



山野リョウと痴漢列車

取扱説明書

ゲーム紹介

終電の去った深夜、果ての見えない列車に乗り込んだ山野リョウが車両を一つずつ突破していく。車両の敵を全て倒すと次の扉が開く。五つの駅を越え、**始発の時刻**まで生き延びるのが目的だ。

操作方法

キーボードは下の二通りのどちらでも操作できる。ゲームパッド（Xbox配置）にも対応。

WASD / ← ↑ ↓ →	移動・しゃがみ(S)・ぶら下がり(W)
J / Z	弱攻撃 (A)
K / X	強攻撃 (B)
L / C	ジャンプ・しゃがみ中はスライディング
A + B	掴み（攻撃ボタン同時押し）
A D / ← → ×2	ダッシュ・ダッシュ中Sでスライディング
ESC	ポーズ（所持カード確認・操作説明・設定）
Gamepad	左スティック/十字キー 移動・A 弱攻撃・B 強攻撃・X/Y ジャンプ・Start ポーズ

画面の見方



- 体力 — 0になると倒れ、ランが終わる
- 体力バーの上のアイコン — 所持中の強化カード
- 所持金と墮落度
- 敵の体力
- 連続ヒット数 — 車両クリア時に評価で報酬

高さと攻防

全ての攻撃に**下段・中段・上段**の高さがある。ガードボタンは無い。

姿勢を変えて避ける。しゃがめば中段と上段が頭上を通り、吊り革にぶら下がれば下段と中段が足元を通る。



しゃがみ — 中段・上段回避



ぶら下がり — 下段・中段回避

攻撃

Aを三回続けて押すと三段連続技が出る。Bは遅いが大きく吹き飛ばす。

Wを押したままAはアッパー（敵を打ち上げる）、Bは蹴り上げ。しゃがんだままA・Bは下段攻撃。

ジャンプ中は空中攻撃、吊り革にぶら下がったままでもA・Bが使える。攻撃の終わり際にLを押すと中断してジャンプできる。



掴み

AとBを同時に押すと目の前の敵を掴む。腕で防御する敵はこれで崩す。

掴んだ後、Aは連打、Bは蹴り飛ばし、←/→は投げ、↑は打ち上げ、↓は叩きつけ、Lは足払いしてジャンプ。

投げた敵は他の敵を巻き込んで倒す。ボスを掴むと**力比べ**になる — 連打で押し勝て。



掴まれたら

敵はリョウが長く止まっている時や背を向けている時に掴みに来る。掴もうとする敵は輪郭が赤く点滅する。

掴まれたら移動・攻撃・ジャンプキーを連打して抜け出す。遅れるとそのまま連れ込まれる。

倒れて床に伏している間は周囲の敵が一斉に掴みを狙う。

体力が0になるとリョウは倒れて起き上がれなくなり、周囲の敵が群がってくる。その場面を見るかタイトルへ戻るかを選べ、ランはそこで終わる。

輪郭の色 — 赤 掴みに来る・黄 殴っても止まらない・白 今は攻撃が通らない



興奮度と墮落度

掴まれている間**興奮度**が上がる。高いほど与ダメージが増えるが被ダメージも増え、抜け出しにくくなる。

満タンになると脱出不能になり、終わると体力を失って倒れる。

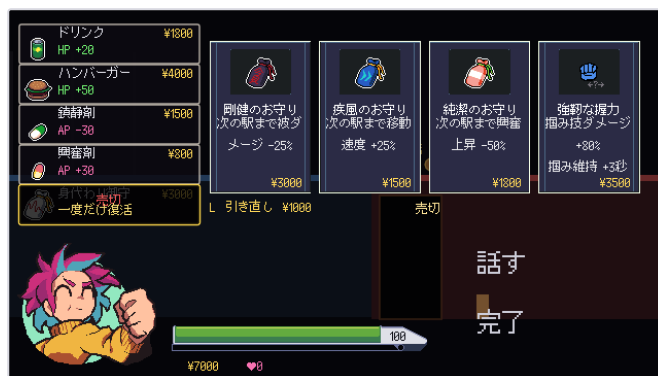
墮落度は倒れた時や興奮度が溢れた時に上がり、ランが終わっても残る。高まるほど店主の態度や見られる場面が変わっていく。100に達したまま倒れたら、何が起きるかは分からない。

駅とショップ

ステージ最後の敵を倒すと**ショップ列車**がやって来る。立ち寄るたびに体力が30回復する。

食べ物と薬は買った瞬間に効き、**お守り**は次のショップまで効果が続く。**身代わり御守**は致命傷を一度だけ肩代わりして体力40%で立ち上がらせ、使わなければそのまま持ち越せる。品揃えはL（またはC）で入れ替えられる（有料）。

ショップを出ると駅で**強化カード**を一枚選ぶ。カードごとに一回ずつL（またはC）で引き直せる。



その他

- ギャラリー — 一度見た場面とポーズをタイトル画面から再生できる。
- プレイ記録 — これまでのランを結果・到達地点・時間・所持金・強化カードと共に振り返れる。
- 操作説明 — タイトル画面でL（またはC）、またはポーズメニューからいつでも見直せる。
- 設定 — ウィンドウサイズ（モニターに収まる倍率のみ表示）・音量・言語を変更。セーブデータの全消去もここにある。
- セーブ — 店主が駅で降ろしてくれた時点で自動保存される。ステージの途中でゲームを終了しても、「つづきから」でその駅から所持金・強化カード・アイテムそのまままで再開できる。倒れるとランごと消える。
- 不具合が出たら — エラー画面が出た場合、画面下部のログを添えてご連絡ください。