

■カードの種類

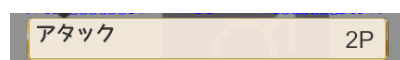
カードは2種類存在します。

- ・ユニットカード
- ・マジックカード

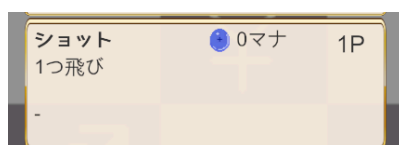
○ユニットカード



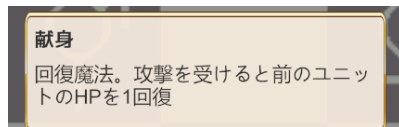
- ・名前: ユニットの名前
- ・タイプ: ガード、ひこう、キカイ、ギフト、ヒーラー
それぞれ特徴があります。
- ・レベル: ユニットのレベル。
相手ユニットを破壊したとき、1マナを支払いレベルを上げることができます。レベルが上がるとHPは回復します。
- ・HP: 0になったら墓地に送られます。



- ・通常攻撃: **手前**のユニットを攻撃します。
※P: その攻撃で相手に与えるダメージ量



- ・SP: 記載のマナを消費してユニットを攻撃します。
攻撃範囲は特技ごとに異なります。
- ・1つ飛び: 1マス飛ばした先のカードを対象に取る。
- ・2つ飛び: 2マス飛ばした先のカードを対象に取る。
- ・1～2つ飛び: 1または2マス飛ばした先のカードを対象に取る。
- ・1～2つ飛び距離減: 1または2マス飛ばした先のカードを対象に取る。2マス先を攻撃するとき
は、与えるダメージが1パワー減る。
- ・どこでも: 文字通りどこでも効果の対象に取れる。
- ・まっすぐ: 当たるまで一直線で攻撃します。
- ・貫通: 直線攻撃。1マス遠くに届きますが威力が減ります
- ・自身: 効果を発動したカードを対象に取ります。
- ・手前: 1マス先を対象に取ります
- ・隣接: 隣接するユニットを対象に取ります
- ・全体: フィールド全体を対象に取ります。
- ・後列: 後列に存在するユニットを対象に取ります。



スキル:条件を満たすと強制発動します。

○ユニットのタイプ

- ・ガード:常時ガード+1。
- ・ひこう:レベルアップ後も行動できる。
- ・キカイ:相手の防御を無視して攻撃できる。
- ・ギフト:マナ、レベルを付与する特技を持ちます。
- ・ヒーラー:回復に関する特技を持ちます。

○マジックカード



マジックカードは手札から対象に取りたいユニットにドロップすると効果が発動します。
対象がプレイヤーの場合はフィールド上にドロップすると効果が発動します。