

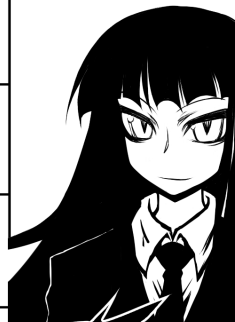




放言
houka
playin
playin

ラブポイントメーター

後
Roll
Play

Session Sheet

10 アハーン		10 ウフーン		10 ワァォォ	
部		先		彼	
長		輩		氏	
&		&		&	
セ		後		彼	
ン		輩		女	
セ		メ		メ	
メ		ー		ー	
ー		タ		タ	
タ		ー		ー	
ー		1		1	
1					

ラブポイントは……

1. いちゃつきロールプレイで1点追加
 2. 登場人物能力をプレイして1点追加
- 10点貯めたままミッションクリア!

不機嫌ポイントは……

1. いちゃつきロールプレイで1(2)点追加
 2. 登場人物能力をプレイして1(2)点追加
- 10点溜まると理不尽&皆殺しイベントだ!

houkago
play[Role
playing

放課
部

Session Sheet

部長

不機嫌ポイントメーター

10 ドカーン		10 ドカーン
イ		部
ト		長
コ		メ
メ		ー
ー		タ
タ		ー
1		1



登場人物名:

登場人物能力:「部長の愉しみ」

不機嫌ポイントを得ることができる。このポイントが10点溜まった場合、理不尽イベントを起こすことができる。ミッション中、ゲームマスターが指定した「部長のひねくれた期待」を達成することによって「部長」の不機嫌ポイントを1点減らすことができる。

デフォルト性格:女王様気質な心と体

- ・ 鉄拳制裁と恐怖政治で君臨だ
- ・ でも、やりすぎて落ち込むことも
- ・ ゲーマーには偏った知識と嗜好

アレンジ性格: _____

- ・ _____
- ・ _____
- ・ _____

部長のひねくれた期待

- ・ _____
- ・ _____
- ・ _____
- ・ _____

放課後

houkago
playRole
playing

部長システム キャラクターシート

名前: _____	肖像
性別: _____ 年齢: _____	
HP: 現在値/最大値 _____/体	

力	体
速	感

装備品
武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 /0

効果:< 近接 >

_____/_____/_____/_____/

効果:< _____ >

_____/_____/_____/_____/

効果:< _____ >

マガジン

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

アイテム

所持金: _____

合計重量: _____



Player Sheet

彼女

登場人物名: _____

登場人物能力: 「その顔がステキ」

「彼氏」が振ったダイス目ひとつをひっくり返す。
ラブポイントと不機嫌ポイントが各々1点溜まる。

- デフォルト性格: ツンデレ
- ・とっても負けず嫌い
 - ・実はとっても恥ずかしがり屋
 - ・思わずキツイ言葉と足蹴が出ちゃう
- アレンジ性格: _____
- _____
- _____
- _____

プレイヤー名: _____



放課後プレイ

houkago
play Role
playing

Role
playing

Player Sheet

彼氏



部長システム キャラクターシート

名前: _____ 肖像

性別: _____ 年齢: _____

HP: 現在値/最大値

_____ / 体

力	体
速	感

装備品

武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 / 0

効果:< 近接 >

_____ / _____ / _____ / _____

効果:< _____ >

_____ / _____ / _____ / _____

効果:< _____ >

マガジン

_____ /重 ○○○○○○

_____ /重 ○○○○○○

_____ /重 ○○○○○○

アイテム

所持金: _____

合計重量: _____

登場人物名: _____

登場人物能力: 「……止めはしない……と」

「彼女」が振ったダイス目ひとつをひっくり返す。
ラブポイントと不機嫌ポイントが各々1点溜まる。

- デフォルト性格: 草食系男子
 - ・引きこもりゲーマー
 - ・作中屈指の常識人。故に苦労人
 - ・ホラーゲームが苦手
- アレンジ性格: _____
- ・ _____
- ・ _____
- ・ _____

プレイヤー名: _____

放課後プレイ

houkago play Role playing

先輩

Player Sheet

プレイヤー名: _____

部長システム キャラクターシート

名前: _____ 肖像

性別: _____ 年齢: _____

HP: 現在値/最大値

_____/体

力	体
速	感

装備品

武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 /0

効果:< 近接 >

_____/_____/_____/_____/

効果:< _____ >

_____/_____/_____/_____/

効果:< _____ >

マガジン

_____/重 ○○○○○○

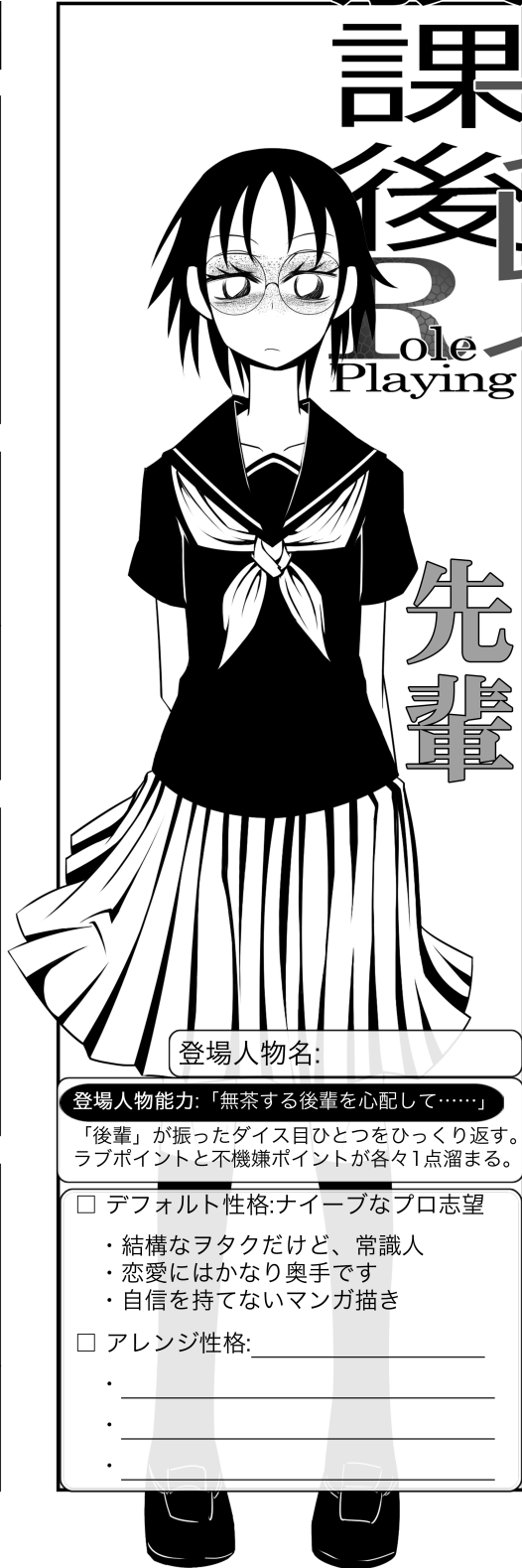
_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

アイテム

所持金: _____

合計重量: _____



登場人物名: _____

登場人物能力: 「無茶する後輩を心配して……」

「後輩」が振ったダイス目ひとつをひっくり返す。ラブポイントと不機嫌ポイントが各々1点溜まる。

デフォルト性格: ナイーブなプロ志望

- ・ 結構なヲタクだけど、常識人
- ・ 恋愛にはかなり奥手です
- ・ 自信を持ってないマンガ描き

アレンジ性格: _____

- ・ _____
- ・ _____
- ・ _____

放課後プレイ

houkago
play Role
playing

部長システム キャラクターシート

名前: _____	肖像
性別: _____ 年齢: _____	
HP: 現在値/最大値 /体	

力	体
速	感

装備品
武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 / 0

効果:< 近接 >
/ / /

効果:< >
/ / /

効果:< >

マガジン

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

アイテム 所持金: _____

合計重量: _____



Player Sheet

< プレイヤー名: _____ >

登場人物名:

登場人物能力: 「センパイが一番大事みたいな」

「先輩」が振ったダイス目ひとつをひっくり返す。
ラブポイントと不機嫌ポイントが各々1点溜まる。

- デフォルト性格:リアリストで一途
- ・イラスト、マンガの才能がある
 - ・才能あるけど、プロにはならない
 - ・下ネタとアングラネタは好きですよ
- アレンジ性格: _____
- ・ _____
 - ・ _____
 - ・ _____

放課後プレイ

houkago
play Role
playing

Role
playing

イトコ

Player Sheet

プレイヤー名: _____

部長システム キャラクターシート

名前: _____	肖像
性別: _____ 年齢: _____	
HP: 現在値/最大値 /体	

力	体
速	感

装備品

武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 /0

効果:< 近接 >

/ / /

効果:< >

/ / /

効果:< >

マガジン

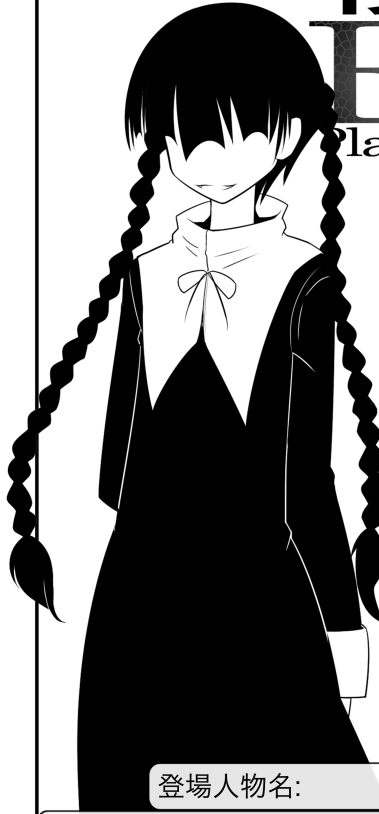
_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

アイテム 所持金: _____

合計重量: _____



登場人物名: _____

登場人物能力: 「皆死ね矢」

この登場人物は不機嫌ポイントを得る事ができる。不機嫌ポイントが10ポイント溜まるとその場の登場人物を皆殺しにしてしまうので、セッションはその場で終了する。

デフォルト 性格: 純真な少女か小悪魔か

- ・モン●ンをソロで全クリ
- ・その迫り方は天然? それとも計算?
- ・センセには一途で過激に行動

アレンジ性格: _____

・ _____

・ _____

・ _____



放課後プレイ

houkago play Role playing

Player Sheet

プレイヤー名: _____

部長システム キャラクターシート

名前: _____	肖像
性別: _____ 年齢: _____	
HP: 現在値/最大値 _____/体	

力	体
速	感

装備品
武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 / 0

効果:< 近接 >
_____/_____/_____/_____/_____

効果:< _____ >
_____/_____/_____/_____/_____

効果:< _____ >
_____/_____/_____/_____/_____

マガジン

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

アイテム 所持金: _____

合計重量: _____



登場人物名: _____

登場人物能力: 「いっそ、オレらも……」

「部長」「イトコ」の振ったダイスひとつをひっくり返すことができる。「部長」のダイスを返した場合、「部長」とのラブポイントが1点溜まり、「イトコ」の不機嫌ポイントが2点溜まる。「イトコ」のダイスを返した場合、「イトコ」の不機嫌ポイントが1点減り、「部長」の不機嫌ポイントが2点溜まる。

- デフォルト性格:実は外道
 - ・大人な駆け引きができるらしい
 - ・曰く「エロレベルはカンストしとる」
 - ・意識しないで男尊女卑発言が出る
- アレンジ性格: _____
- ・ _____
- ・ _____
- ・ _____

放課後プレイ

houkago play Role playing

Role Playing

部長システム キャラクターシート

名前: _____ 肖像

性別: _____ 年齢: _____

HP: 現在値/最大値

_____/体

力	体
速	感

装備品

武器/命中/威力/重

ナイフA /1D+3/ 1 / 0

効果:< 近接 >

_____/_____/_____/_____/_____

効果:< _____ >

_____/_____/_____/_____/_____

効果:< _____ >

マガジン

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

_____/重 ○○○○○○

アイテム 所持金: _____

合計重量: _____

登場人物名: _____

登場人物能力: 「 _____ 」

デフォルト性格: _____

• _____

• _____

• _____

アレンジ性格: _____

• _____

• _____

• _____

Player Sheet

< プレイヤー名: _____ >

放 houkago
三田 play[R]ole
playing

後衛

前衛

前衛

後衛

Battlefield Sheet

Battlefield Sheet

放 houkago
果 play[R]ole
playing