

基本的なステージ進行と画面の見かた

◆ 基本的なステージ進行

このゲームは、ステージクリア型のアクションシューティングゲームです。各ステージは、それぞれ「道中パート」と「ボス戦パート」に分かれており、ボスを撃破すると、ショップにてアイテムを購入することができます。一連の流れを繰り返してゲームクリアを目指してください。



道中パート

道中は、打ち下ろし型のシューティング。
ザコ敵を倒してパワーアップアイテムや、
SOUL（スコアアイテム）を集めよう！
中ボスを倒すとボスの出現だ。

BOSS戦パート

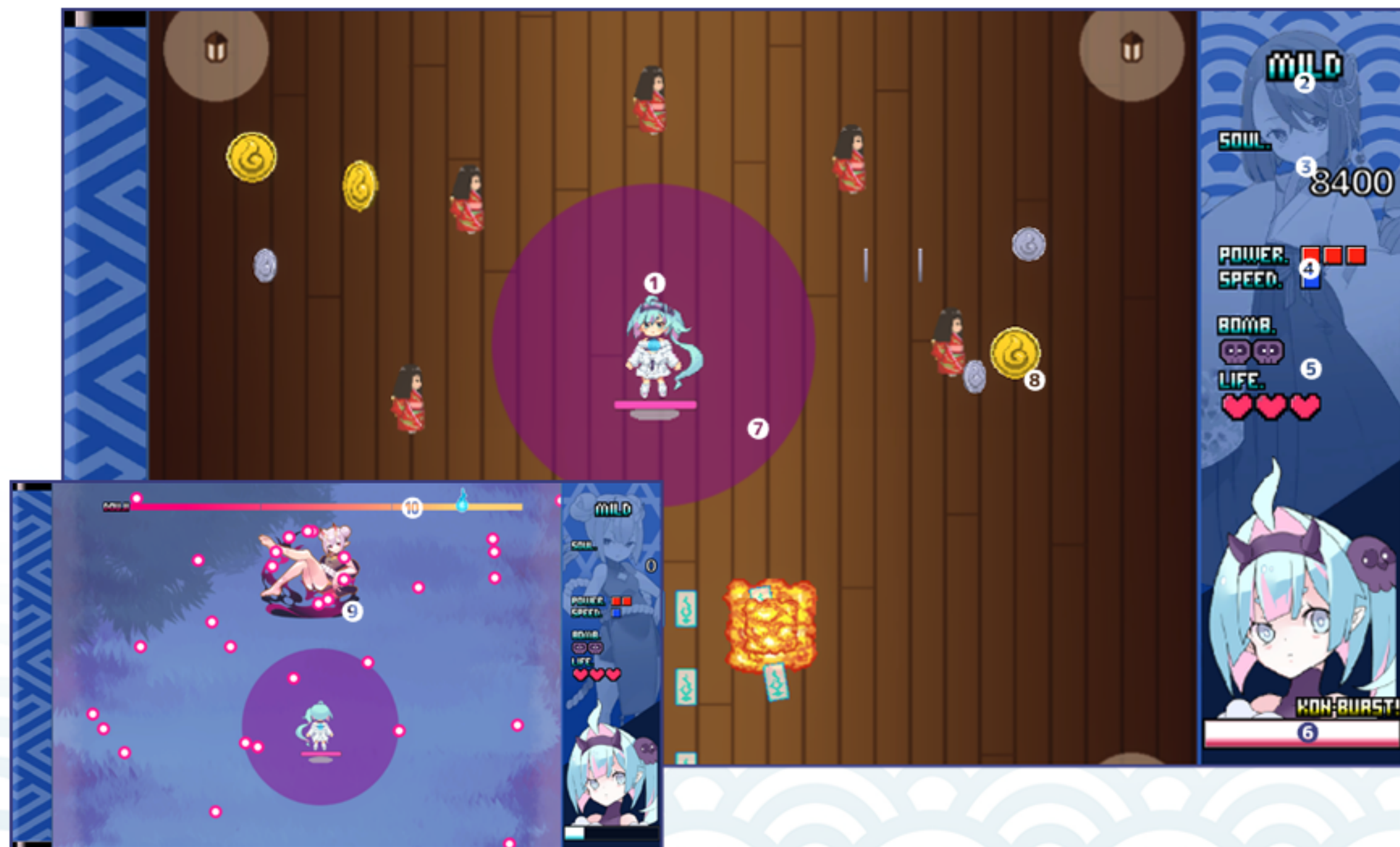
ボス戦は、見上げる形の戦いに。
猛攻をかいくぐりながらライフゲージを
削りきろう！

ショップ

無事、ボスを倒せたらお買い物タイム。
貯まったSOULを消費して次のステージに
備えよう。

基本的なステージ進行と画面の見かた

◆ 画面の見かた（道中・ボスパート）



- ① プレイヤーキャラ（自機）
- ② 選択しているゲーム難易度
- ③ SOUL(スコア)
- ④ パワーとスピード
パワーは通常ショットの強さ
スピードは自機の移動の速さ
それぞれ最高3レベルまで
- ⑤ ボムとライフ
ボム（緊急回避用アイテム）と
ライフの残量
- ⑥ 魂バーストゲージ
- ⑦ 吸魂フィールド
- ⑧ SOULコイン（スコアアイテム）

以下ボス戦のみ

- ⑨ ボスキャラクター
- ⑩ ボスのライフゲージ

基本的なステージ進行と画面の見かた

◆ 画面の見かた (ショップ)



- ① 販売アイテム
枠が明るいものは選択中
- ② 再入荷ボタン
販売されているアイテムを
入れ替える
- ③ ショップ画面を終了して
魂バート弾選択へ進む
- ④ ショップ画面を終了して
次のステージへ進む

基本的なステージ進行と画面の見かた

◆ ゲームオーバーとコンティニューについて

ゲーム中にライフゲージがすべて失われると、以下の画面になり、ゲームを続けるかやめるかの選択をしなければなりません。つづけるを選んだ場合、所持しているSOULを消費してそのままゲームを続行する事ができます。（難易度MILDで3回まで）また、あきらめるを選んだ場合はゲームオーバーとなります。



魂バート弾について

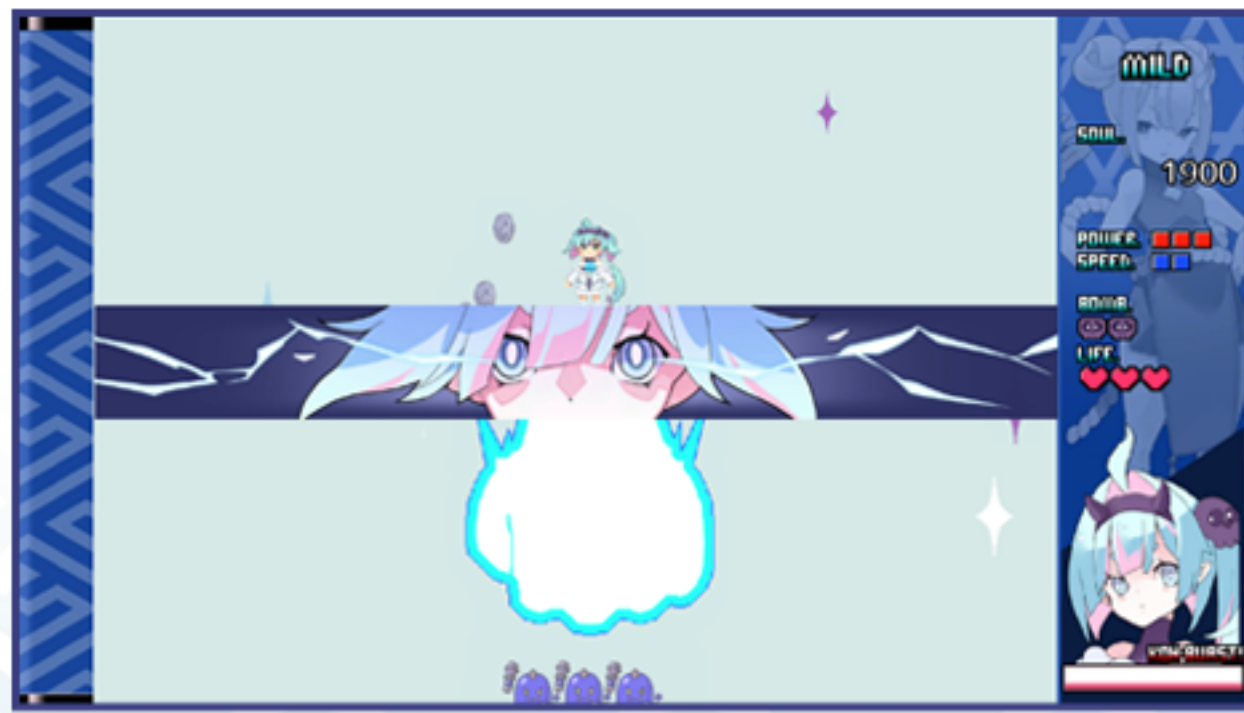
◆ 魂バート弾セレクト このゲームでは、開始時に六種類の魂バート弾のうちひとつを選んでスタートします。

魂バート弾とは？

魂バート弾ボタンを、一定時間長押しして離すことにより撃ち出す事が出来る強力なため攻撃。
ため時間によって、その性質を大きく変えるタイプのものも存在する。
ため中に展開する「吸魂フィールド」は周囲のアイテムを集める効果があるほか、
画面右下の魂バーストゲージが最大までたまった時に、ボムボタンで発動する事ができる
魂BURST（魂バースト）はボムアイテムの消費なしで強力な効果を得る事が出来る。



〈魂バート弾セレクト画面〉



〈魂BURSTはカットインを伴う様々な効果が〉