

# ①データ移行元での操作(セーブデータが入っている方での作業)

名前	更新日時	種類	サイズ
CRESCENT TOWER_BurstDebugInformati...	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
CRESCENT TOWER_Data	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
MonoBleedingEdge	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
CRESCENT TOWER.exe	2024/10/23 19:20	アプリケーション	639 KB
UnityCrashHandler64.exe	2024/10/23 19:20	アプリケーション	1,098 KB
UnityPlayer.dll	2024/10/23 19:20	アプリケーション拡張	28,596 KB

## ①-1 【CRESCENT TOWER\_Data】をダブルクリック

名前	更新日時	種類	サイズ
Managed	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
Plugins	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
Resources	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
SaveData	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
app.info		ファイル	1 KB
boot.config		CONFIG ファイル	1 KB
globalgamemana		ファイル	94 KB
globalgamemana		ETS ファイル	179 KB
level0		ファイル	162 KB
level1		ファイル	7,572 KB
resources.asset		ETS ファイル	149 KB
resources.asset		ファイル	347 KB

## ①-2 【SaveData】を右クリックし、【コピー】を選択

# ②データ移行先での操作(セーブデータが入ってない方での作業)

名前	更新日時	種類	サイズ
CRESCENT TOWER_BurstDebugInformati...	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
CRESCENT TOWER_Data	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
MonoBleedingEdge	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
CRESCENT TOWER.exe	2024/10/23 19:20	アプリケーション	639 KB
UnityCrashHandler64.exe	2024/10/23 19:20	アプリケーション	1,098 KB
UnityPlayer.dll	2024/10/23 19:20	アプリケーション拡張	28,596 KB

## ②-1 【CRESCENT TOWER\_Data】をダブルクリック

名前	更新日時	種類	サイズ
Managed	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
Plugins	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
Resources	2024/10/23 19:21	ファイル フォルダー	
app.info	2024/10/23 19:20	INFO ファイル	1 KB
boot.config	2024/10/23 19:20	CONFIG ファイル	1 KB
globalgamemanagers	2024/10/23 19:20	ファイル	94 KB
globalgamemanagers.assets	2024/10/23 19:20	ASSETS ファイル	179 KB
level0	2024/10/23 19:20	ファイル	162 KB
level1	2024/10/23 19:20	ファイル	7,572 KB
resources.assets	2024/10/23 19:20	ASSETS ファイル	149 KB
resources.assets.resS	2024/10/23 19:20	RESS ファイル	347 KB
RuntimeInitializeOnLoads.json	2024/10/23 19:20	JSON ファイル	1 KB
ScriptingAssemblies.ica	2024/10/23 19:20	JSON ファイル	1 KB

## ②-2 何も選ばずにを右クリックし、【貼り付け】を選択