

Read me

ゲーム開発者向け日本語ボイス素材集

クレジットの記載不要、成人向け作品への使用OK

素材購入後、企業プロジェクトにも安心して制作に集中できることを第一に設計された汎用ボイス素材集です。

-----

MITSUGETSU eightのVOICE ASSETSラインナップ

- ライト版:ANIME VOICEシリーズ
- ゲーム開発者向けコンプリート版:TSUKAERUシリーズ

ファイル形式:wav(48kHz24bitモノラル),ogg,mp3

収録セリフの日本語・英訳のテキストファイル付

#### ▣ご利用について

クレジット記載不要で商用作品へのご利用OK

成人向け作品への使用OK

リバーブやエフェクトなど、シーンに合わせた加工OK

#### ・禁止事項

素材自体をメインコンテンツとした再配布や販売・配信など

音声の過度な編集で他の言葉に置き換える行為、台詞の本来の意図を大幅に変更するような利用  
AI学習への使用など

上記以外の場合でも、声優への配慮に欠けると判断される使用はご遠慮ください

本パッケージはロイヤリティフリー素材であり、購入後の追加使用料は発生しません。

クレジット表記は不要ですが著作権は放棄しておりません。

声優を別名義に変更してご利用することはできません。

購入者は自己の責任において当作品を使用することに同意し、購入後の作品の使用について責任を負うものとします。

-----

#### 【MITSUGETSU eightの理念】

クリエイターの皆様が制作に集中できる素材を目指して

近年大手の素材販売サイトからの購入素材であっても「意図せず第三者の権利を侵害していた」というような素材の権利関係の問題がしばしば取り沙汰されています。

(素材として販売されている素材自体が盗用作品であったケース・コンプライアンス違反・AI生成素材など)

クリエイターの皆様がたずさわる企業案件や思い出のある個人制作作品などのコンテンツは、

発表して終わりではなくその後も存続し続け「関係者の財産」となる大切な作品です。  
そのような作品を制作後も安心して公開し続けることができるよう、素材の企画・販売をさせていただきます。

MITSUGETSU eightで販売している製品は権利関係の透明性を確保するため、ボイス素材にしましては声優様への許諾を得た上で出演依頼を、BGMや歌もの楽曲につきましては個人クリエイターが手作業で制作しているオリジナル作品です。

素材を通じて皆さまの創作をより快適にするお手伝いをさせていただければ幸いです。

その他、素材の使用に関してご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせください。  
mitsugetu8@gmail.com