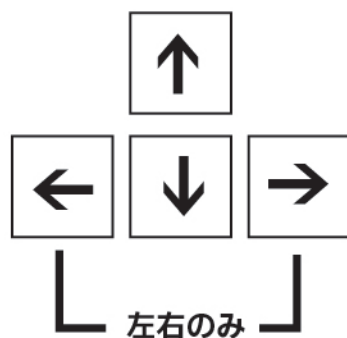


## ゲームに使うもの



## ゲームの流れ

①主人公を選択します。



スズ or エマ



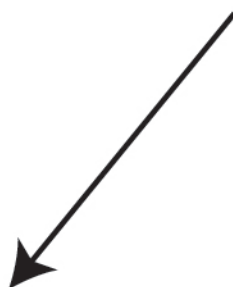
1日目昼



1日目夜

村の人たちと会話ができます。  
会話しなくてもエンドには  
影響しないので、初回以外は  
とばしても問題ありません。

くらやみ神事一ツ夜



2日目昼



2日目夜

→ エンドへ

会話でイベントが発生

くらやみ神事二ツ夜

## 昼の画面

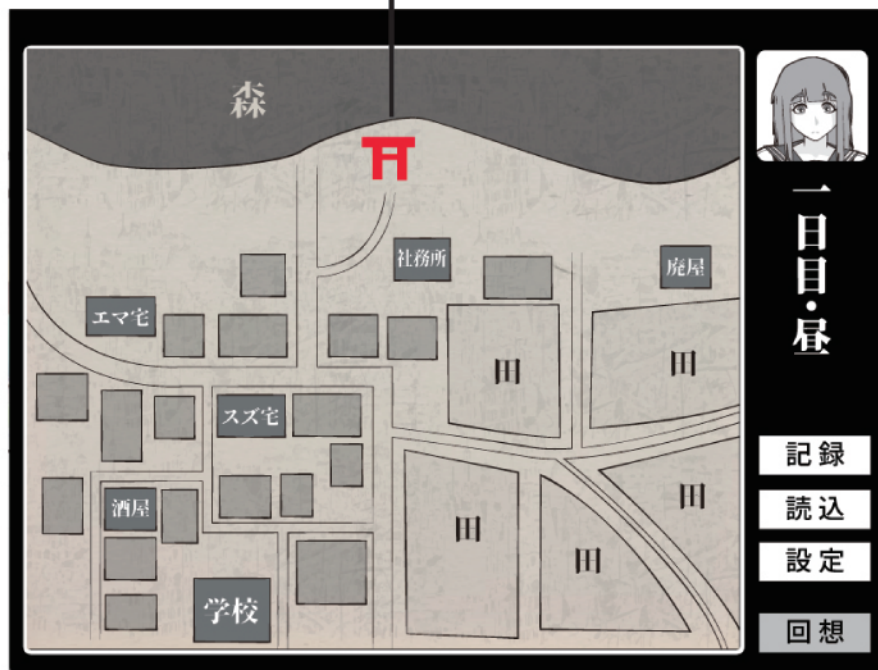
地図をクリックするとイベントが発生します。



カーソルを合わせると赤くなるのが  
イベントが発生する場所です。

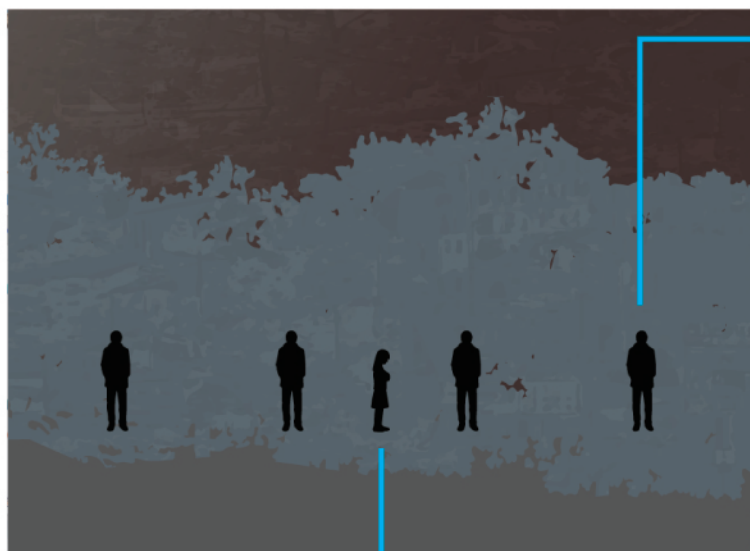
## 神社

夜になりくらやみ神事が始まる。



## データ管理

## くらやみ神事



### 人影たち

見た目では判別できない。



接触すると吹き出しが出る  
人物がイベント対象です。  
数秒止まっていると森に  
連れこまれる。

### 主人公

左右で移動します。

## くらやみ神事・三ツ夜

8 エンド中、 7 エンドを見終わると『三ツ夜』が開始します。  
三ツ夜の終了がゲームの終了です。

## エンド条件（製品版）

たどり着けないエンドがあった場合、  
同梱の『エンド条件（ネタバレ注意）』をご覧ください。

## 体験版の仕様

体験版ではスズ、エマ、それぞれ 1 人のイベントしか発生しません。