

村人クエスト

・開幕

皆さんは田舎から上京したての冒険者志望者です。

冒険者として初めての依頼を受ける為に冒険者組合のカウンターに向かいました。

※この時点で個別導入を行っても構いません。

カウンターに立ったあなた方は受付から進められた「新人向け討伐依頼」を進められます。

システムも理解していない初心者のあなた方はその依頼を受ける事に決めました。

※PC 同士が知り合いでない場合「抱き合わせで依頼を受けた 4 人」と言う事になります。

・依頼確認

依頼者は近くの村で「森のモンスターを倒してほしい」と言う内容です。

この依頼は名前の通り新人冒険者の戦闘経験を積ませるための依頼という事になっています。

あなた方は初依頼受領記念として組合から一人一つ「木の剣」「木の棒」のどちらかを貰えます。

また、手に入れた依頼書や周囲を調べ情報を手に入れる事が出来ます。

☆依頼書を調べる場合は「学力ロール」を行います。

成功:依頼書には「ゴブリンとレッドキャップの討伐」と書かれています。

失敗:字を読む事が出来ず雰囲気ですら冒険する事に決めます。

☆周囲を調べる場合はこちらを見て小声で話す受付の人たちに気が付きます。

内容を調べたければ「運ロール」を行います。

成功:「えっ…あの依頼を新人にやらせるんですか?」と話すギルド職員の声が聞こえます。

失敗:仲良く話しているギルド職員を見てとてもいいギルドだなと思います。

☆調べる事が何も無ければ組合から出ます。

※これはステータスロールのチュートリアルを兼ねています。

※PL が心配しているようなら高等説明してもらっても構いません。

・移動(戦闘チュートリアル)

あなた方は馬車に乗り依頼した村へ向かう事になりました。

村に向かう途中でふとした違和感を感じ、周囲を見渡します。

☆「魔力ロール」か「運ロール」のどちらかを行って下さい。

成功:モンスターの気配を感じました。スライム 4 体との戦闘です。

このロールが成功したらが先行で「不意打ち」から始める事が出来ます

失敗:目の前にスライム 4 体が現れました。スライム 4 対との戦闘です。

※上記戦闘は戦闘チュートリアルも兼ねています。

※致命的失敗でも緩めの采配での戦闘をお願いします。

・戦闘終了後

馬車の人が口を開きました。

「こんなところにモンスターが出るなんて村はどうなっているんだ」

本来ここはモンスターが出るような場所ではなく、普段村までの道はのどかな田舎道のはずです。

危機感を感じた皆さんは少し急いで村に向かいました。

・村に着く

村に着くと村長と2人の冒険者が迎えてくれます。

冒険者二人は筋骨隆々のマッチョです。

☆その熟練の冒険者から溢れる気配を感じ、「運ロール」か「筋力ロール」を行って下さい。

成功:村長の両脇の二人は同じ下記ステータスの熟練の兵士とわかります

職業	レベル	体力	筋力	学力	運	魔力
兵士	3	5+1	2+1	2	2	2
装備	銅の剣	ダメージ+1	筋力+1	銅の盾	ダメージ軽減-1	体力+1

失敗:先輩冒険者の威圧感に圧倒されます。

村長

「現在村ではこのメイトリクスさんとランボーさんの二人が村を守っています。

しかし、現れるモンスターを倒すだけでは限界がありますし、襲撃頻度もあがっています。

あなた方にはモンスターの脅威を森から取り除いていただきたい。」

メイトリクスとランボーと呼ばれた彼らはベテランの冒険者のようです。

村長

「今の所2人が守ってくれているおかげで被害は畑が荒れる程度で済んでいます。

ですがモンスターの襲撃が増え2人では限界が近づいています。」

そう言うと村長が二人に紹介をしてくれました。

その後二人が話を始めました。

メイトリクス

「待ってくれ、その木の剣・・・君たちは駆け出し冒険者じゃないか!!

森のモンスターは全てレベル 2 以上。

そんな場所に駆け出しの君たちを送り出すなんて許す事は出来ない。」

ランボー

「君たちがもし森に行くというのなら、せめて私たちが倒してからにしてくれないか？

私たちより弱いのであれば死にに行くようなものだ。

これはいじわるで言っているのではない。将来有望な冒険者の未来を思っただけの事なんだ。」

彼らはそうとうと武器を手にあなた方の前に立ちふさがりました。

戦うか帰るかの選択が出来ます。

・戦う

村野広場で 2 人を相手に戦う事になりました。兵士 2 体との戦闘です。

この戦闘では経験値は入手しますがアイテムを手に入れる事は出来ません。

この戦闘で負けた場合はロールプレイで説得しない限り「帰る」と同じ扱いになります。

・帰る

ゲームクリアです。

町に帰り次の冒険へ向かいましょう。

・戦闘に勝利した場合

村長が不思議な力で体力と魔力を回復してくれます。

その後以下のイベントが発生します。

メイトリクス

「君たちの内一人相手では負けなかつただろう。

しかし、4 人が力を合わせれば格上の冒険者さえ倒した。

年長者としては恥ずかしい事だが、君たちにならこの任務を任せてもいいと思う。

森に行くならこいつを持って行くと良い、何かの役に立つだろう。」

「回復薬」を一人一つ 1 つ手に入れます。

ランボー

「一緒に行ければいいのだが私たちは村を守る依頼を受けているのでそれは出来ない。

手持ちの予備で申し訳ないが何もないより良いだろう、若者に重荷を背負わせるのは心苦しいが任せた。」

「木の鎧」or「ぼろいマント」を一人 1 つ手に入れます。

あなた方は冒険者に認められました。

まだ日が高いので、これから村の探索を行います。

一人2か所まで行動が出来る時間があります。

・村での情報収集

1村長宅

村長宅は名ばかりで普通の民家です。

部屋の中も古い家具が置かれ、で広いわけでもなく、この村の限界を感じさせます。

村長

「あなた方には森の探索と魔物の排除を行ってほしい。

組合には非常に危険な任務として依頼したのですが、まさか新人が来るとは・・・

しかし、あの二人が認めた冒険者です。信頼するに十分な強さを持っていると考えます。

これが唯一の地図です。」

地図(積載値 0)を手に入れました。

家から出る際に村長から「くれぐれも命を大事に、無事に帰ってきてください。」

と声をかけられます。

・村の入り口

村の入口にはメイトリクスとランボー、門番の3人が、

村の入口で腕を組んで仁王立ちしています。

メイトリクス

「村に来る群れのボスは「レッドキャップ」ではなく「コボルト」だ、

心してかかれよ。」

ランボー

「森は迷路になっている回復を怠ってはいけない。」

門番

「村の事なのにメイトリクスさんやランボーさんだけに任せる事は出来ない。

私たちも頑張らなければ」

場所の移動時にメイトリクスとランボーの二人に話しかけていると呼び止められます。

メイトリクス

「もしよければ一つ頼みを聞いてくれないか？」

「以前森に入った子供を助けた事がある。」

ランボー

「彼は以前よく入り口に遊びに来てくれたのだが、今はここに来ることを禁じられていてな。彼の安否を知りたいのだ。」

メイトリクス

「抜け出した彼は不覚にも怪我した私たちを見て酷く狼狽していてね。」

ランボー

「村長は彼に村の外周に行くことを禁じたのだ。」

メイトリクス

「我々は常にここにいるので会う事が出来ないのだ。」

ランボー

「なので彼の様子を教えてくださいませんか？」

との話を聞く事が出来ます。

※この話を聞いた後に「どんぐりの飾り」を彼らに渡す事が出来るようになります。

※渡すタイミングは彼らと会話できる状況ならいつでも大丈夫です。

☆メイトリクスとランボーに「どんぐりの飾り」を渡した場合。

メイトリクス

「彼は元気にやっているようだな」

ランボー

「この礼にこの笛をもらってほしい。」

「冒険者の笛」を手に入れました。

メイトリクス

「ピンチの時に鳴らして貰えばどこにいても駆けつける。」

ランボー

「本当にありがとう」

そう言うと二人は仕事に戻りました

・畑

畑には村人が3人農作業をして居ます。

彼らに話しかけると以下の返答が返ってきます。

畑にいる村人1

「大きな鳥が森の上を飛ぶとモンスターが来るんだ。」

畑に居る村人2

「最近はラミアやコボルトも襲ってくるんだ。」

畑に居る人3

「ウチで取れた薬草です。持って行って下さい。」

薬草を1つ手に入れます。

・村の広場

村の広場には噴水があり、遊んでいる子供とそれを見ている老人がいます。

老人

「あんたがたモンスターと戦うんじゃろ？」

「昨日取って来た薬草だけど使ってくれな。」

薬草を話しかけた人数分手に入れます。

子供

「おじさんたちが村に着た冒険者さん？僕は以前勝手に森に入ったんだけど、

モンスターに襲われた時にメイトリクスさんとランボーさんが助けてくれたんだ。

だからお礼にこれを渡したいんだ、僕は入口に行けないからおじさんたち代わりに渡してくれると嬉しいな。」

積載値0どんぐりの飾りを手に入れます。

・探索後

その日は村人の歓迎を受け眠りました。

体力と魔力が全回復します。

・翌日朝

あなた方が起き朝食を取っていると森の上で大きな鳥が飛んでいるのが見えます。

村人

「またモンスターが来たぞ！！」

村人の声を聴き向かうと「レッドキャップ」1と「ゴブリン」1d6 が現れます。

モンスターとの戦闘開始です。

行動が1順するとメイトリクスとランボーが戦闘に参加します

下記に二人のステータスを記載します

職業	レベル	体力	筋力	学力	運	魔力
兵士	3	5+1	2+1	2	2	2
装備	銅の剣	ダメージ+1		筋力+1	銅の盾	

攻撃パターン

ロール	技能値	ダメージ
1:スラッシュ	3	敵単体に 1d3 ダメージ
2:挑発	3	次の行動まで攻撃対象を自分へ
3:横なぎ	3	敵全体に 1d2 ダメージ

※この戦闘でメイトリクスとランボーが死ななければ、最終戦闘で助けに来るフラグとなります。

・戦闘終了後

村長に報告をすると村長は悲しい顔で言いました。

村長

「村はいつもこんな状況で、村人も眠れない日々が続いています。

少ないですがこれを持って行って下さい。」

「薬草」2つと「回復薬」2つを手に入れます。

・森の探索

森の中を自由に探索が出来ます。

別途 GM 用マップを準備しているのでそちらを使用してください。

地図を持っている場合 PL もマップを見る事が出来ます。

その場合は PL 用マップを見せてください。

基本的には場所の選択でマップを探索します。

・コボルトの巣攻略後

コボルトの巣を壊滅させたあなた方は帰路につきます。

上空からけたたましい鳴き声とバサバサと大きな羽音が聞こえ、音の方を向くとワイバーンが 1 体現れます。

森の異変の原因はワイバーンが住み着いた事によるもので、モンスターは逃げる為に森から出てきていました。

ワイバーンはあなた方を見つけると襲い掛かってきました。

ワイバーンとの戦闘です。

※「ランボーとメイトリクス」が生存し「笛」を持っている場合、
障子 PC が行動を一回消費し笛を使用後、行動が 1 巡した時点でメイトリクスとランボーが味方として戦闘に参加します。
PL が気が付かず行動が一巡したら教えてあげてください。

・戦闘終了後

あなた方は森の異変の原因だったワイバーンを倒しました。

森の異変の原因を取り除く事が出来たのです。

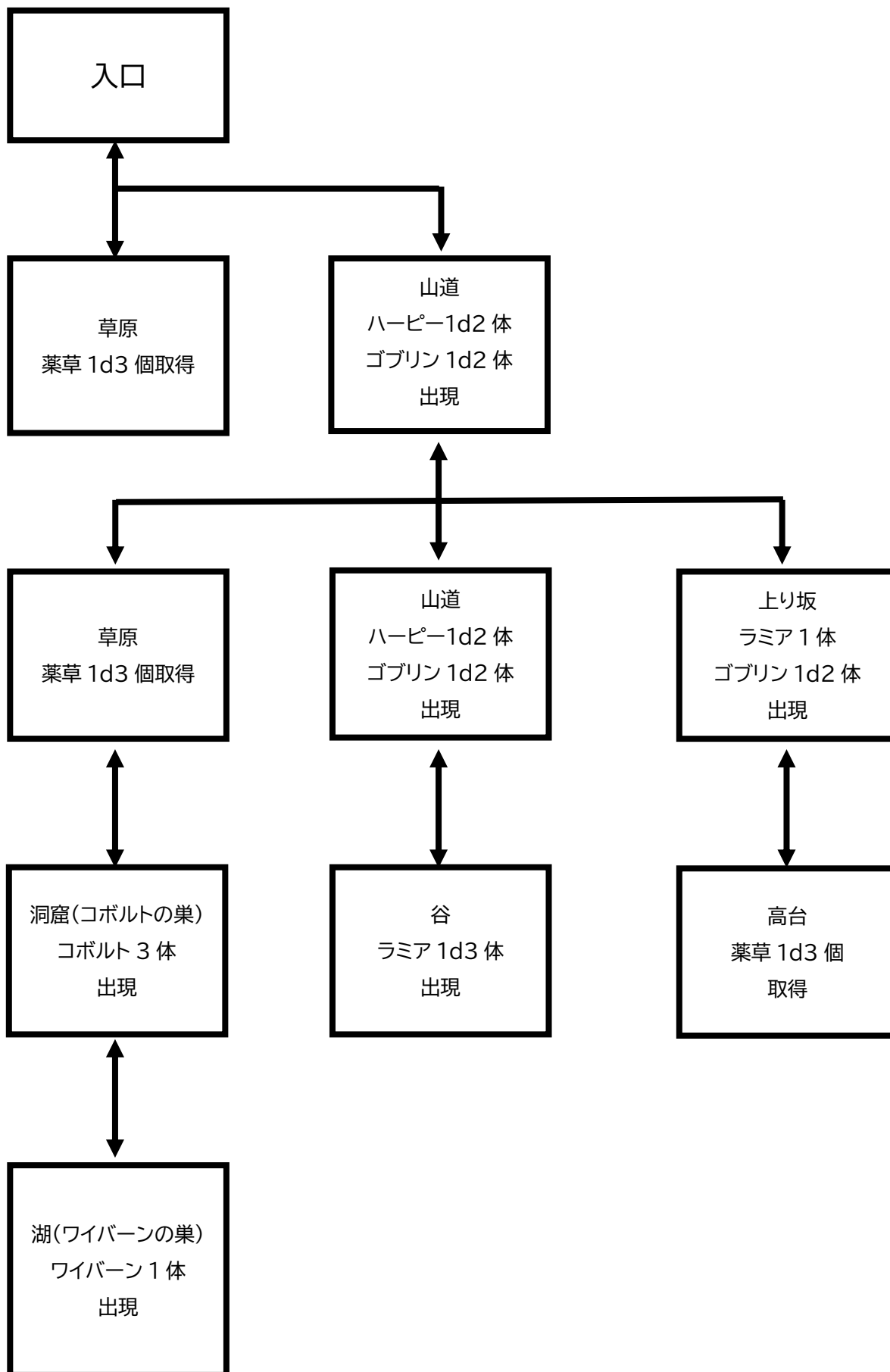
あなた方は村に戻り村長に報告をしました。

以来を達成した貴方たちは街へと帰りましたが、

今後村では英雄として扱われることでしょう。

ハードな初心者研修を終えたあなた方は経験値 10 を手に入れます。

GM 用マップ



PL用マップ

