

## 【はじめに】

このたびは、「戦うアンドロイドちゃん〜悪の組織に捕らわれた弟を救出せよ〜」をダウンロードして頂き、ありがとうございました。

本品は、スクロールエリア固定全5ステージのアクションゲームです。

※某スパル〇〇〇的なアクションゲームを目標に作ったゲームですが結果的になんか違う？

ものになってしまいましたが…

一通りの操作や制限事項などを明記してありますので、必ず目を通してください。

Hな回想の全開放は 【Hな回想】 の説明部分に明記してありますので、適用される場合はそちらをご覧ください。

## 【ご協力、素材を使わせて頂き、ありがとうございました】

キャラクターボイス	常盤はなこ 様
BGM	魔王魂 様、fujikin 様
効果音	fujikin 様

## 【インストールとアンインストール】

専用のインストーラを用意していません。

インストールは、アーカイブに含まれる全てのファイルを任意のフォルダに展開してください。

アンインストールは、任意のフォルダへ展開したファイルを全て削除すればOKです。

## 【実行】

【製品版】、【体験版】共に、任意のフォルダに展開された以下の実行ファイルをダブルクリックしてください。

【製品版】 ttAndorocyan.exe

【体験版】 ttAndorocyan\_Taiken.exe

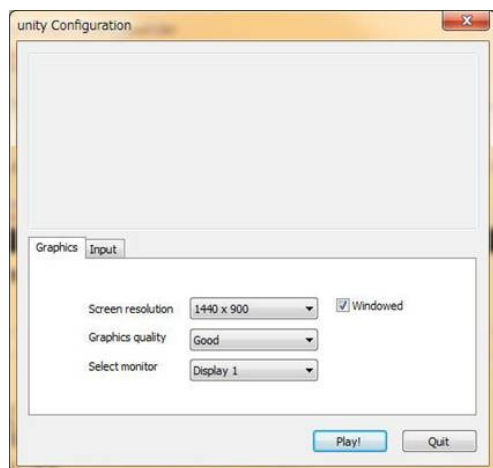
## 【あらすじ】

悪の組織と取締機関の抗争に巻き込まれ、生死を彷徨うエリアシアはアンドロイドに改造され、弟のカイトは悪の組織に連れ去られてしまう。

アンドロイドとして目覚めたエリアシアは、博士達から今までの経緯を聞かされる。

エリアシアはカイトを助ける為、単身悪の組織に乗り込む…

## 【起動設定】



スクリーンのサイズ、描画のクオリティなど設定し「Play!」ボタンをクリックしてください。  
「Quit」ボタンクリックで終了します。

## 【タイトル画面】



各メニューをクリックすると、実行されます。

「はじめる」 ゲームを開始します。

「Hな回想」 コマンド選択式でいろいろな回想(主に捕まった場合の)を再生します。

ステージをクリアすると選択できるシーンが増えていきます。

※添付の全解放でセーブデータを手動でコピーすれば、すぐにすべての回想を見られます。

「設定」 ゲームの難易度など多少変更することができます。

「おわり」 ゲームを終了します。

## 【ゲーム部操作】

キーボード		ゲームパッド
↑ (8)	ジャンプ	スティック上
↓ (2)	しゃがむ	スティック下
→ (6)	右移動	スティック右
← (4)	左移動	スティック左
Z キー	蹴り攻撃	Xボタン
X キー	エネルギー弾	Bボタン

各ステージの敵を全て倒すと、ボスが現れます。

ボスを倒すとステージクリアとなります。(全5ステージ)



敵出現注意マーク	点滅後その位置から敵が出現します。
画面外に敵出現中	画面左右に赤い四角が表示されている場合、その方向に敵が出現しています。
ボーナスタイム	残り時間がスコアにボーナスとして加算されます。
これ以上移動不可	これ以上左右に移動できません。また、攻撃(エネルギー弾含む)できません。
現在の保持エネルギー	エネルギー弾を打てる残量です。
エネルギーカプセル	基本的に敵を蹴り攻撃で倒すことでエネルギーカプセルを落とします。 取るとエネルギーが一定量回復します。 ※落とさない敵もあります。また、設定によりエネルギー弾でも落とします。
体力	体力(ハート)がなくなると、プレイヤーが動けなくなります。 体力に応じ、服破損、腕破損(右腕破損でエネルギー弾が打てなくなります。)となり LIFEゼロでコンティニューカウントが始まります。
コンティニュー	コンティニューカウント中にXキーを押すと、その場からコンティニューとなります。 Zキーを押す毎にコンティニューのカウント1減じます。 コンティニューカウントがゼロになるとゲームオーバーです。

## 【Hな回想】

コマンド選択式のHな回想を再生します。



- |           |  |
|-----------|--|
| 快楽値       | 100%になると、絶頂します。  |
| モーション切り替え | 現在のモーションを切り替えます。<br>シーンにより切り替えられるモーション数が違います。                |
| モーション速度   | モーションの再生速度を調整します。  |
| シャセイ      | 中出しまたは、外出しを選択し、射精します。<br>選択されているシーンにより中出し、外出しが選択できない場合があります。 |
| オトコ       | クリックする毎にオトコの表示を、「標準」→「青」→「青半透明」→「非表示」に切り替えます。                |
| ダツイ       | クリックする毎にブラとショーツの表示、非表示を切り替えます。                               |
| シュウリョウ    | Hな回想を終了します。  |
- ※各ステージをクリアすると、選べるシーンが増えていきます。

## 【マウス操作】

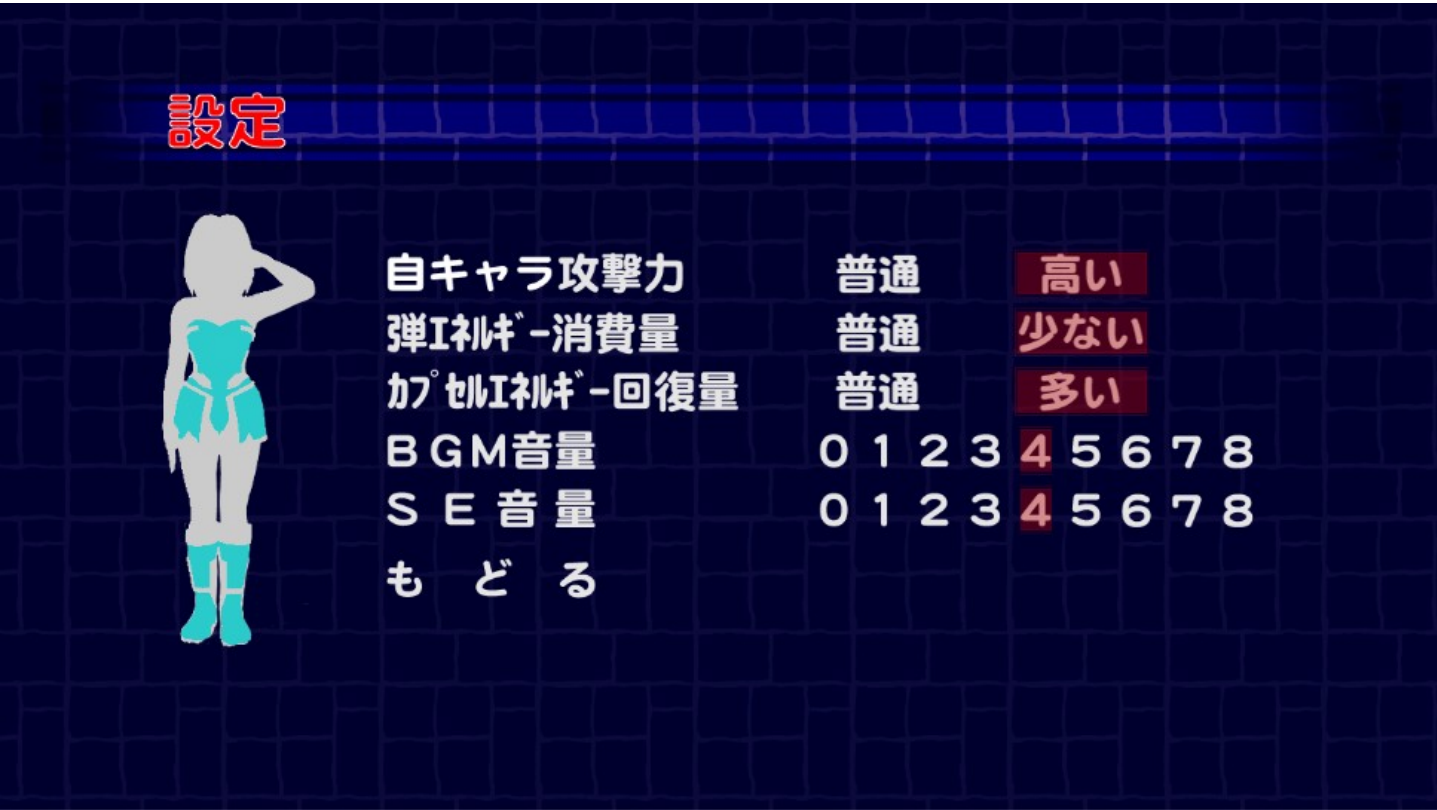
- |             |                        |
|-------------|------------------------|
| クリック        | メニューやシーンの切り替え、コマンドを実行。 |
| 右押したままドラッグ  | カメラを回転。                |
| 左右押したままドラッグ | カメラを移動。                |
| ホイール        | カメラズームイン、アウト。          |

## 【全開放データの適用】

展開したフォルダ「ttAndorocyan\_Data¥Resources¥SaveFile¥Zenkaiho」内のファイル  
ClearDataMes.txt 、 ClearData.txt を  
「ttAndorocyan\_Data¥Resources¥SaveFile」に上書きコピーしてください。

【設定】

ゲームの設定を変更します。



各項目は、値に合わせマウスをクリックする事で、設定できます。

自キャラ攻撃力	普通	初期設定の自キャラ攻撃力。
	高い	自キャラの攻撃力が高くなり、敵に与えるダメージが増します。
弾エネルギー消費量	普通	初期設定のエネルギー弾のエネルギー消費量。
	少ない	エネルギー弾のエネルギー消費量が少なくなります。
カプセルエネルギー回復量	普通	エネルギーカプセル取得時、初期設定のエネルギー回復量です。
	多い	エネルギーカプセル取得時、エネルギー回復量が多くなります。
		また、エネルギー弾で倒しても、エネルギーカプセルが出現します。
BGM音量	BGMのボリュームを 0(小さい) ～ 8(大きい) から設定。	
SE音量	SE、CVのボリュームを 0(小さい) ～ 8(大きい) から設定。	
もどる	設定を終了します。	

### 【お約束】

このゲームはフィクションです。

ゲーム内に登場する人物、職業、団体名、地名等の設定は全て架空のもので、実際のものや他の作品とは一切関係ありません。

このゲームには、暴力、性行為等過激な表現が含まれますので、ご注意ください。

ゲームの登場人物は全て18歳以上です。

また、ゲーム中の行為を実際に行うと犯罪になるので、絶対に真似しないでください。

上記の仕様より、このゲームは18歳未満の方のご購入、プレイには適していません。

18歳未満の方は絶対にご購入、ゲームのプレイはしないでください。

### 【著作権、免責事項】

このゲームに使用した、CV、BGM、SEの一部を除く著作権はKURADANe(くらだね)にあります。

このプログラムは、無保証です。

相性などの問題で動作しないパソコン等があったとしても、作者はプログラムを修正する義務はないものとします。

また、本プログラムの使用もしくは使用不能から生じたいかなる損害についても作者は一切責任、義務を負いませんのでご了承ください。

### 【転載、改変について】

転載に関しては、体験版、製品版ともに許可しません。

また、このゲームの一部、または全部を無断で複製、改変、配布、配信等はしないでください。

### 【最後に】

テストプレイ、デバックは行ないましたが、お使いの環境により作者の所では出ていなかった不具合、ボケて見落とした不具合、描画異常などが発生する場合があります。

その時はすみませんが、ご一報ください。

メールアドレス :[KURADANe@outlook.jp](mailto:KURADANe@outlook.jp)

プログラムのバージョンアップ、または今後の仕様作成、改善箇所の参考にさせていただきます。

ご一報いただける場合、誠に勝手ですが、

- どのような操作をした時にその症状が発生したか(できるだけ具体的に頂けると助かります)。
- エラー表示が表示されたか(表示された場合はその内容を教えてください)。
- ご使用の機器名、CPU、グラフィックボードドライバのバージョン。
- メモリ容量など。

差し支えない範囲で結構ですので、教えていただけると助かります。