



////////////////////////////////////

ふたりな×エクスプローラー 体験版

(c)Akari blast! 2025

////////////////////////////////////

◆はじめに

はじめまして。サークル Akari blast! と申します。

この度は『ふたりな×エクスプローラー 体験版』をダウンロードいただき、まことにありがとうございます。本体験版は、正式版のご購入前にプログラムの動作確認や本編ストーリーの序盤をお試しいただくことを目的としたものです。

本ソフトウェアは、インディーズにて制作されたゲームソフトです。年齢制限タイトル（R-18）ですので、**18歳未満の方の購入・使用は固くお断りいたします。**

PC上で実行するアプリケーション形式ですので、PCに関する基本的な操作はご存知のものとして本ドキュメントでは詳細には記載いたしませんのであらかじめご了承ください。

◆動作環境

本作は『RPGツクールMZ』にて制作されておりますので、基本的には『RPGツクールMZ』動作環境に準じます。ただし、ゲームの特性上プログラムの内部処理や素早い画面描画に通常より高めの負荷が予想されますので、より快適にゲームをお楽しみいただくためになるべくスペックの高いPCでプレイしていただくことをお勧めします。

OS：Windows 8.1/10（64bit）

CPU：Intel Core i3-4340相当以上（2013年 第四世代）

メモリー：8GB以上

HDD：空き容量8GB以上

グラフィックカード：OpenGLに対応したもの VRAM 1 GB以上

ディスプレイ：解像度1280×768以上

推奨デバイス：ゲームパッド（Xinput方式のもの）

◆遊び方

〔展開〕

ダウンロードされたzipファイルを任意のフォルダに展開します。

〔起動〕

展開したフォルダの中にある実行ファイル（ふたりな×エクスプローラー.exe）をダブルクリックで起動します。

ゲームを始めると「save」という名前のフォルダが作成されます。ゲームのセーブデータを保存する場所ですので消さないようにご注意ください。

[操作]

・キーボードとゲームパッド

キーボード ゲームパッド

[Z]キー	Aボタン	：[一般・イベント]項目の 決定 ／テキスト送り [マップ]話しかける／調べる →長押しで会話・演出・バトルの早送り
[X]キー	Bボタン	：[一般・イベント]項目の キャンセル ／テキスト送り [マップ] ジャンプ
[A]キー	Xボタン	：[マップ] 通常攻撃
[S]キー	Yボタン	：[マップ] メニュー を開く [イベント]コンフィグを開く
[Q]キー	LB	：[一般]選択項目上ページへ [マップ] 操作キャラ交代 [イベント]テキストログの表示
[W]キー	RB	：[一般]選択項目下ページへ [マップ] アイテムの使用 [イベント]テキスト高速スキップ（押している間）
[Shift]キー	LT	：[マップ]（長押し） 鬼神憑依発動 ※限定条件下のみ [イベント]テキストのオート切り替え
[1]キー	RT	：[マップ] 地図・ファストトラベル呼び出し ※限定条件下のみ
カーソルキー	LS, D-Pad	：[一般]項目カーソルの移動 [マップ]キャラクターの移動（8方向）

※キーボードおよびゲームパッドはコンフィグ設定にてボタン配置をカスタマイズできます。推奨のゲームパッドをご使用の場合、ゲーム画面で表示されるボタンガイドが実際のボタン配置と一致するため、より直感的に操作ができます。

・マウス ※本作では補助的操作のみ

左ボタンクリック	：項目の決定／テキスト送り
右ボタンクリック	：項目のキャンセル／メニューを開く／テキスト送り

・システムキー

F3	：ブラウザウィンドウサイズまで引き伸ばし表示の切り替え
F4	：フルスクリーン表示の切り替え

[コンフィグ項目の説明]

- Language
 - 簡易言語切り替えをします。日本語（原文）と、英語（機械翻訳）から選択可能です。
- フルスクリーン
 - ONにするとゲーム画面をフルスクリーンで表示します。
- BGM, BGS, ME, SE, CV音量
 - 各サウンドのボリュームを調整できます。
- ゲームパッドコンフィグ／キーボードコンフィグ
 - それぞれ操作カスタムの画面に入ります。
- ウィンドウサイズ
 - ウィンドウ表示モードのとき、ゲーム画面の表示倍率を設定します。
- マップテキストチャ／マップフィルター演出
 - マップのグラフィックにかかっているフィルターエフェクトの有無を選択できます。動作が重い場合、OFFにするとグラフィックは少しチープになりますが動作が改善する場合があります。
- システムボイス
 - システムボイスの有無／担当キャラクターを選択します。
- キー表示タイプ
 - 画面に表示されるキーガイドを「Keyboard」「XB Pad」「PS Pad」から選択できます。お使いのデバイスに合わせて選んでください。
- キーガイドディスプレイ
 - OFFにするとキーガイド類を非表示にします。
- 断面図表示
 - Hシーンでのいわゆる断面図カットインの表示の有無を選択できます。
- フィニッシュメーター
 - Hシーンでのフィニッシュ描写までの残りページ数をメーターで表示します。

《システム設定でパフォーマンス改善？》

ハードウェア構成や環境にもよりますが、Windowsシステム設定「グラフィックの設定」より本ゲームの実行ファイルを「高パフォーマンス」に指定すると動作パフォーマンスが改善することがあるようです。（他のRPGツクール製ゲームでも同様）

また、リフレッシュレート60Hzを超えるゲーミングモニターをお使いでRPGツクール製のゲーム動作がかくつく場合、モニターのリフレッシュレートを60Hzに制限すると、かえって動作がスムーズになる現象が報告されています。

[ゲームの進行]

本作はプレイアブルキャラクターの各性質をいかしたダンジョンギミック攻略とバトルが特徴的なアクションアドベンチャーRPGです。トレジャーハンターのコンビ・剣士の「ベルナ」とシャーマンの「リップ」、ふたりの主人公を操作し、それぞれが得意とする場面場面で交替しつつ各地のダンジョンに眠るお宝を目指し冒険を進めていきます。

この体験版では本編ストーリーの序盤、最初のメインダンジョンクリアまでをプレイいただけます（プレイ時間1時間前後想定）。またその範囲に含まれる5つのHシーンをお楽しみいただけます。それらを回想できる「ギャラリーモード」も使用可能です。

なお、本体験版でのセーブは**正式版に引き継げる**想定で制作していますが、大幅な仕様変更などの事情により引き継ぎ不可になる可能性もあります。その場合はご容赦ください。

◆ご注意

- この作品の物語はフィクションです。実在する人物・団体・事件などには一切関係ありません。
- この作品は成人向けです。18歳未満の方の閲覧、購読、遊戯等を禁止いたします。
- 本作品の一部、または全部を無断で複製・転載・ネット上で共有する事を固く禁じます。（再配布禁止）
- 本プログラムに含まれるデータおよび生成されるデータ等を改変、翻案、リバースエンジニアリング（逆コンパイル、逆アセンブル等）、エディタ上でのデータ展開、無許諾のパッチやMod等を適用することを禁止いたします。
- 本プログラムにおける設計の明らかな瑕疵による場合を除き、本プログラムを使用したことから生じる損害に関して当サークルはいかなる責任も負いません。

◆最後に

本ソフトに関するご意見、ご感想、不具合ご連絡等は下記メールアドレスか、Akari blast!のCi-enページへのコメントまでお願い致します。

なおサークルのCi-enページでは記事更新で最新情報をお届けしていますので、よろしければぜひフォローして更新通知を受け取ってください！

akariblast@gmail.com

<https://ci-en.dlsite.com/creator/7025>

その他の **Akari blast!** 作品はこちらからご購入いただけます。過去作『性欲☆天使』『煌星のヴィクトリアーズ』も大好評販売中です！

●FANZA

<https://www.dmm.co.jp/dc/doujin/-/list/=article=maker/id=27471/>

●DLsite

https://www.dlsite.com/maniia/circle/profile/=maker_id/RG16892.html

正式版でお会いできることを楽しみにしております« (ゝ´ω´)ゝ »！！

Akari blast!『ふたりな×エクスプローラー 体験版』ははじめにお読みください

▼キャスト&スタッフクレジット（敬称略、項目内順不同、本体験版範囲分）

【声の出演】

ベルナ	ヒマリ
リップ	桃井いちご
スイ	御苑生メイ
チェリン	蒼依ハル
チューチェ	分倍河原シホ
アールタ	佐倉もも花

キャラクターデザイン／イラスト原画

九条M+

シナリオ

明日葉あすは

七星電灯

夏森公彦

六花梨花

企画／ディレクター／プログラム

けんせい

ディレクター／プロデューサー

烏丸三雲

【制作】

Akari blast!

お借りした素材等に関するクレジット等はゲーム内および別ファイルに記載しています。なおそちらは各素材を本作中で利用するにあたって表示しているものであり、**本作品に関して各素材作成者様へ問い合わせることは行わないでください。**