

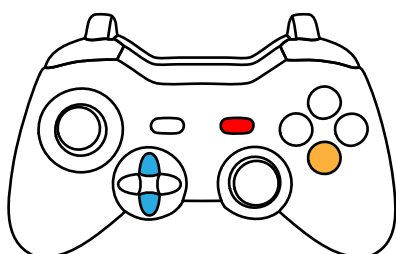
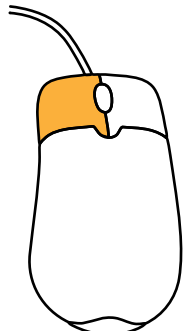
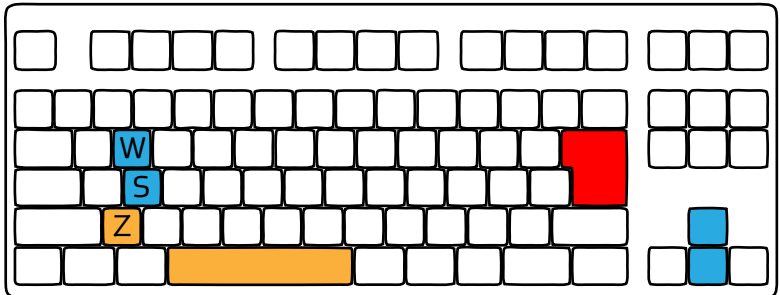


タイトル画面では、攻略キャラを選択できます！



ゲーム開始時は、一人しか選べない。
ステージをクリアするたびに、
次の相手を選べるようになるぞ！

タイトル画面



- 「決定」 ……ゲームスタート
- ▲ 「スタート」 ……ゲームスタート
- ◆ 「方向キー」 ……キャラ選択、プロローグ選択

コントローラーは

- ・キーボード
 - ・ゲームパッド（十字キー、アナログ）
 - ・マウス
- に対応しているぞ！

「決定」または「スタート」 ボタンを
押して、ゲーム開始だ！



マウスを使うにはコツがあるんだ！
いちど画面をクリックすると、
マウスカーソルが出てきて、
操作できるようになるぞ！



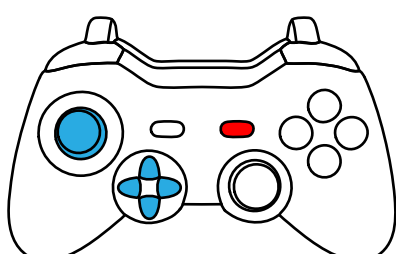
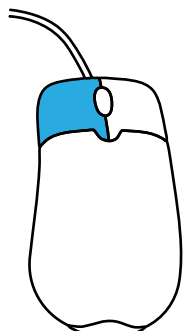
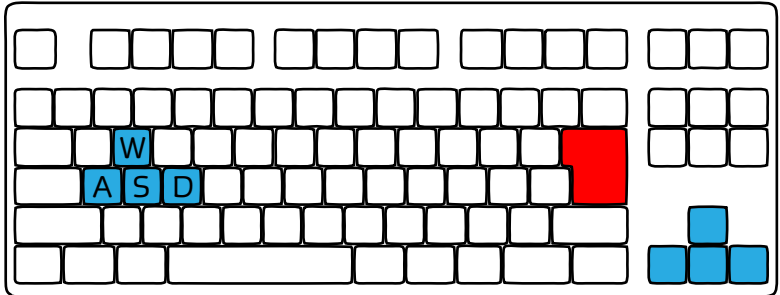
ゲーム本編では、相手の体力を減らしましょう！



自分のキャラを、相手にぶつけて、相手の
体力を減らそう！

自分の体力が0になると負け（ゲームオーバー）
それより前に、相手の体力を0にすれば、
勝ち（ステージクリア）だ！

ゲーム画面



- ◆ 「方向キー」 ……移動
- ▲ 「スタート」 ……ゲームを一時停止、再開



キャラの上に表示されてる「体力ゲージ」で、
残りの体力が、おおまかに、わかるぞ！

ゲージの横に表示されている数値は、
赤は、相手に瞬間的（0.2 秒）に与えた
ダメージ値だ！
黄色は、自分が受けたダメージ値だぞ！

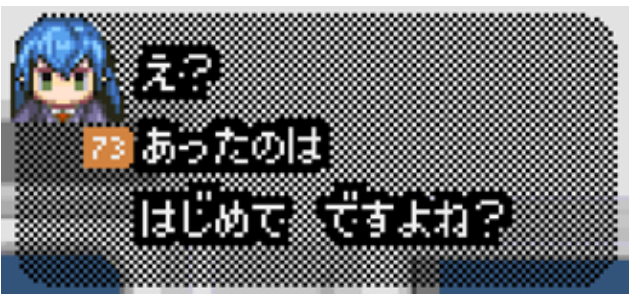


「スタート」 ボタンを押すと、ゲームを
一時停止できる。そのとき、
キャラの上に、残りの体力の
くわしい数値が表示されるぞ！

電車の乗客は、電車から降りるため
降車口に向かっていているとき、
強くなっている！
ぶつかると、大ダメージだ！

電車が停車して、
「電車の扉がひらいているとき」に
自分の体力はすこしずつ回復するぞ！

休みをいれながら、攻略しよう！



会話ダイアログに表示される数値は、
残りの会話数だ！
相手の体力を0にしたとき、
この会話残り数も0になるぞ！



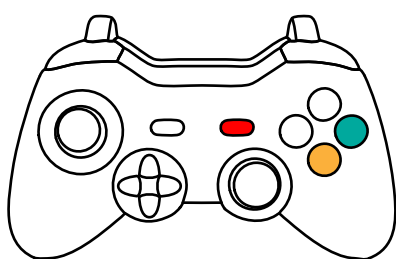
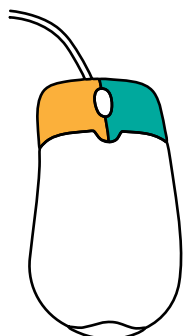
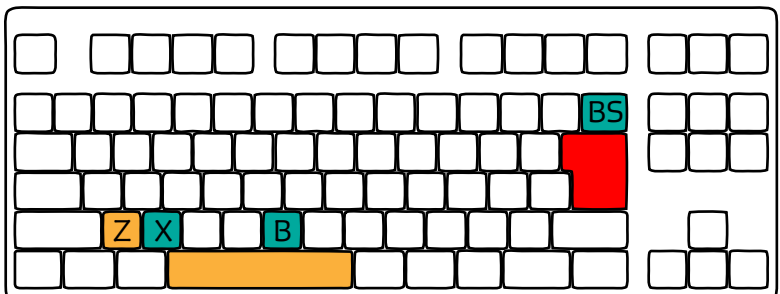
プロローグは、「物語のはじまり」



なぜ彼は、チカンをするのか？
その理由は、プロローグを見るとわかるぞ！

えっ、セリフばかりで読む気がしない？
そんなときは、「キャンセル」 ボタンを
連打して、タイトル画面に戻ろう！

プロローグ（物語のはじまり）画面



- 「決定」 ……進む
- ▲ 「スタート」 ……進む
- 「キャンセル」 ……戻る