解凍されて出来ましたデータを全て手動で削除してください。

環境設定

ゲーム内の「環境設定」からおこなってください。

ゲーム素材について 1

BGM

ゲーム中で使われている BGM は
「煉獄庭園」様

<http://www.rengoku-teien.com/>

「MusMus」様

<http://homepage2.nifty.com/musmus/index.html>

からお借りしています。

効果音

ゲーム中で使われている効果音は
「ザ・マッチメイカズ 2nd」様

<http://osabisi.sakura.ne.jp/m2/index.html>

「シュツジンモチ & ULTIMATE ゲーム事業部」様

<http://utm-game-web.hp.infoseek.co.jp/index.html>

「零式マテリアル」様

<http://www.zero-matter.com/>

からお借りしています。

ゲーム素材について 2

音声

ゲーム中で使われている音声は

美幸 - 「長月あいり」様

<http://airi-utatane.sakura.ne.jp/>

永久 - 「綿雪」様

<http://watayukivoice.blog96.fc2.com/>

リア - 「みる☆くるみ」様

<http://mirukurumidiary.blog66.fc2.com/>

のご助力を得ています。

この場を借りて御礼申し上げます。

ありがとうございました。

ライセンス

libvorbis / libogg

Copyright (c) 2002-2004, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ゲームに関して1

ゲームの基本動作

このゲームは調教シミュレーションゲームです。
二週間という期間内に、女の能力を上昇させることで
各種エンディングを見ることが出来ます。

一日一回ある調教モード中に、女の体力精神力が許す限り
プレイ（調教）をすることで各種能力を上昇、
最終的な能力次第で7種類のエンディング（1種類のバッドエンド）
に分岐します。

エンディング後、引継ぎ用のセーブデータを作ることが出来ます。
グッドエンディングを迎えるためには、能力を引き継いでいく必要があるでしょう。

次ページ以降では、各モードの細かい説明を行います。

ゲームに関して 2

ここでは本ゲームにおける基礎情報について記します。

スキル

プレイを有利にするスキル。店で買うことができます。

店に並ぶスキルは日数によって増えていきますが、所持スキル次第で、対応する上位スキルが出品されます。

アイテム

様々な恩恵があるアイテム。店で買うことができます。

これらを買うことにより、ミニゲームを行える様になったり、プレイ種類が拡張されたりします。

引継ぎ

ゲームを最後までプレイすると、引継ぎ用のセーブを行うことができます。

引き継ぐことで男の能力、スキル、アイテム、金等をそのままに最初から始める事が出来ます。

ゲームに関して 3-1

プレイ選択モード

経過日数

始まってから
経過した日数

お金

現在の所持金

ステータス

女ステータス
男ステータス
服選択を表示
する。ボタン
で各表示に
切り替え可能

終了ボタン

日付を進める
ボタン

情報欄

プレイレベル
情報等が表示
される

カテゴリ

個別のプレイ
が分類された
カテゴリ

プレイ選択

実行プレイを
ここから選択
する



女ステータス

ヒロインの各能力
体力もしくは気力が0に
なると気絶ペナルティ

女ステータス

〔体力 / 気力〕

プレイを実行する度に、減少する。
0になると気絶し、ペナルティと共に
日数強制経過。

〔秘所 / 肛門 / 奉仕 / 虐待 / 変態〕

〔淫乱 / 忠誠 / 愛情〕

女能力値：最大値 255

プレイによって増加し、
エンディングに影響する。

ゲームに関して 3-2



男ステータス
主人公の各能力
プレイの結果に影響する

男ステータス

[技能]

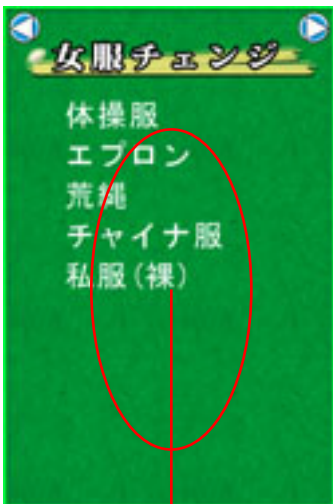
スキル：最大所持数 6

プレイの補助となるスキルを表示する。

[侵攻 / 持久 / 器用 / 敏捷 / 知恵]

男能力：最大値 255

女の能力上昇に関わる男能力を表示する。



服チェンジ
ヒロインの服変化
プレイ中の服装が変わる
場合がある

女服チェンジ

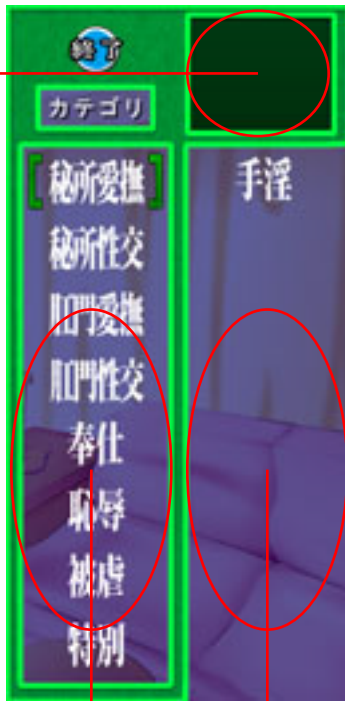
所持衣装が表示されている。

選択する事で、

対応する一部のプレイ画像が変化する。

ゲームに関して 3-3

情報
プレイ
情報



カテゴリ
大枠

プレイ内容
個別プレイ

プレイ選択

[カテゴリ]

プレイの大枠。カーソルをあわせることで右に、その枠における選択可能なプレイが表示される。

[プレイ内容]

表示された選択可能なプレイを右クリックで指定することにより実行する。

プレイはアイテム、能力等、一定の条件を満たす事で増えていく。

[情報]

カーソル下のプレイ内容情報が表示される。

レベル：最大値 6

能力値の上昇等によりレベルもあがる。
高レベルになるほど、プレイも過激になる。

ゲームに関して 4-1

アドベンチャモード



メインボタン
メインのシステムボタン

名表示欄
台詞の場合
その
キャラクタ名
が表示される
場所

文表示欄
台詞等が表示
される場所

サブボタン
サブのシステムボタン

メインボタン

カーソルを画面上部に置くと表示されるメインシステムボタン。

終了：ゲーム終了、もしくはタイトルへ。

ファイル：セーブ、ロード画面へ。

環境設定：環境設定画面へ。

ステータス：ステータス表示画面へ。

情報：バージョン情報を表示する。

ゲームに関して 4-2

サブコマンド

QSAVE : クイックセーブを行います。

QLOAD : クイックロードを行います。

B-LOG : バックログ表示を行います。

SKIP : スキップを行います。

VOICE : 声を再生します

RETURN : (回想 MODE) 回想選択へと戻ります。

操作

共通

Esc キー : 終了

通常モード

マウス左クリック／中スクロール下 : 文字読み進め

Ctrl キー : スキップ

マウス右クリック／Space キー : 文字欄 ON、OFF

マウス中スクロール上 : バックログ表示

バックログモード

マウス右クリック : 通常モードへ

PageUp キー／マウス中スクロール上 : ログ上へ

PageDown キー : ログ下へ

ゲームに関して 5

ショップモード

アイテム欄

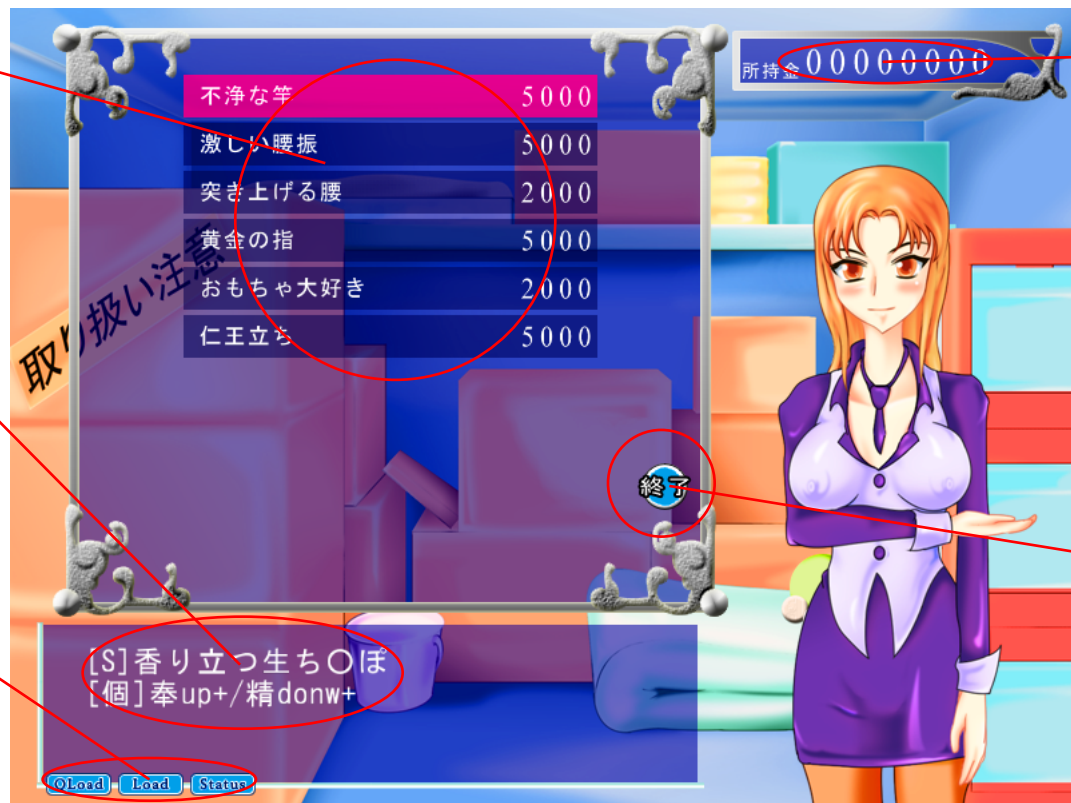
売っている
アイテムが
表示される
場所

文表示欄

アイテム説明
等が表示
される場所

サブボタン

サブのシステム
ボタン



金

所持金

終了ボタン

このモード
から抜ける

条件を満たすと、アイテムを購入できるようになります。
ゲーム内で貯めた資金で、「スキル」「アイテム」を購入できます。

サブボタン

このモードではセーブ不可です。

QLoad: クイックロードを行います。

Load: ロードモードへ入ります。(セーブモード不可)

Status: ステータスを表示します。

ゲームに関して 6-1

神経衰弱



ゲーム情報

アイテム「トランプ」を所持していれば、
ミニゲーム「神経衰弱」をプレイ出来ます。

[ルール]

プレイヤー : 2 ~ 3 人

プレイヤーは 2 枚のカードをめくり、同数ならばその
ペアを取得、異なれば次のプレイヤーへと移行。

最終的に最も多くのペアを取得したプレイヤーが勝利となります。

[独自ルール]

連続してペアを取得するとチェーン状態になり、
得点が増えます。

勝利すると、得点に人数ボーナスが加算された金を取得出来ます。

ゲームに関して 6-2

ポーカー



ゲーム情報

アイテム「トランプ」を所持していれば、
ミニゲーム「ポーカー」をプレイ出来ます。

[ルール]

プレイヤー：1人

配られた5枚のカードを、特定の役に揃える事が目的となります。

[独自ルール]

掛金：10 ~ 100

1ゲームで4回までプレイできます。

交換は最大1回までとなります。

役が揃えば、掛金に役の倍率をかけた金を取得できます。

システムに関して 1

セーブ・ロード（下はロード画面）



ボタン1
システム用
ボタン

ボタン2
ページ選択
ボタン

セーブ・ロード

ボタン1

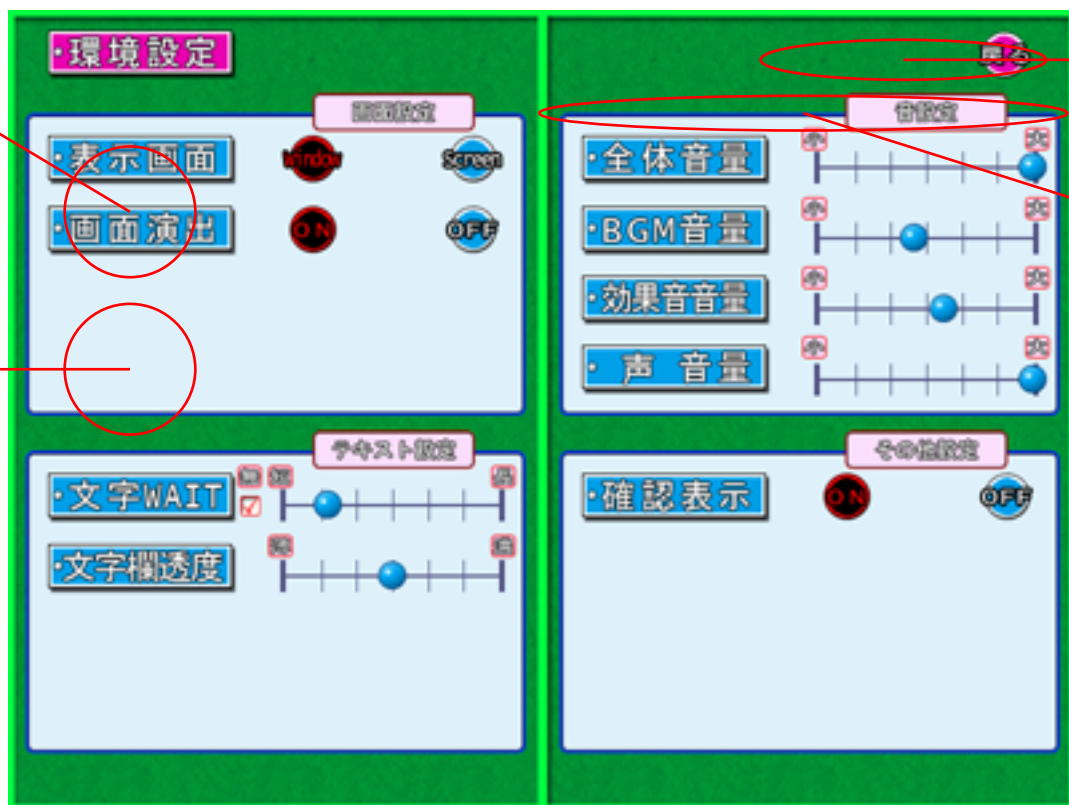
Save: セーブモードへ。
Load: ロードモードへ。
戻る: 前のシーンへ戻る。
Title: タイトルへ移動。
終了: ゲーム終了。

ボタン2

1 ページ 8 箇所 x10 ページにセーブ可能。

システムに関して 2-1

環境設定



ボタン1
システム用
ボタン

ボタン2
ページ選択
ボタン

ゲームの環境を変更します。
設定後、戻るを押した時点で適用されます。

画面設定

〔表示画面〕

ウィンドウとフルスクリーンの切り替え。

〔画面演出〕

ゲーム中のエフェクト ON/OFF。

音設定

各音量を変更出来ます。

システムに関して 2-2

テキスト設定

[文字 WAIT]

文字速度です。短いほど早く表示されます。

「無」にチェックを入れればノーウェイトとなります。

[文字欄透度]

文字を表示する下地の透明度です。

その他設定

[確認表示]

クイックセーブ、クイックロードをする際の確認表示 ON/OFF。

注意事項

内容に関して

このゲームはフィクションであり、現実の如何なる事物とも一切関係ありません。

なお、このゲームに登場するキャラクターは全て 18 歳以上です。

また、ゲーム内における行為を、現実で行いますと法律により罰せられる可能性があります。お止めください。

免責

本作品を動作させたことにより発生した、PC 等のトラブルにつきましては、まことに申し訳ありませんが当方において、一切の責任を負いかねますのでどうぞご了承ください。

その他

無断での使用、転載、販売等はお止めください。

製作・著作：赤ひげ製作所