

メルマガ第190号より再編集：

*エロRPG、エロACT…そしてエロSLG？

DL同人エロゲの”ブーム”を大雑把に追うと、

エロRPG、その次にエロACT（こちらは今いちブームと言う程でも無いが。理由があるが、後述）と来てるのだが、

次はエロSLGブームが来るかもね…という話。

これはDLsite歴代NO1売上の[奴隷との生活]

http://www.dlsite.com/maniawork/=product_id/RJ162718.html

が（単純な形の）SLGだから…という安直な理由ではない

（それも一つではあるが。それほどの、市場を切り開けるほどの、インパクトを伴った作品ではある）

他にも数え上げれば、

[密室ブリード2]

http://www.dlsite.com/maniawork/=product_id/RJ131930.html

はDMMと合わせれば数万DLされた調教SLGである…とか

（1より、続編の2の方が倍以上売れているのも興味深い。

1年2ヶ月後の発売となった2の方が、受ける要素は整っていた…？）

経営（育成）SLGなら

[ボクの奴隷娼館]

http://www.dlsite.com/maniawork/=product_id/RJ138742.html

も、かなりの売上を記録している。

ならばSLGなら何でも良いのかというと、とんでもない。

SLGジャンルでDLsiteを検索すれば分かる事だが、基本は芳しくないのだ。

象徴的な例としては、

[サーバーメイド妹]

http://www.dlsite.com/maniawork/=product_id/RJ167591.html

は前作（8年前）の

[サーバーメイド]

http://www.dlsite.com/maniawork/=product_id/RJ033189.html

が4000DLもされた作品なのだが（当時のDL同人人口を考えると、重い数字だ）

今作はその4分の1にも至っていない…。

この成功と、失敗の差はどこにあるか？

…それを話す前に、まず少し昔に立ち返る必要があるかも知れない。