

真玉橋 孝一 & ダイミダラー2型・孝一

真玉橋 孝一



能力値	ニュートラル	バースト
カ/P	2D6	+0
耐/T	2D6	+0
速/S	2D6	+0
知/C	1D6	+0
魔/E	2D6	+0
器/M	2D6	+0

副能力値	
	現在値
HP	9
MP	(8) <small>本ルールでは使用しない</small>

リスクレート

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

ダイミダラー2型・孝一



能力値	バトルモード	フルチャージ
カ/P	5D6	+20
耐/T	3D6	+20
速/S	2D6	+7
知/C	2D6	+17
魔/E	5D6	+57
器/M	5D6	+0

副能力値	
	現在値
HP	21
MP	15

リスクレート

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

搭乗員

真玉橋 孝一
楚南 恭子

搭載武装

UDEキャノン	HEPジェネレーター
UDEシステム	

Hi-Ero粒子バースト

- おっぱいを堪能した
- バースト&フルチャージ!

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果/判定値	MP消費	抵抗能力値/目標値
マダンバシパンチ	ニュートラル	カ/P: 2D6+0	なし	カ/Pまたは耐/T
マダンバシバーストアタック	バースト	カ/P: 2D6+10	なし	カ/Pまたは耐/T
ダイミダラーパンチ	バトルモード	カ/P: 5D6+0	1点	カ/Pまたは耐/T
ダイミダラーアタック	バトルモード	速/S: 2D6+7	1点	速/Sまたは耐/T
楚南恭子へのおっぱい要請	楚南恭子がいればいつでも	楚南恭子におっぱいをリクエストする	なし	なし
ダイミダラー指パンチ	フルチャージ	カ/P: 5D6+20	1点	カ/Pまたは耐/T
ダイミダラー指ビーム連射	フルチャージ	速/S: 2D6+27	1点	速/Sまたは耐/T
ダイミダラー指ビーム	フルチャージ	魔/E: 5D6+57	1点	魔/E
ダイミダラー指ビーム最大出力	フルチャージ	魔/E: (5D6+57)×2	3点	魔/E

Hi-Ero粒子フルチャージの仕方

1. 楚南恭子へのおっぱい要請
2. 楚南恭子を押し倒す
3. 楚南恭子が「乳を揉まれる」に成功すれば——
4. おっぱいが揉める!
5. 感想を述べながらおっぱいを揉む
6. Hi-Ero粒子がバースト!
7. Hi-Ero粒子フルチャージ!

健全! ダイミダラーごっこ
RGMメンバーズ2014

マダンバシトーク

「ひょっとしてあんた、欲情しているのか?」

「なにおう! エロいは褒め言葉だろうが」

「やっぱりおっぱいでけえなあ」

「この力を使うにはなあ! 女の子にえっちなことしなきゃならねーんだよ!!」

「これも人類の平和のためだ」

「そのエロいカラダ差し出してもらおうか!」

「その覚悟と決意! 同じ人間として俺は敬意を禁じ得ない!」

「うおお、このサイズ・弾力・重みったらどうだい!!!」

「来た! みなぎってきたーっ!!」

「いけば必殺、指ビーム!!」

楚南 恭子 & ダイミダラー-2型・孝一

楚南 恭子



能力値		ニュートラル	なし
カ/P	2D6	+0	<input type="checkbox"/>
耐/T	2D6	+0	<input type="checkbox"/>
速/S	2D6	+0	<input type="checkbox"/>
知/C	2D6	+0	<input type="checkbox"/>
魔/E	1D6	+0	<input type="checkbox"/>
器/M	2D6	+0	<input type="checkbox"/>

副能力値		
	最大値	現在値
HP	7	
MP	(5)	本ルールでは使用しない

リスクレートの表示欄

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ダイミダラー-2型・孝一



能力値		バトルモード	フルチャージ
カ/P	5D6	+0	+20
耐/T	3D6	+0	+20
速/S	2D6	+7	+27
知/C	2D6	+17	+17
魔/E	5D6	+17	+57
器/M	5D6	+0	+0

副能力値		
	最大値	現在値
HP	21	
MP	15	

リスクレートの表示欄

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

搭乗員

真玉橋 孝一
楚南 恭子

搭載武装

UDEキャノン	HEPジェネレーター
UDEシステム	

Hi-Ero粒子バースト

- おっぱいを堪能された
- フルチャージ!

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果/判定値	MP消費	抵抗能力値/目標値
ソナンピンタ	ニュートラル	カ/P: 2D6+0	なし	カ/Pまたは耐/T
イニシアチブ(生身)	ニュートラル	知/C: 2D6+0	なし	対戦相手の速/S
イニシアチブ(ロボ)	バトルモード フルバースト	知/C: 2D6+17	なし	対戦相手の速/S
全力でサポート	真玉橋孝一の判定	真玉橋孝一の判定の達成値に+1D6	なし	なし
乳を揉まれる	リクエスト	知/C: 2D6+17	なし	ダイミダラーの現在MP×2
Hi-Ero粒子フルチャージ!	乳を揉まれるを成功したとき、自動発動する	ダイミダラーの現在MPを最大値まで回復させ、フルチャージ状態にする	なし	なし

Hi-Ero粒子フルチャージの仕方

- 真玉橋孝一からおっぱい要請
- 拒絶しつつも説得されようとする
- 楚南恭子が「乳を揉まれる」に成功すれば――
- おっぱいが揉まれる!
- 羞恥心に苛まされる
- Hi-Ero粒子がバースト!
- Hi-Ero粒子フルチャージ!

健全! ダイミダラーごっこ
RGMメンバーズ2014

ソナントーク

「なんでよ?」

「何するのよ、このスケベ!」

「見返りにそういうこと要求するわけ!? 最低よ、孝一君! 見損なっちゃわ!!」

「うそぉーっ?」

「そんなのたぬええええ!!」

「そこまで言われたら私だって引っ込んでいられない!!」

「はい! さ、さわれば」

「も、もういいでしょ、あっあ……っ」

「やったァ! やったわね、孝一君!」

「それは何とかならないのーっ!」

又吉 一雄 in 作戦指令室

又吉 一雄 	能力値		ニュートラル	なし
	カ/P	3D6	+0	
	耐/T	3D6	+0	
	速/S	3D6	+0	
	知/C	3D6	+0	
	魔/E	1D6	+0	
	器/M	2D6	+0	

副能力値	
	最大値 現在値
HP	14
MP	(10) <small>本ルールでは使用しない</small>

リスクレートの表示

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

スタッフ	搭載武装	Hi-Ero粒子バースト
研究者たち（原作版） 三博士（アニメ版）	_____ _____	・ おっぱいを堪能させた <input type="checkbox"/> バースト&フルチャージ！

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果/判定値	MP消費	抵抗能力値/目標値
マタヨシナックル	ニュートラル	カ/P: 3D6+0	なし	カ/Pまたは耐/T
マタヨシドロップキック	ニュートラル	速/S: 3D6+0	なし	耐/Tまたは速/S
コンパクトアドバイス	真玉橋孝一の判定	真玉橋孝一の判定の達成値に+1D6	なし	なし
セクハラオーダー	いつでも	「楚南恭子へのおっぱい要請」を代行	なし	なし
セクシャルサポート	乳を揉まれるを失敗したとき、実行できる	楚南恭子の「乳を揉まれる」を再実行	なし	なし

損害決定表	
DD	損害の内容
1	完全回避！ 損害は発生しません。
2	回避！ かすり傷を負いました。現在HPが1点減少します。
3	巧みな防御！ ダメージの1/4、現在HPが減少します。
4	かろうじて防御！ ダメージの1/2、現在HPが減少します。
5	機体の一部を削ぎ落とされた！ 最大HPの1/10、現在HPが減少します。
6	機体の中核にダメージ！ 最大HPの1/2、現在HPが減少します。
7	マシントラブル！（軽傷！） 現在リスクレートが1点増加します。
8~10	被弾！ 小破！（負傷！） 現在リスクレートが1D6÷3点増加します。
11~12	直撃！ 中破！（重傷！） 現在リスクレートが1D6点増加します。
13	防御失敗！ ダメージに等しい値、現在HPが減少します。
14以上	致命的な一撃！ 大破！（気絶！） ユニットの現在HPが0に変更されます。

ダメージ処理

最終的な攻撃の達成値が1点以上のとき、目標にダメージが発生します。ダメージの数値とダメージを受けたユニットの現在ヒットポイントの数値を比較してください。

発生したダメージが1点以上・現在ヒットポイント未満だった場合には1D6、発生したダメージが現在ヒットポイント以上だった場合には2D6のダメージダイスをユニットのコントローラーが振ります。

ダメージダイスの出目にユニットの現在リスクレートを加算した値を「損害決定表」に照らし合わせ、その表の結果を適用します。

マタヨシトーク
「バカな！」
「腕抜けたことをするなよ真玉橋」
「己の欲のままに振舞う人間はただのクズだ」
「甘いぞ真玉橋！」
「左右の力加減にバリエーションを持たせろ」
「もっと柔らかく包み込め！ 緩急だ緩急！」
「お前のはただ乳房にむしゃぶりつくだけの尻戯なんだよ！」
「見事だ真玉橋。お前こそ、どうしようもないすけべ野郎だ！」

**健全！ ダイミダラーごっこ
RGMメンバーズ2014**

ペンギンコマンド／南極8号

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto;"> ペンギンコマンド  </div>	能力値		ふだん	ほんき	副能力値	
	カ/P	1D6	+0	+10		
	耐/T	1D6	+0	+10		
	速/S	1D6	+0	+0		
	知/C	1D6	+0	+0		
	魔/E	1D6	+0	+10		
	器/M	1D6	+0	+0		
備考		特殊能力			副能力値	
グループで行動する		ヒューマンイズム			気を解放する！ ・ 気を解放した！ <input type="checkbox"/> ほんき！	
		ペンギンオーラ				

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
襲いかかる (ストライクアタック)	ふだん	カ/P: 1D6+0	なし	カ/Pまたは耐/T
前しっぽ術 勃起斬 (ストライクアタック)	ほんき	カ/P: 1D6+10	なし	カ/Pまたは耐/T

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto;"> 南極8号  </div>	能力値		ノーマル	なし	副能力値	
	カ/P	3D6	+0			
	耐/T	4D6	+10			
	速/S	4D6	+21			
	知/C	2D6	+17			
	魔/E	5D6	+0			
	器/M	4D6	-3			
操縦士		搭載武装			副能力値	
ペンギンコマンド		ペンギンキャノン			Hi-Ero粒子バースト ・ そんなことできない (効果なし)	
		ミサイルランチャー				

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
格闘 (ストライクアタック)	ノーマル	カ/P: 3D6+0	1点	カ/Pまたは耐/T
突撃&砲撃 (ライトニングアタック)	ノーマル	速/S: 4D6+21	1点	耐/Tまたは速/S
ペンギンミサイル (スペシャルウェポン)	ノーマル	目標1体に10点ダメージを与える	1点	自動命中・抵抗不可
南極プラスター (プラスターアタック)	ノーマル	魔/E: 5D6+0	1点	魔/E

南極9号（1号機）／南極9号（2号機）

<p>南極9号（1号機）</p> 	能力値		ノーマル	なし	副能力値																														
	カ/P	2D6	+0	X	最大値	現在値																													
	耐/T	2D6	+10	X	HP	16																													
	速/S	5D6	+10	X	MP	20																													
	知/C	2D6	+0	X	リスクレイト																														
	魔/E	6D6	+0	X	<table border="1"> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>■</td><td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td> </tr> </table>		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																					
■	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																					
器/M	4D6	+10	X	Hi-Ero粒子バースト																															
操縦士		搭載武装			・ そんなことできない （効果なし）																														
ペンギンコマンド		ショックアブソーバー ハイパーエアロウィング																																	

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
格闘 （ストライクアタック）	ノーマル	カ/P： 2D6+0	1点	カ/Pまたは耐/T
突撃 （ライトニングアタック）	ノーマル	速/S： 5D6+10	1点	速/Sまたは耐/T
南極プラスター （プラスターアタック）	ノーマル	魔/E： 6D6+0	1点	魔/E

<p>南極9号（2号機）</p> 	能力値		ノーマル	なし	副能力値																														
	カ/P	2D6	+0	X	最大値	現在値																													
	耐/T	2D6	+10	X	HP	16																													
	速/S	5D6	+10	X	MP	20																													
	知/C	2D6	+0	X	リスクレイト																														
	魔/E	6D6	+0	X	<table border="1"> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>■</td><td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td> </tr> </table>		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																					
■	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																					
器/M	4D6	+10	X	Hi-Ero粒子バースト																															
操縦士		搭載武装			・ そんなことできない （効果なし）																														
ペンギンコマンド		ショックアブソーバー ハイパーエアロウィング																																	

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
格闘 （ストライクアタック）	ノーマル	カ/P： 2D6+0	1点	カ/Pまたは耐/T
突撃 （ライトニングアタック）	ノーマル	速/S： 5D6+10	1点	速/Sまたは耐/T
南極プラスター （プラスターアタック）	ノーマル	魔/E： 6D6+0	1点	魔/E

灼熱のジェイク／南極10号（ヘンリー／アニメ版）

灼熱のジェイク 	能力値		ふだん	ほんき	副能力値																															
	カ/P	1D6	+10	+20		最大値	現在値																													
	耐/T	1D6	+0	+10	HP	5																														
	速/S	1D6	+10	+10	MP	(5)	本ルールでは使用しない																													
	知/C	1D6	+0	+0	リスクレート																															
	魔/E	1D6	+0	+10	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td> </tr> </table>			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																						
■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																						
器/M	1D6	+0	+0	リスクレートを解放する！ ・ 気を解放した！ <input type="checkbox"/> ほんき！																																
備考		特殊能力																																		
武闘派 熱が49度ある		ヒューマンズム		クンフー																																
		ペンギンオーラ																																		

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
襲いかかる (ストライクアタック)	ふだん	カ/P: 1D6+10	なし	カ/Pまたは耐/T
前しっぽ術 勃起斬 (ストライクアタック)	ほんき	カ/P: 1D6+20	なし	カ/Pまたは耐/T
前しっぽ術 勃起破 (ライトニングアタック)	ほんき	速/S: 1D6+20	なし	耐/Tまたは速/S

南極10号 	能力値		ノーマル	なし	副能力値																															
	カ/P	2D6	+34	 		最大値	現在値																													
	耐/T	3D6	+0	 		HP	18																													
	速/S	2D6	+6	 		MP	9																													
	知/C	2D6	+3	 	リスクレート																															
	魔/E	8D6	+30	 	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td> </tr> </table>			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																						
■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																						
器/M	5D6	+3	 	Hi-Ero粒子バースト ・ ペンギン帝国に栄光あれ！ (効果なし)																																
搭乗者		搭載武装																																		
Hi-EroペンギンコマンドーSix		しっぽパンチ		オートキャノン																																
		ペンギンキャノン																																		

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
しっぽパンチ (ストライクアタック)	ノーマル	カ/P: 2D6+34	1点	カ/Pまたは耐/T
突撃&砲撃 (ライトニングアタック)	ノーマル	速/S: 2D6+6	1点	耐/Tまたは速/S
ぐるぐる砲撃 (スペシャルウェポン)	ノーマル	目標1体に10点ダメージを与える	1点	自動命中・抵抗不可
南極プラスター (プラスターアタック)	ノーマル	魔/E: 8D6+30	1点	魔/E

リカンツ=シーベリー／南極8号R（アニメ版）

リカンツ=シーベリー 	能力値			ニュートラル	バースト	副能力値																														
	カ/P	2D6	+10	+20	最大値	現在値																														
	耐/T	2D6	+0	+10																																
	速/S	2D6	+10	+10	HP	12																														
	知/C	1D6	+0	+0	MP	(12)	本ルールでは使用しない																													
	魔/E	2D6	+0	+10	リスクレイト																															
	器/M	1D6	+0	+0	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr> <tr><td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> </table>			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																						
■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																						

備考	特殊能力		Hi-Ero粒子バースト
一人称は朕	クンフー	パイロット (Lv.5)	<ul style="list-style-type: none"> • ベンギンさんを傷つけられた！ <input type="checkbox"/> バースト！
	Hi-Ero粒子適応		

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
パンチ (ストライクアタック)	ニュートラル	カ/P: 2D6+10	なし	カ/Pまたは耐/T
キック (ライトニングアタック)	いつでも	速/P: 2D6+10	なし	耐/Tまたは速/S
烈風ペンギン突き<近>	バースト	カ/P: 2D6+20	なし	カ/Pまたは耐/T
烈風ペンギン突き<遠>	バースト	魔/E: 2D6+10	なし	魔/E
ゴッドスクラブ	いつでも	主にペンギンコマンドを昇天させる	なし	判定不要

南極8号R 	能力値			ノーマル	バースト	副能力値																														
	カ/P	3D6	+21	+41	最大値	現在値																														
	耐/T	4D6	-23	+0																																
	速/S	4D6	+35	+35	HP	21																														
	知/C	2D6	-3	-3	MP	6																														
	魔/E	5D6	-3	+17	リスクレイト																															
	器/M	4D6	-6	-6	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr> <tr><td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> </table>			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																						
■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																						


搭乗者	搭載武装		Hi-Ero粒子バースト
リカンツ=シーベリー	ペンギンキャノン	DWホーン&PGドリル	<ul style="list-style-type: none"> • ベンギンさんを傷つけられた！ <input type="checkbox"/> バースト！
	ミサイルランチャー	HEPジェネレーター	

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果／判定値	MP消費	抵抗能力値／目標値
格闘 (ストライクアタック)	いつでも	カ/P: 3D6+21 (+41)	1点	カ/Pまたは耐/T
高速機動 (ライトニングアタック)	いつでも	速/S: 4D6+35	1点	耐/Tまたは速/S
ペンギンミサイル (スペシャルウェポン)	いつでも	目標1体に10点ダメージを与える	1点	自動命中・抵抗不可
南極ブラスター (ブラスターアタック)	いつでも	魔/E: 5D6-3 (+17)	1点	魔/E
コケッコアタック (トリックアタック)	いつでも	器/M: 4D6-6	1点	器/M

南極8号R II / 超南極フンボルト改

南極8号R II 	能力値		ノーマル	バースト	副能力値																															
	カ/P	3D6	+21	+41		最大値	現在値																													
	耐/T	4D6	-23	+0	HP	21																														
	速/S	4D6	+35	+35	MP	6																														
	知/C	2D6	-3	-3	リスクレイト																															
	魔/E	5D6	-3	+17	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>■</td><td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td> </tr> </table>			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																						
■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																						
器/M	4D6	-6	-6	Hi-Ero粒子バースト																																
搭乗者		搭載武装			Hi-Ero粒子バースト																															
リカンツ=シーベリー		ペンギンキャノン	DWホーン&PGドリル		・ペンギンさんのために！																															
		ミサイルランチャー	HEPジェネレーター		□バースト！																															

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果/判定値	MP消費	抵抗能力値/目標値
格闘 (ストライクアタック)	いつでも	カ/P: 3D6+21 (+41)	1点	カ/Pまたは耐/T
高速機動 (ライトニングアタック)	いつでも	速/S: 4D6+35	1点	耐/Tまたは速/S
ペンギンミサイル (スペシャルウェポン)	いつでも	目標1体に10点ダメージを与える	1点	自動命中・抵抗不可
南極プラスター (プラスターアタック)	いつでも	魔/E: 5D6-3 (+17)	1点	魔/E
コケココアアタック (トリックアタック)	いつでも	器/M: 4D6-6	1点	器/M
ペンギン変・エヴォルト (判定成功時、フンボルト改に変身する)	いつでも	魔/E: 5D6-3 (+17)	なし	目標値35 (固定)

超南極フンボルト改 	能力値		エヴォルト	ペンギンカ	副能力値																															
	カ/P	6D6	+41	+61		最大値	現在値																													
	耐/T	5D6	+7	+27	HP	30																														
	速/S	4D6	+17	+17	MP	17																														
	知/C	2D6	+17	+17	リスクレイト																															
	魔/E	4D6	+17	+37	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>■</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td> </tr> </table>			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																						
■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□																						
器/M	5D6	+17	+17	Hi-Ero粒子バースト																																
搭乗者		搭載武装			Hi-Ero粒子バースト																															
リカンツ=シーベリー		マシンサンボ	HEPジェネレーター		・ファミリーのために戦う！																															
		バリアフィールド	ブーステッドエンジン		□ペンギンカ(ちから)！																															

戦闘時に実行できる行動	タイミング	効果/判定値	MP消費	抵抗能力値/目標値
格闘 (ストライクアタック)	いつでも	カ/P: 6D6+41 (+61)	1点	カ/Pまたは耐/T
高速機動 (ライトニングアタック)	いつでも	速/S: 5D6+17	1点	耐/Tまたは速/S
烈風ペンギン突き<近>	ペンギンカ	カ/P: (6D6+61) × 2	3点	カ/Pまたは耐/T
烈風ペンギン突き<遠>	ペンギンカ	魔/E: (4D6+37) × 2	3点	魔/E
ペンギン変・解除	現在MP 0	南極8号R IIに変身解除する	なし	自動発動