

ファイル名	ファイル種類	備考
xxx_color-albedo.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ カラー_アルベドタイプ ・ color_albedo type 	ゲームエンジンなどによく使われるカラーマップ
xxx_color-diffuse.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ カラー_ディフューズタイプ ・ color-diffuse type 	3Dソフトなどに良く使われるカラーマップ
xxx_AO.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ アンビエントオクルージョン ・ Ambient Occlusion 	
xxx_cavity.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ キャビティ ・ cavity 	
xxx_normal-map.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ ノーマルマップ ・ normal-map 	
xxx_displacement.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ ディスプレースメント ・ displacement 	
xxx_metallic-Unity.tga	<ul style="list-style-type: none"> ・ unity用のmetallic ・ metallic for metallic 	アルファチャンネルにsmoothness mapが入っている。
xxx_metallness.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ 金属度(メタルネス) ・ metallic 	
xxx_glossy.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ グロス ・ glossy 	
xxx_roughness.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ 粗度(ラフネス) ・ roughness 	
xxx_specular-color.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ スペキュラカラー ・ specular-color 	C4Dのスペキュラのレイヤカラーなどにも使われる。
xxx_IOR.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ フレネル(IOR) ・ fresnel (IOR) 	
xxx_emissive.jpg	<ul style="list-style-type: none"> ・ 発光 ・ Emissive 	

※全ての種類のテクスチャが封入されている訳ではありません。

※封入されるテクスチャの種類は、商品やオブジェクトごとに違います。

制作日

2016年11月19日