



山野凉与痴汉列车

操作说明书

游戏介绍

末班车过后的深夜，**山野凉**登上望不到尽头的列车，一节一节地突破。
清空一节车厢的敌人，下一扇门就会打开。越过五个车站，活到**首班车的时刻**。

操作方法

下列两种键盘布局任选其一，也支持 Xbox 布局的手柄。

WASD / ← ↑ ↓ →	移动・下蹲(S)・悬挂(W)
J / Z	轻攻击 (A)
K / X	重攻击 (B)
L / C	跳跃・下蹲时按下为滑铲
A + B	抓取（同时按两个攻击键）
A D / ← → ×2	冲刺・冲刺中按S滑铲
ESC	暂停（查看持有强化卡・操作说明・设置）
Gamepad	左摇杆/十字键 移动・A 轻攻击・B 重攻击・X/Y 跳跃・Start 暂停 / 5

界面说明



- 体力 — 归零即倒下，本局结束
- 体力条上方的图标 — 当前持有的强化卡
- 金钱与堕落度
- 敌人体力
- 连击数 — 清空车厢时按评级给予奖励

高度与攻防

所有攻击都有下段·中段·上段之分。没有格挡键。

通过改变姿势来闪避。下蹲时中段与上段从头顶掠过，抓住吊环悬挂时下段与中段从脚下经过。



下蹲 — 闪避中段与上段



悬挂 — 闪避下段与中段

攻击

连按三次A可打出三段连招。B较慢但击退距离大。

按住W时，A为上勾拳（将敌人挑飞），B为上踢。**下蹲时**A·B为下段攻击。

跳跃中为空中攻击，悬挂在吊环上时也能使用A·B。攻击结束前按L可取消动作并跳起。



抓取

同时按下A和B可抓住面前的敌人。用手臂格挡的敌人要靠这招破解。

抓住后：A连打，B踢开，←/→投掷，↑上挑，↓摔砸，L绊倒对方并跳开。

被投出的敌人会撞倒其他敌人。抓住首领会进入**角力**——连打压制对方。



被抓住时

敌人会在**凉长时间静止或背对他们**时上前抓取。准备抓取的敌人轮廓会闪红光。

被抓住后**连打移动·攻击·跳跃键**挣脱。太慢就会被拖走。

倒在地上期间，附近所有敌人都会来抓。

体力归零时凉会倒下再也起不来，周围的敌人蜂拥而上。可选择观看场景或返回标题，本局就此结束。

轮廓颜色 — **红** 前来抓取·**黄** 打了也不会停·**白** 此刻攻击无效



兴奋度与堕落度

被抓住时**兴奋度**会上升。越高造成的伤害越大，但受到的伤害也越多，也更难挣脱。

一旦充满便无法挣脱，结束后会失去体力并倒下。

堕落度在倒下或兴奋度溢出时上升，本局结束后依然保留。越高，店主的态度与可见的场景就越不同。在100时倒下，会发生什么谁也不知道。

车站与商店

击败阶段最后的敌人后，**商店列车**便会靠过来。每次光顾恢复30体力。

食物与药品购买后立即生效，**护符**效果持续到下一家商店。**替身护符**可替你承受一次致命伤并以40%体力站起，未使用时会一直带在身上。按L（或C）可付费刷新货架。

离开商店后，在车站选择一张**强化卡**。每张卡可用L（或C）重抽一次。



其他

- 画廊 — 可在标题画面重看已见过的场景与姿势。
- 游玩记录 — 回顾以往每一局的结果、到达位置、时间、金钱与强化卡。
- 操作说明 — 在标题画面按L（或C），或从暂停菜单随时重新查看。
- 设置 — 更改窗口大小（仅显示适合显示器的倍率）、音量与语言。彻底删除存档也在此处。
- 存档 — 店主将你送到车站的那一刻自动保存。即使在阶段中途退出，选择「继续游戏」也会从该车站重新开始，金钱、强化卡与道具原样保留。倒下则整局存档随之消失。
- 出现问题时 — 若显示错误画面，请连同画面下方的日志一并反馈。