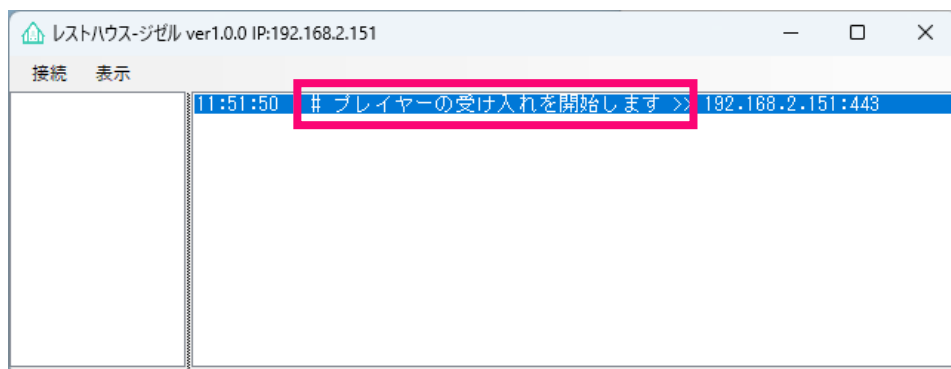


ジゼルアンドユナイト マルチプレイについて

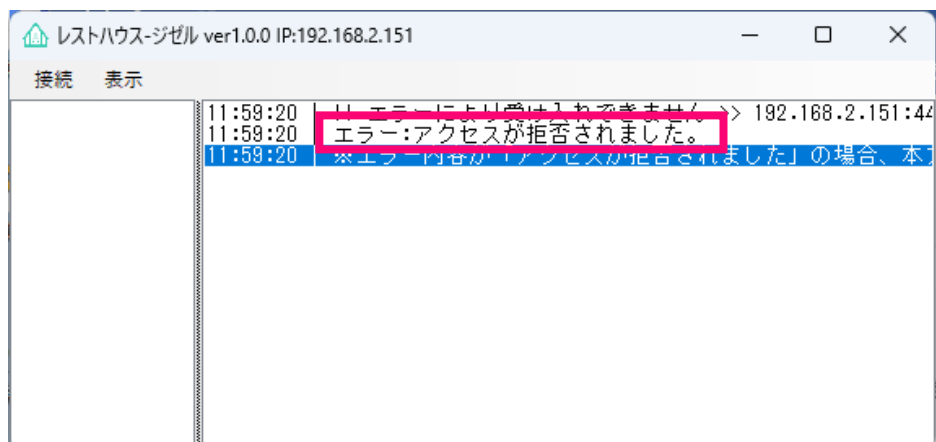
1. サーバアプリの起動

- ① RestHouseGiSELLE.exe を起動します。

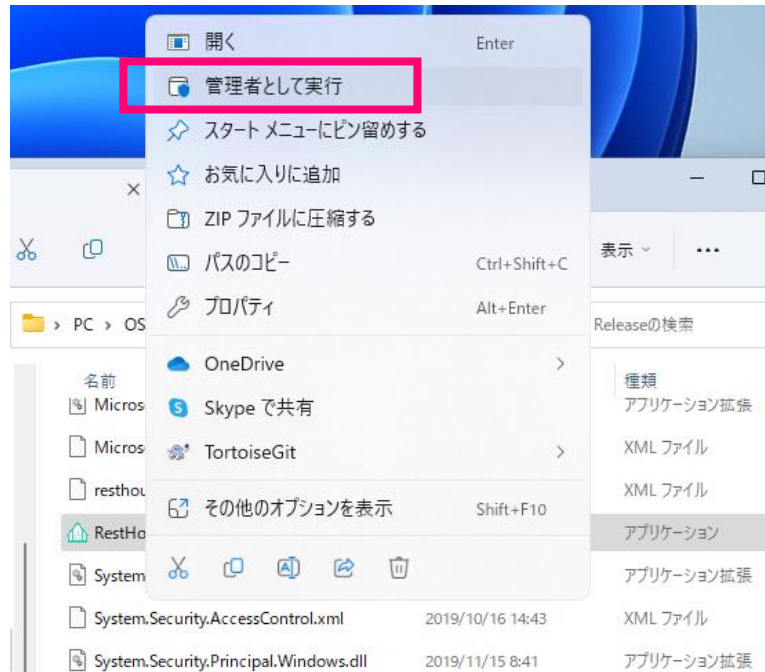
下記画面のように「プレイヤーの受け入れを開始します」と表示されていればログイン可能です。



※「アクセスが拒否されました」と表示される場合

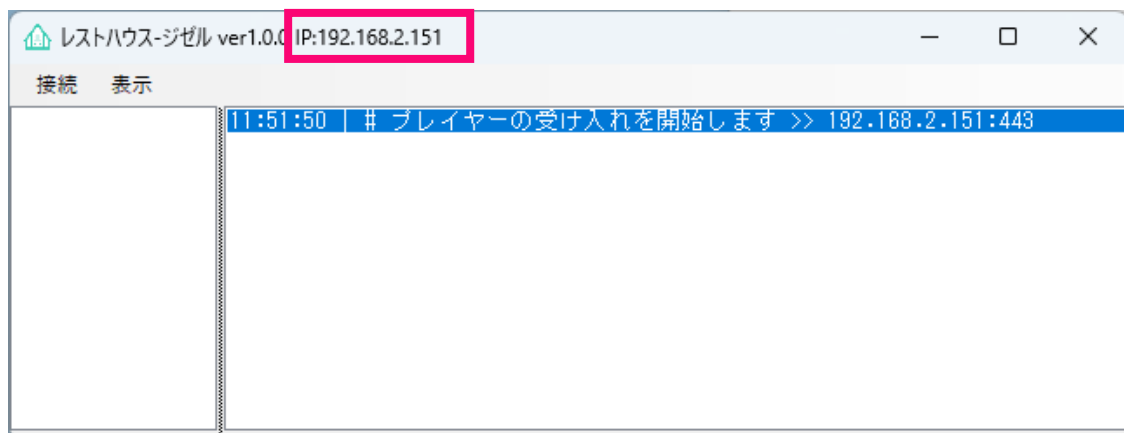


サーバアプリを終了し、エクスプローラから「RestHouseGiSELLE.exe」を右クリック→「管理者として実行」を選択してください。



② タイトルバーの IP アドレスを確認します。

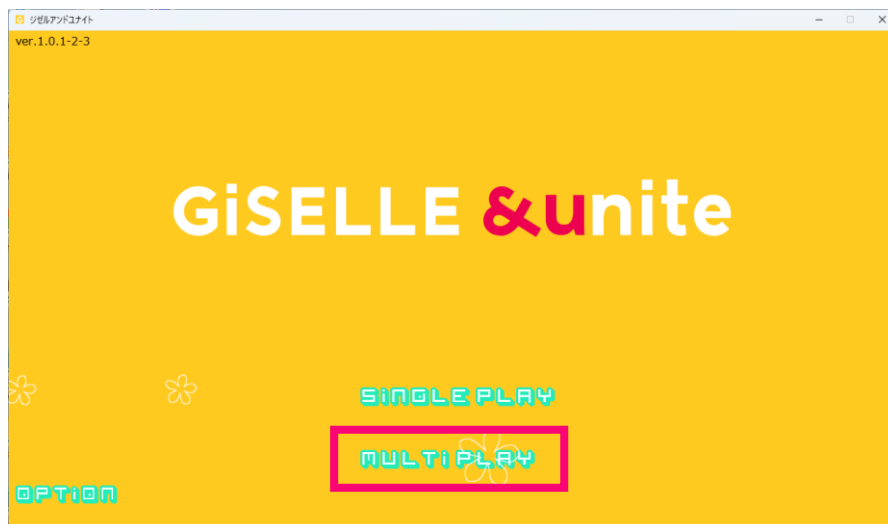
ゲーム本体から入力する接続先 IP アドレスです。下記画面の例では「192.168.2.151」がサーバアプリの IP アドレスとなります。



2. ゲームの開始

2.1 起動と接続

- ① giselle.exe を起動します。
- ② タイトル画面から「Multi Play」を選択します。



- ③ 接続先、プレイヤー名の入力を行います。

No	入力項目	入力内容
1	接続先 IP アドレス	サーバアプリのタイトルバーに表示されている IP アドレス
2	プレイヤー名	任意（他プレイヤーとの重複あり）



- ④ 「接続」 ボタンをクリックするとログインします。

2.2 接続できないとき

◆IP アドレスが合っているか、念のため確認してみてください。

◆サーバアプリを起動している PC 設定の変更方法を 2 点記載しますのでお試しください

No	内容	備考
1	使用ポートの接続許可	本ゲームでの通信に使用するポートの許可設定
2	ファイアウォール無効化	最後の手段

2.2.1 使用ポートの接続許可

- ① コントロールパネルを開き、「ネットワークとインターネット」→「ネットワークの詳細設定」を選択します。



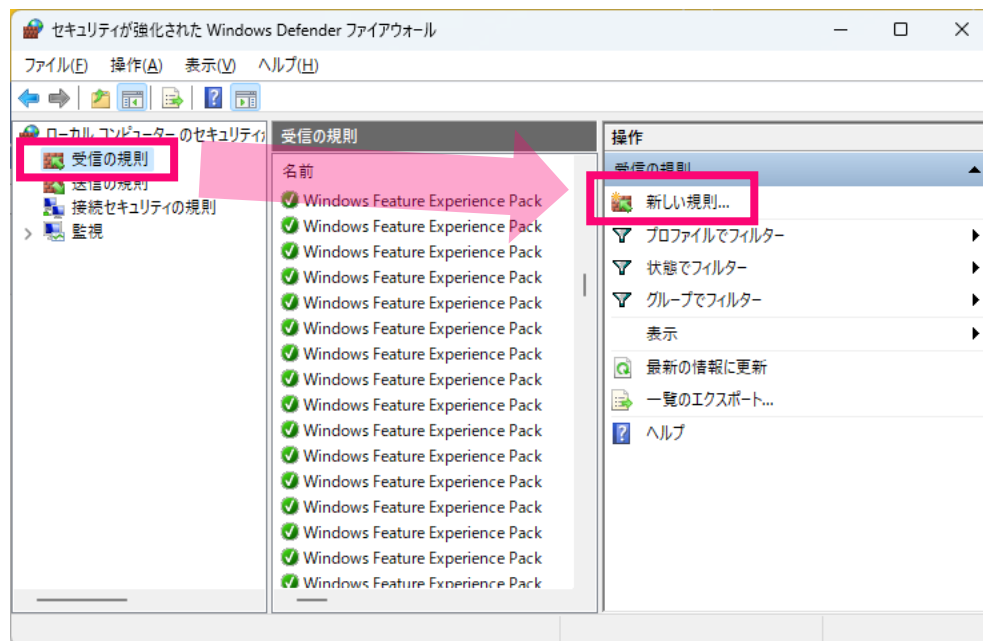
- ② 「Windows ファイアウォール」を選択します。



③ 「詳細設定」を選択します。



④ 「受信の規則」→「新しい規則…」を選択します。



- ⑤ 「ポート」にチェックを付け、「次へ」を選択します。

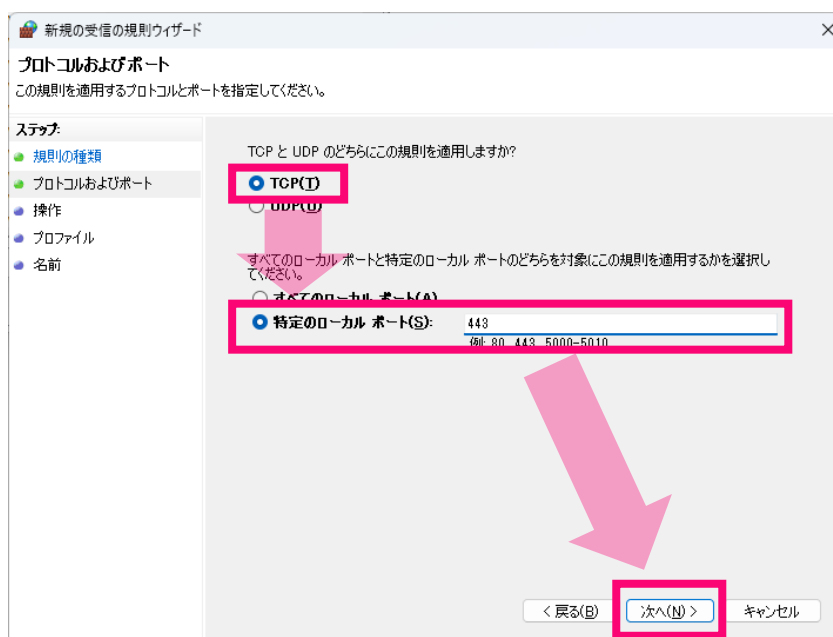


- ⑥ 「TCP」、「特定のローカルポート」にチェックを付け、ローカルポートに「443」を入力後、「次へ」を選択します。

※サーバアプリ起動時に

プレイヤーの受け入れを開始します >> 192.168.2.151:443

のようにログ表示されていると思います。最後の部分（上記では 443）が使用ポートです。



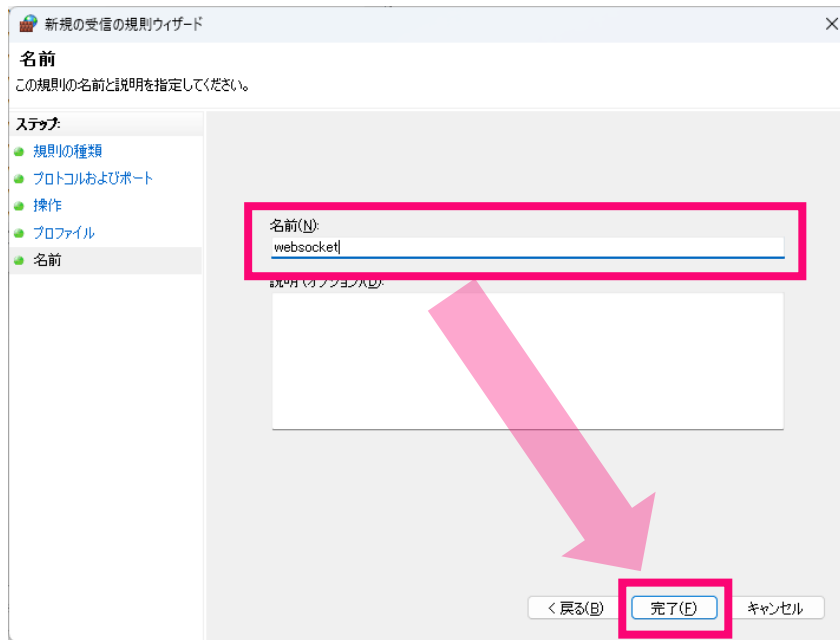
- ⑦ 「接続を許可する」にチェックを付け、「次へ」を選択します。



- ⑧ 「プライベート」**のみ**にチェックを付け、「次へ」を選択します。
(必要があればパブリック等にチェックが付いてあっても構いません)



- ⑨ 名前欄に任意の文字列を入力し、「次へ」を選択します（下記の画面例では websocket と入力しています）。



- ⑩ 再度、ゲームから接続を試してみてください。

2.2.2 ファイアウォール無効化

- ① コントロールパネルから Windows ファイアウォール画面を開きます。

※2.2.1 ①～②と同一手順のため省略します。

- ② 「プライベートネットワーク」を選択します。



- ③ 「Microsoft Defender ファイアウォール」をオフに変更します。



- ④ 再度ゲームから接続を試してください。

3. ゲームの終了

ログアウト用のボタン等はないので、ゲームアプリケーションの閉じるボタンから終了してください。

ホストプレイヤーが切断すると全プレイヤーも切断されます。また、サーバアプリも接続停止状態となります（再スタートの実行が必要）。

これはホストプレイヤーがゲームサーバの役割を担っているため、動作続行が不可能となるためです。

また、アイテムを地面にドロップしたままホストプレイヤーが切断した場合、ドロップアイテムは消滅することになるのでご注意ください。

4. ホストプレイヤーについて

ホストプレイヤーは名前の色が黄色で表示されます。



前項でも記載していますが、ホストプレイヤーがゲームサーバの役割を持ちます。全プレイヤーの操作はホストプレイヤーのゲーム内で処理し、各ユーザに処理結果を返します。

5. 接続人数の制限

サーバアプリの規定値では最大 8 人の同時接続を受け入れます。

ただし、上限に満たなくともホストプレイヤーの P C 環境やネットワーク環境により動作が遅い等の影響が発生することはありませんのでご了承ください。

6. 詳しい人向け

◆接続する I P アドレス、ポート番号を変えたい◆

デフォルトでは最初に見つかった I P アドレスを使用しますが、特定の I P アドレスを指定することも可能です。ポート番号も同じく変更可能です。

サーバアプリの設定ファイル「resthouse_setting.xml」を編集してください。

resthouse_setting.xml ファイル内容（抜粋）
<pre><IPAddress /> <Port>443</Port> <Lim>16</Lim></pre>

※IPAddress が未入力の場合は自動決定（最初に見つかった I P アドレス）となります。

変更例) IP アドレスを 192.168.1.100、ポート番号を 8000 に設定したい

resthouse_setting.xml ファイル内容（抜粋）
<pre><IPAddress>192. 168. 1. 100</IPAddress> <Port>8000</Port> <Lim>16</Lim></pre>

変更したけどよくわからなくなった、という場合はファイルを削除してサーバアプリを起動すれば初期値で再作成します。

【ポート変更時の注意点】

- ・ポート変更時は「2.2.1 使用ポートの接続許可」が必要になるかもしれません。
- ・ゲームアプリの設定ファイルも変更が必要です。

Save フォルダ内の「app_setup.xml」がゲームアプリ用設定ファイルです。

サーバアプリ側同様に Port 項目があるので、接続にしたいポート番号に変更してください。

これもよくわからなくなったらファイルを削除してゲームを起動すれば初期値で再作成します。

◆接続上限数を変えたい◆

サーバアプリの設定ファイルから Lim 項目を編集してください。