



■このスペースは

本文の補足や、入れるまでも無いつまらんことを書いていくスペースだ。

■マスターG (MG)

つまるところ他のTRPGでいうゲームマスターだ。P.42の用語集を参照せよ。

■略称

正式な略称はPaSwG RPGであるが、話すときはパンストTRPGや、パンストRPGでよい。

1. はじめに

ようこそ、私の名前はガーターベルト。神父だ。

そして君もよく知ってる通り、あのクソ天使どもの導き手でもある。

さて、君はこの本を手にとってしまった。大変嘆かわしいことに、この本は、あの忌々しいビッチどもの世界を追体験するための本なのだ。

本来ならば全力で止めなければならないところだが、どうしても、と言うなら仕方ない。これも神の試練なのであろう。君が正しく試練を乗り越えられるよう、私自ら力を貸そうじゃないか。そう、まさに手取り足取り……ん？ どうした。随分と緊張しているようだが。

なに、怖がることはない。ほら、肩とお尻の力を抜いて、もっとリラックスしたまえ……。

■ 1-1. このゲームとは

この「パンティ & ストッキング with ガーターベルト RPG」はアニメ「パンティ & ストッキング with ガーターベルト (PaSwG と略す)」の世界を遊ぶためのTRPGシステムだ。タイトルが長いので、ここからは「PaSwG TRPG」と呼ぶ。

TRPGというのは——説明が必要かね？ もし知らないなら、P.42の「用語集」に「TRPG」の項目があるからそこを引きたまえ。ここから先は一般的なTRPGや用語をわかっているものとして説明するぞ。

さて、このルールブックには、「髪の毛の長いイケメンが手に持ったカタナや二挺拳銃や魔法を駆使しつつ、仲間の美少女たちと力を合わせて怪物を倒したりする」世界を扱う方法は、全く載っていない！ 世の中には、そういうプレイのための適切なルールがたくさんあるので、今からでも遅くない、勘違いに気づいたなら、そちらを選ぶべきだ。

PaSwG TRPGのプレイヤーキャラクター(PC)は、もちろん天使である。しかし嘆かわしいことにビッチでもある。傲慢で嫉妬深くキレやすく怠惰で強欲で暴食で、そしてSEXが大好きだ！

故に彼女らはその欲望のままに動く。悔い改めさせるべき相手「ゴースト」が街を荒らしているにも関わらず、だ！

君はそのビッチをプレイするか、あるいは偉大なる調停者マスターG(MG)となり、この世界を楽しむことになるだろう。

■ 1-2. 遊ぶのに必要なもの

▼必須のもの

- » ルールブック
- » 筆記用具
- » PC人数分のキャラクターシートのコピー
- » エリアマップのコピー(拡大するとよい)
- » ダイス×10から20個程度
- » ゴーストを表すコマ(何でもよい)

▼あればいいもの

- » 友人数名
- » PaSwGの知識
- » 各種お下品な知識
- » その他のシートのコピー

筆記用具は書いて消せるものを用意しよう。シャープペンシルや鉛筆、そして消しゴムだ。

キャラクターシートはP.37についているものをコピーしてよい。遊ぶ人数に等しいだけの枚数をコピーすること。予備をコピーしておくのもよいな。

ダイスはいわゆるサイコロだ。あのよく見る6面体だ。これはたくさん必要になる。10個あればほぼ問題なく遊べるが、20個ほどあればもっとよい。

ダイスをこのゲームでは「d6」と呼ぶ。d6を3個振る場合は「3d6」、10個ふる場合は「10d6」と表記する。

また、[1] など、[] で数字が囲まれている場合、出目が1であることを示す。

可能ならば、自分以外と一緒に遊んでくれる友人が必要だ。その友人はプレイヤー(PL)か、あるいはMGとなってくれる。

ただしこのゲームの遊び方だけでは、もうPLどころか友人でさえも無くなってしまふ可能性を秘めている。残念ながらその事について、私は一切の責任を負うことができない……が、君がどうしてもというなら、この身体を差し出す準備はいつでもできているから、遠慮無く言ってきたまえ。

PLやMGの役割についてもっと詳しく知りたければ、市販されているTRPGの書籍や、ネット情報などで確認してもいいだろう。こんなゲームの適当な説明より、よほど懇切丁寧な解説が見つかるはずだ。



BACKPRINT

2. セッション

さて、巷では実際にTRPGを遊ぶことを「セッション」という。

ここではそのセッションの流れと、やるべきことを解説しよう。

■ 2-1. セッションの流れ

1回のセッションは、だいたい次のような流れになる。

- » コミュニケーション
- » キャラクターメイク
- » タイトルコール
- » イントロ
- » メイン
- » クライマックス
- » エピローグ
- » アフターセッション

この一つ一つの要素を「フェイズ」という。キャラクターメイクなら、キャラクターメイクフェイズとも言う。

では各フェイズの詳細を説明しよう。

● 2-1-1. コミュニケーション

参加者がコミュニケーションをとるフェイズだ。

例えば挨拶をしたり、自己紹介をしたり、軽い雑談をしたりだな。コミュニケーションを取るの重要な事だ。

もし全員が知り合いならこのフェイズを飛ばしてもよい。

● 2-1-2. キャラクターメイク

キャラクターメイクフェイズは、その名の通り、PLが操るPCを作成するフェイズである。

「3. キャラクターメイク」でより詳しく説明する。

以前に作ったキャラクターがあり、MGがその使用を許可するなら、3章のうち「3-8. 所持品の決定」および必要な処理だけを行い、他の手順を飛ばしてもよい。

■友人

友人がいない場合はどこかで拉致——ゲファンゲフン、この機会に、インターネットなどで同好の士を探すといいだろう。

■挨拶

PCがビッチだからと言って、PLまで粗暴になる必要はない。PLは紳士たれ——いや、そういう意味での紳士ではない。少々落ち着いたまえ。

■必要な処理

何が必要かはMGが丁寧に教えてくれるであろう。



■敗北することはない
その証拠に、キャラクターシートに、誰もが慣れた「HP」の項目が無いのだ！

■街もブチ壊す
なるべく街に被害を出さずゴーストを倒せと言っているが、クソ天使どもが私の命令を守ったことは、これまた一度たりともないのだ!! あのビッチどもめ! ○○○○!!!!

■情報
……情報を無視する連中も多いような気がするが、君はどのような人間ではないよな？

● 2-1-3. タイトルコール

MGが今回のシナリオのタイトルを言うフェイズだ。
例の気の抜けた口調でコールされることだろう。

そうそう。タイトルコールは常にこの番で行われるわけではない。

イントロやエピソードの後に来ることもあるだろう。それはMGが用意したシナリオによるのだ。

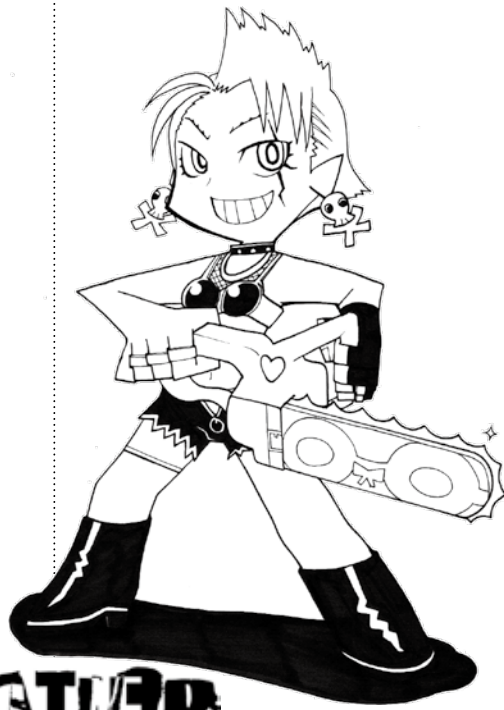
● 2-1-4. イントロ

イントロフェイズは、セッションの導入を行うフェイズだ。

PaSwGであれば、「愛と欲望の渦巻く街、ダテンシティ……」から始まる数分間だな。

本TRPGでは、聖母の如く優しいMGが、これから始まるシナリオの事前情報や当面の目標を提示してくれるはずだ。

PLたちはその情報を聞いたうえで、最初のパートでの、天使たちの行動を決定することになる。



BUSTER

● 2-1-5. メイン

メインフェイズはセッションの中核だ。
最大8個のパートに分かれており、それぞれのパートで、与えられた情報を考慮して、あるいは自ら率先して、天使の行動を演出するのだ。

——要するにクソ天使どもが街でプイプイ言わせるフェイズである。

詳しくは「4. メイン」で解説する。

● 2-1-6. クライマックス

クライマックスフェイズではゴーストとの戦闘を行う。

天使どもはアレでも天使であるので、ゴーストごときに敗北することはない。

ならば戦闘を判定する理由はあるのか？
残念ながら、あるのだ。

奴らはゴーストを倒すが、同時に街も問答無用でブチ壊すからだ!!

忌々しいクライマックスバトルの詳しいルールは「5. 戦闘」を参照してくれたまえ。

● 2-1-7. エピソード

どんな話でも終わりが来る。このセッションで作られた話も同様に。

君たちが作ってきたストーリーがいかにして終わるのか、それがこのエピソードフェイズで語られることになるだろう。

全ての謎が解き明かされたり、逆に拍子抜けするほど何もなかったりするかもしれない。

いずれにせよ話は終わったのだ。MGもPLも、セッション終了の余韻に浸るとよいだろう。

天使たちと参加者に祝福あれ。

● 2-1-8. アフターセッション

ここではセッション終了後の事務的な処理を行う。有り体に言えばキャラクターを強くするフェイズだ。

これも「7. アフターセッション」で詳しく解説する。

さあ、それではゲームを始めようではないか!

3. キャラクターメイク

このPaSwG TRPGではPLたちは「パンティのようなセクシーゴージャスなビッチ」や「ストッキングのようなゴスロリビッチ」や、はたまたPLがオリジナルで考えた「様々なビッチ」のキャラクターを作ることができる。

逆に（嘆かわしいことに！）ビッチ以外のキャラクターは作れない。

もし“ボクは清純派の天使っ娘を作りたいんだあ！”というイタイ挑戦的なPLがいたなら、その場合は「清純派ビッチ」を作ってもいい。清純派 AV アイドルが存在する世の中だからな。

■ 3-1. 作成の手順

PCは次の手順で作成される。

- ▶ 【ランク（位階）】の決定
- ▶ 【原罪】の決定
- ▶ 能力値の決定
- ▶ 名前の決定
- ▶ 下着（衣服）の決定
- ▶ 天界兵器の決定
- ▶ 所持品の決定
- ▶ 好みの決定
- ▶ ジッパーの決定
- ▶ フリークの決定
- ▶ その他の決定

■ 3-2. 【ランク（位階）】の決定

天使達は【ランク（位階）】を持っている。それぞれ次のようなものだ。

| ランク | 和名 | 読み |
|-----|------|----------|
| 9 | 熾天使 | セラフ |
| 8 | 智天使 | ケルブ |
| 7 | 座天使 | スローネ |
| 6 | 主天使 | ドミニオンズ |
| 5 | 力天使 | デュナメイス |
| 4 | 能天使 | エクスシア |
| 3 | 権天使 | アルケー |
| 2 | 大天使 | アルヒアングロス |
| 1 | 守護天使 | アングロス |

最大のランク、つまり熾天使は「セラフ」であり「セレブ」とも呼ばれる。

故にこのランクは、どれだけセレブに近づいたかを示すため「セレブランク」などとも言う……まあ雰囲気だ。深い意味はない。

PCは名のある天使だったかもしれないが、墮天——キャラクターメイクした直後——は守護天使に落とされる。

つまりランク1だ。

ただし心優しいMGが許せばランク2以上から始めてもよい。

また、単発のセッションであるならば、ランク3から始めるくらいでよいだろう。

つまりキャンペーンではランク1、単発であればランク3から開始することを、神は勧めておられる。

ランクが上がったときの処理は「7-2. ランクの上昇」を参照すること。

■ 3-3. 【原罪】の決定

【原罪】とは、そのPCにとって決して消す事のできない罪であり、基本的な行動原理である。

PaSwG RPGではしばしば、PCがとったインモラルな行動を“七つの大罪”に当てはめて考える。

ここでは、その中でも「自分のPCがよく取るであろう行動」を表す大罪を二つ選ぶ。P.6の「七つの大罪表」から、罪を二つ選択せよ。これが【原罪】となる。

例えば暴食であればいつでも何かを食べているし、色欲であればいつでも誰かを食っているというわけだ。

あのクソビッチどもはこうして墮天してくるのだ。

【原罪】を選んだら、キャラクターシート内の、【原罪】と同じ大罪の下にあるFAC チェッカ (FUCKYOU!! と書かれているチェッカだ) の文字全体に「×」をつけたまえ。

■男の天使

もちろんかわいらしい男の子の天使を作っても……何？ それは許されていないのか!? おお、神よ!!

■ランク

ランクが上がれば強いのか、と言えば、実はそれほどでもない。強くなりたなら、より効率的にゴーストを倒すべきなのだ……。

■サンプルキャラクター【1】

PLのVくんは試しにオリジナルのビッチ天使を作ってみることにした。

ランクは？ とMGに聞いたら「3だ」と言われた。Yeah!

イメージするのはパンティのように怒りっぽい性格だけど、金のアクセサリーや宝石を集めるのが好きな極めて世俗的なビッチ天使だ……という事で迷う事なく【憤怒】と【強欲】を選んでみた。

うんいい感じのビッチになりそうだ。

■サンプル：「×」をつける



●七つの大罪表

| 大罪 | 解説 |
|------|---|
| 【傲慢】 | 他者を見下すような言動を好む PC になる。威圧的な服装を身につける事が多い。 |
| 【嫉妬】 | 相手にコンプレックスを持つ卑屈な性格になる。また歪んだ妄想恋愛に陥りやすい。 |
| 【憤怒】 | ちょっとした事ですぐ激昂するようになる。ロックやパンク音楽を好む。 |
| 【怠惰】 | 何事に対してもやる気が無くなる。だらしないファッションを好む。 |
| 【強欲】 | 金銭や物に対しての執着が強い。蒐集鬼（コレクター）でもある。 |
| 【暴食】 | 自分の好物ばかりをひたすら食べ続けるような PC となる。 |
| 【色欲】 | どんなときでも性行為に耽る事ができる。露出の多い服装を好む。 |

●名前表

| | カワイイ ← | | | | | → セクシー |
|---|--------|--------|----------|--------|--------|--------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | ショーツ | タンクトップ | パニエ | パスキーヌ | ローライズ | ティーバック |
| 2 | ドロワーズ | ケイト | ティディ | ガードル | ソング | ネグリジェ |
| 3 | シロタイツ | クロタイツ | パレオ | トレンカ | レオタード | ベビードール |
| 4 | フレア | ブルマー | ミルクキーパッド | キャミソール | クリスクロス | ニップレス |
| 5 | ベチコート | スパッツ | チューブトップ | レギンス | ロインクロス | ビスチェ |
| 6 | パジャマ | ズロース | スリッパ | シュミーズ | ローレグ | スキニーズ |

●能力値表

| 能力名 | 傲慢 | 嫉妬 | 憤怒 | 怠惰 | 強欲 | 暴食 | 色欲 |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| Body | 2 | 2 | 4 | 1 | 3 | 3 | 2 |
| Idea | 4 | 2 | 2 | 3 | 3 | 2 | 1 |
| Tecnique | 1 | 4 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| Charisma | 3 | 1 | 3 | 2 | 2 | 2 | 4 |
| Heat | 2 | 3 | 1 | 4 | 2 | 2 | 2 |



●武器表：B

| | 奇数 | 偶数 |
|---|---------------------|----------------|
| 1 | ハンドガン | ハルバード（戦斧槍） |
| 2 | 大鎌 | ショットガン |
| 3 | ガトリングガン | ウォーハンマー |
| 4 | アンチマテリアルライフル（対装甲猟銃） | チェーンソー |
| 5 | ツヴァイハンダー（大剣） | メリケンサック |
| 6 | トライデント | 野球バット（or 釘バット） |

●武器表：I

| | 奇数 | 偶数 |
|---|-------------|--------------|
| 1 | クレイモア（対人地雷） | かんざし・針 |
| 2 | 鉄扇 | 手裏剣 |
| 3 | スタンガン | 仕込み杖（傘、箒） |
| 4 | 手榴弾 | 吹き矢 |
| 5 | ガススプレー | ロングライフル（狙撃銃） |
| 6 | グレネードランチャー | 銅線ワイヤー |

●武器表：T

| | 奇数 | 偶数 |
|---|-------|---------|
| 1 | カタナ | サーベル |
| 2 | クロスボウ | レイピア |
| 3 | 鎖鎌 | 卍サイ（十手） |
| 4 | ヌンチャク | マシンガン |
| 5 | トンファー | ブーメラン |
| 6 | 鞭 | チャクラム |

●天界兵器名称決定表

| | B | I | T | | | |
|---|---------|----------------|-------|--------|---------|--------|
| 1 | ワイルド | クラッシュ | スライ | カニング | アート | ハイスピード |
| 2 | ハードコア | XXX (トリプルエックス) | スニーク | クラフティ | ライトニング | クラッキー |
| 3 | ターミネーター | クラッシャー | トラッパー | クレイジー | スタンピード | スラッシャー |
| 4 | トランブル | エクスペロージョン | シャドウ | エリミネート | リッパー | ヴォルテクス |
| 5 | バイオレンス | フォース | フラッシュ | インサイト | ジェノサイダー | ブラッディ |
| 6 | ストライク | フロント | ストーカー | サイド | マスター | バック |

●装飾表

○柄

| | 奇数 | 偶数 |
|---|------------|----------|
| 1 | ボーダー | フラワー |
| 2 | クロス | アニマル |
| 3 | ストライプ (縦縞) | キャラクター |
| 4 | チェック | テキスト |
| 5 | ドット | スカル |
| 6 | ハート | ファイアパターン |

○ポイント

| | 奇数 | 偶数 |
|---|---------|-------|
| 1 | フリル | チェーン |
| 2 | レース | ジッパー |
| 3 | リボン (小) | ホール |
| 4 | リボン (大) | ダメージ |
| 5 | ストリング | シースルー |
| 6 | ボタン | ファー |

●初期取得アイテム表

| 大罪 | アイテム |
|------|--|
| 【傲慢】 | 高級ブランドファッション/ビザール (革) のコスチューム/運転手つき高級車 |
| 【嫉妬】 | 不幸の手紙/呪いの人形/ストーカー用アイテム (盗聴機や追跡用発信機・受信機) |
| 【憤怒】 | パンク (ロック) ファッション/チェーンや釘バット/ゴツイ車 (ジープやハマー) |
| 【怠惰】 | ゴミだらけの自宅/散らかったふかふかベッド/片付いてないキャンピングカー |
| 【強欲】 | 宝石や黄金のアクセサリ/コレクターズアイテム/高級スポーツカー |
| 【暴食】 | ピザ (毎パート持っていて良い) /スイーツ (毎パート持っていて良い) /炭酸飲料 (毎パート持っていて良い) |
| 【色欲】 | セックスアイテム (パイプや避妊具) /都合のいいセックスフレンド/ラ●ワゴンもしくはマ●ックミラー号 |

●好みのタイプ表

| | 体型 | 身長 | 職種 | 性癖 | XXX | 性別 |
|---|--------|---------|------------|-------|------|----|
| 1 | デブ | 200cm以上 | セレブ | ワイルド | 極大 | 男 |
| 2 | マッチョ | 190~200 | 肉体労働者 | 紳士的 | 巨大 | 男 |
| 3 | スポーツマン | 180~190 | 犯罪者 | サド | 大 | 男 |
| 4 | フツウ | 170~180 | パンピー (一般人) | マゾ | 普通 | 男 |
| 5 | ヤセ | 150~170 | インテリ/芸術家 | プロ | ミニ | 女 |
| 6 | ガリ | 149cm以下 | 無職/ダメ人間 | マニアック | マイクロ | 両方 |

●フリーク名前表

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|-------|---------|-------|-------|-------|--------|
| 1 | ジャケット | シルクハット | カットソー | ジーンズ | バンドナ | ウール |
| 2 | ベスト | コート | ウオッチ | ダッフル | ティッシュ | カシミア |
| 3 | シャツ | スリーピース | トランクス | サンダル | スウエット | キュブラ |
| 4 | ネクタイ | ハンカチーフ | チノ | デニム | ジャージ | レーヨン |
| 5 | パンツ | ソックス | タック | スリッポン | コテカ | ナイロン |
| 6 | ベルト | レザーシューズ | スニーカー | シューズ | ナンバ | ポリエステル |

●ジッパー名前表

| | |
|---|--------|
| 1 | スナップ |
| 2 | ベルクロ |
| 3 | ホック |
| 4 | カフリンクス |
| 5 | リベット |
| 6 | スライダー |

●ジッパー外見表

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 色 | 紫 | 青 | 緑 | 黄 | 橙 | 赤 |

●ジッパー (装飾) 数表

| | 1~2 | 3~4 | 5~6 |
|---|-----|-----|-----|
| 大 | 1 | 2 | 3 |
| 小 | 1 | 2 | 3 |

■ サンプルキャラクター (2)

堕天使ちゃん(仮名)の【原罪】は【憤怒】と【強欲】を選んだ。

能力値表を参照すると、【憤怒】は B (4)、I (2)、T (2)、C (3)、H (1)、【強欲】は B (3)、I (3)、T (2)、C (2)、H (2)だ。これを合計すると、B (7)、I (5)、T (4)、C (5)、H (3)になる。

さらにVくんはBに1点を加える事にした(あくまで肉弾派のピッチにするようだ)。

最終的に、B(8)、I(5)、T(4)、C(5)、H(3)になった。

カラダに自信はあるものの、キレやすい天使になりそうだ。

■ RoC

気に入らなければ、別に何度ダイスを振ろうか選び直そうか構わないが、ほどほどにな。

■ Charisma

ちなみに天使の外見は、クソピッチのくせに基本的にかわいいか美人であるので、全く始末に負えん。

■ Heat

判定の読み方がやや特殊であるので注意してほしい。

この判定は、成功したら「キレなかった」ことになり、失敗したら「キレた」ことになるのだ。

■ 3-4. 能力値の決定

PCは5種類の能力値で個性を表現している。

次はその能力値と詳細を解説しよう。

● 3-4-1. 5つの能力値

▼ Body ボディ (以下 B)

PCの身体能力の高さを表す。イイ身体をしているということでもあるな。

戦闘時には周囲の事に構う事なく、直線的に相手に向かっていく攻撃能力の高さとして表される。

▼ Idea アイデア (以下 I)

PCの頭の回転やひらめきの鋭さを示す。アブノーマルなプレイを好む傾向もある。

戦闘時には狡猾で相手の裏を突くような、搦め手を使った攻撃能力の高さとして表される。

▼ Technique テクニック (以下 T)

PCの器用さ、様々な技量の高さを表す。もちろんアレの技術の高さも表す。

戦闘時には的確に相手にのみダメージを与えるような、華麗な戦闘スタイルの熟練度としても表される。

▼ Charisma カリスマ (以下 C)

PCの魅力、セックスアピール度の高さを表す。

他人に命令するようなときにも使う。

▼ Heat ヒート (以下 H)

PCの怒りっぽさ、つまりキレやすさを表す。

自分の気に入らないことがあった(大概はゴーストにしてやられた)とき、怒りを爆発させるか、こらえられるかを決定するときに使う。

また、情熱的な感情、ホットであるかどうかとも表してよい。

愛情が続くかどうか試すときに使う……とかな。

● 3-4-2. 能力値の決定方法

能力値は次のように決定する。

P.6の「能力値表」を参照し、選んだ2つの【原罪】に即した能力値の数値を抜き出し、合計したまえ。さらに好きな能力値に1点を加えよ。

これが能力値となる。

戦闘時に使う能力は、主にB、I、Tのうち一番高い値のものだ。

これは「3-7. 天界武器」のイメージ決定に関わってくるぞ。

■ 3-5. 名前の決定

ここではPCの名前を決定する。

どうもヤツらは自分の名前と同じ下着や衣服が武器になるようだ。だからここでも、下着や衣服の名前から決めるといいだろう。

思いつかないようならP.6の「名前表」を使いたまえ。それぞれの下着、衣服の解説はP.10「下着解説」を参照するといい。

これはダイスを振って選んでもいいし、自ら選択しても構わない。なお、このやりかたを「RoC (Roll or Choice)」という。

ダイスは基本的に最初に表の横、次に縦を選ぶように振るものとするぞ。

■ 3-6. 下着 (衣服) の決定

天使たちはゴーストと戦うとき、身につけていた下着や衣服を脱ぎ、それを武器に変形させて戦うことができる。この武器を天界兵器という。

ここでは天界兵器になる下着、あるいは衣服を決定する。

基本的に、PCの名前と同じ下着や衣服が天界兵器になると考えていいだろう。

ただし、名前表で「☆」がついているもの、あるいはマークなしだったものの中には、武器にするのが難しいものもあるだろう。その時は名前とは別な下着、衣服を決めてよい。

思いつかなければ、その時は他のPCの名前になっていない★の下着・衣服から適当に選ぶといいだろう。

● 3-6-1. 装飾の決定

下着や衣服には装飾を加えることができる。

実はこの装飾が増えることで、武器の能力が上がるのだ。

だからヤツらはいつもあのような、破廉恥でド派手な衣装や下着ばかり身に着けているのだよ。私としては純白のブリーフに勝る下着は無いと思うのだが……。

おっと、話がそれたな。

P.7の「装飾表」からランク分の装飾を選び、キャラクターシートに記入したまえ。RoCではあるが、どうしても合わないものもあるだろうから、できるだけ選んだ方が良かったら。

素材、色や目立ち具合、ステッチかプリントか、などは自由に決めてよい。

下着・衣服と装飾が決定したら、キャラクターシートのイラスト欄にそのイラストを描きたまえ。

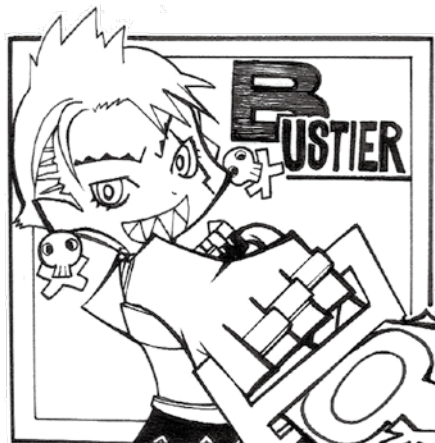
まあ……難しいとは思いますが、何事も挑戦だ。いつでも神は君を見守っておられる。

■ 3-7. 天界兵器の作成

天界兵器は、天使ごとに持っている独自のゴースト退治用武器だ。

上でも書いたように、天使たちは普段、天界兵器を下着や衣服に変えて着用している。

ここではその天界兵器がどういうものなのかを決定しよう。



● 3-7-1. 種類の決定

ここでは武器の種類を決定する。

自由に決めて構わないが、PCがメインで戦う能力(B、I、Tのどれか)に合った形状のものを選ぶのがいいだろう。

思いつかないならば、P.6の「武器表」を使ってもらって構わない。もちろんRoCだ。

● 3-7-2. 名前の決定

ここでは天界兵器の名前を決定する。

天界兵器の名前のつけ方は3種類ある。「装飾名そのまま」「装飾名+○○」および「○○+装飾名」である。どの名前の付け方をするかはPLの自由だ。

たぶんに漏れず、○○に入る部分が思い浮かばなかった場合のため、天界兵器名称決定表を用意した。

この表では、B、I、Tのイメージにあわせた単語が用意されている。自分の武器のイメージに合わせてもよいし、合わせなくてもよい。そして無論この表もRoCである。

● 3-7-3. 兵器能力の決定

天界兵器はそれぞれ特種な能力を持つ。それを「兵器能力」という。

兵器能力は装飾の数、つまりランク分、天界兵器に付けることができるのだ。

能力には種類とレベル(以下Lv)がある。能力は10種類ある。自由に選んでくれたまえ。装飾ひとつにつき、1種類の能力を取得することができるぞ。新たに取得した能力のレベルは1Lvだ。

能力のレベルを上げるのも装飾の数による。装飾ひとつにつき、取得済みの能力のレベルを+1Lvすることができるのだ。レベルは最大3Lvまで上げることができる。

種類とレベルの割り振りは自由だ。

例えば装飾が3個あったとき、1種類の能力を3Lvにしてもよいし、3種類の1Lv能力を取得してもよい。

■ サンプルキャラクター (3)

そろそろ堕天使ちゃん(仮)の(仮)を取ってあげる時だ。

まず「名前表」で名前を決めよう。人生はギャンブル。ここではダイスを使って(ころころ)1の6、キャストィティ……貞操帯い!? (数分後)堕天使ちゃんの名前は「ピスチェ」になった。え? キャス? 何それ。人生はベストをとっていくものさ。そうだろう?

次は下着の決定だ。

ピスチェは★がついてるから、そのまま天界兵器になる。ピスチェを付けていることにしよう。

さらに下着に装飾をつけよう。ピスチェのセレブランクは3だから3種類選ぶことができるな。そうだな……「ボーダー」柄と「チェーン」、あと、お、「スカル」柄にしよう!

赤と紅のボーダーにデカイ膣腰柄が入って、ストリングの所に細いチェーンがついたシビれるピスチェ(下着)の完成だ! Yeah!!

■ サンプルキャラクター (4)

ピスチェの天界兵器を決定するときがやってきた!

まず種類を決定しよう。ピスチェの能力値B、I、Tの内、一番高いのは問答無用で「B」だ! Bから武器を選ぶとしよう。

ここもダイスを振って決めるぞ(ころころ)4の4。死が並んだその先には……チェーンソーだ! いいね! 決まり!

次は名前の決定だ。下着の装飾を名前に入れるのか。んー、チェーンにしよう。ついでに名称決定表も使って(ころころ)1、2。Bから選ぶとして、奇数の2は「ハードコア」。合わせて「ハードコアチェーン」だ! チェーンソーともマッチしていい感じだな!

そして兵器能力の決定だな。ランク3だから3つ選択できるって事か。

ここは自分で選ぶのか。んー、そうだな。【アバズレ(暴播: A Bad Shred)】を2Lv取るう。力任せに、って所がいいぞ。

さらに名前がカッコイイ【ゴクブト(極武闘: Got Cum But...)】を1Lv取って、これで合計3Lvだ!

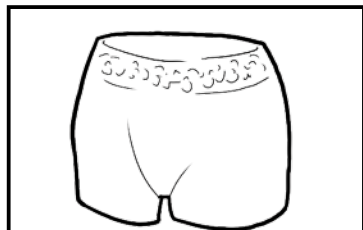
これでゴーストを引き裂き掃り潰し切る、凶悪な天界兵器の誕生ってなわけだ。

下着解説

ここでは下着、衣服の単語の解説をする。解説文は Wikipedia ほか様々なところから引っ張ってきているのであらかじめご了承ください。

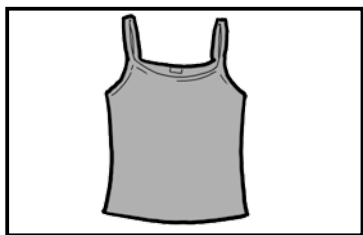
▼ガードル

腹部、ヒップ、太ももを広範囲に覆うパンツ形の下着だ。ウエストライン、ヒップラインを美しく見せる効果があるぞ。



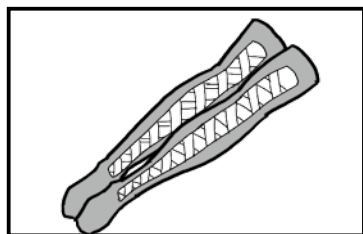
▼キャミソール

細い紐でつるした、肩を露出する形状の袖無し上半身用下着ないしトップス。キャミワンピ、プラトップなどのブレイクですっかり定着したな。



▼クリスクロス

交差した、という意味のデザインで、紐がクロスしているパンティなどに使われる。交差した柄に用いられることもある。



▼ケイト

毛糸である。毛糸のパンツというのは履きにくい気がするのだがどうなのだろうか。

▼シュミーズ

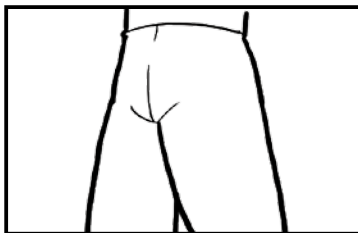
スリッパに似た肌着。違いは装飾より実用重視であること、ボディラインを出さない筒型の作りになっていることである。

▼ショーツ

説明不要、いわゆるパンツである。

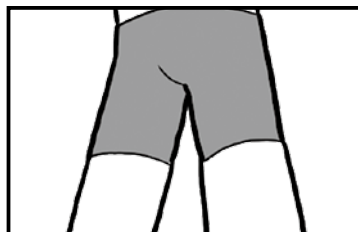
▼シロタイツ/クロタイツ

白タイツ、黒タイツであるな。



▼スパッツ

伸縮性のある素材でできた、腰から膝上程度までを覆う下着、もしくはパンツを差す。



▼スリッパ

肩から吊るし、胸部から腰ないし膝下までをカバーする、女性用ランジェリー的一种だ。衣服の滑りをよくする効果がある。

▼ソング

事実上 Tバックと同じものだな。ストリングタイプの下着である。Song ではなく Thong と書く。

▼タンクトップ

袖、襟がなく、襟ぐりの幅広い上半身用の下着だ。スポーツをしている女性によく見かけるな。

▼チューブトップ

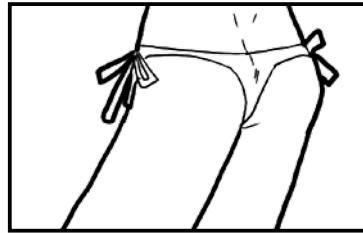
すっぽり被るタイプのストラップのないブラである。チューブブラ、ペアトップとも言う。このゲームでは、サラシもチューブトップに入れてよい。

▼テディ

キャミソールとタップパンツを一体化させたものである。真のテディはパンツ部分がゆるく、股下にフィットしていないのだそう。問題は着脱に手間取りそうなこと、脱いだらおそらく全裸であると言うことだろうか。

▼ティーバック

Tバックだ。はて、流行したのはいつのことであったか？ ショーツのラインが出ないので、今でも浴衣を着るときなどに使うこともある。



▼トレンカ

レギンスと同様だが、足先と踵だけを露出させ、土踏まずの部分に引っかけて着用するものを差す。

▼ニップレス

乳首を貼り付け、隠すためのシートのことだ。肌色丸形が一般的だが、デザインされたものも多い。

▼ネグリジェ

「だらしない」という意味の、ワンピース形のナイトティである。柔らかい素材でゆったりとしたラインが特徴だ。

ワンピースならパジャマ、ツーピースならネグリジェ、と分けられる。



▼バスキーンズ

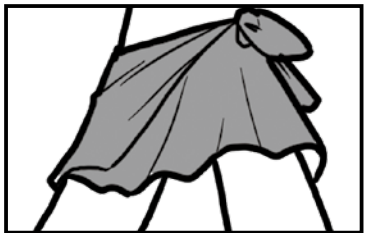
コルセットのこただが、コルセットと言うとロクでもないヤツの事を思い出しちゃうのぞな。

▼パニエ

これもスカート美しい形に広げるためのアンダースカートである。今でもウェディングドレスなどで使われておる。また、パニエスカートなどの形で、パニエそのものが表に出てくることもある。

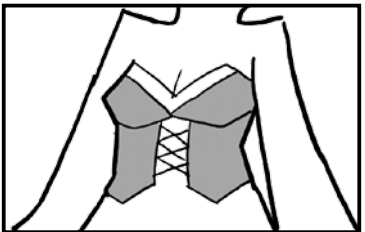
▼パレオ

巻き付けるスカートだ。昨今ではビキニと一緒に見る事が多いな。ちなみに男が腰に巻き付けるものはmaroというらしい。



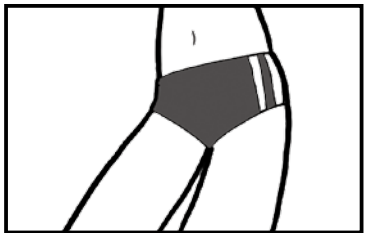
▼ビスチェ

ブラジャーとウエストニッパーが一体化した下着、あるいはトップスだ。ストラップが無い、丈の長いブラだと思えば間違っておらん。



▼ブルマー

ブルマである。何か質問が？

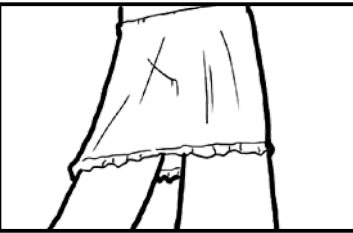


▼フレア

フレアスカートの事である。裾に、アサガオの花びらのような、自然なウェーブと広がりを持つスカートだ。

▼ベチコート

アンダースカートだ。昔はブリーチスカートの下によく描かれた。多くは白色で、スカート生地への滑りをよくするため、スカートの下に着るものである。



▼ベビードール

セクシーさを強調し、透過素材にしたリ丈を短くしたりした negligee である。

▼ミキナス

これも貞操帯のこただ。用途は何と「オナニー抑制」である。革製であったようだ。

▼ミルクパッド

バストのボリュームメイク用——つまり寄せて上げるためのパッドだ。グラビアなどで不自然に寄っているものがあれば、これが使われているものと思いたまえ。

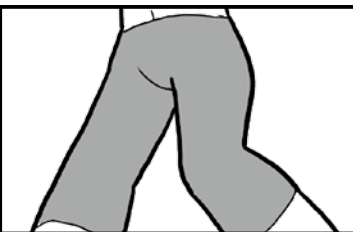
▼ランジェリー

装飾のある女性用の薄手の衣類、を表す言葉である。誤解されやすいがブラやパンティ、negligeeなどは含まないぞ。



▼レギンス

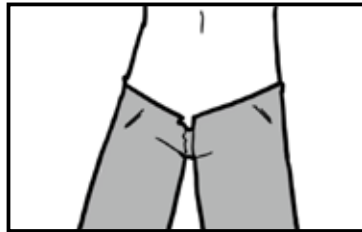
スパッツと同様だが、腰から膝下〜くるぶし程度までを覆うものを差す。



▼ローライズ

ボトムスにおいて、股間からウエストまでの丈が短いデザインのことである。

個の時の下着は見せショーツか、ローライズのショーツを着けるのが一般的ではあるな。



▼ローレグ

ハイレグの対義語で、脚線りのカットが浅いボトムスのことである。脚の付け根のラインよりやや浅めにラインが取られる。ローライズと組み合わせる絵がしばしば見られるな。



▼ロインクロス

腰に巻きつけるだけの布の事である。腰巻は当然、褌などもこのカテゴリに入る。

ロインクロスは下着の祖とも言われ、厳密に言えば中に下着を着るものではないのであろう。パレオとの違いはそのあたりにありそうだな。

▼レオタード

全身にフィットした薄手の服、という感じのものであるな。実にセクシーだ。



天界兵器能力

名称 **『シャセイ (射聖 : Shot Saint)』**

聖なる力を武器に込めて撃ち出す：判定結果適用時、「1」「6」以外のダイス目にも命中・失敗の効果がつく。この天界兵器能力は必ず使用される。

Lv1：B、I、Tの中で一番高い数値での攻撃時（同じ数値がある場合は最初に選択）に次のボーナスがつく。
(2) も成功数に入れてよい。

効果

(5) でもエリアにダメージがゆく
Lv2：B、I、T全てに、Lv1と同じボーナスがつく。
Lv3：Lv2に加えて、次のボーナスがつく。
(3) も成功数に入れてよい。
(4) でもエリアにダメージがゆく

名称 **『ヘンタイ (変態 : Han't It)』**

武器の形状をいかようにも変化させる：他の天界兵器の能力 (Lv1) が使える。

効果

一度変化させた能力は、可能ならその戦闘中ずっと使用できるようになる。これによって一度に使える能力 (変化させられる形状) はひとつのみ。1シナリオにつきLvと同じ回数まで使用可能。

名称 **『チンポコ (鎮矛 : Shield POK)』**

効果

守りに適した形状の武器：判定結果適用時、1パートにLv分だけ「6」の目を打ち消す。ただしDDの時を除く。

名称 **『バイブ (倍武 : Bi-Blade)』**

効果

両手にひとつずつ持って戦う：判定時、自分が振ったダイスをLv個数分だけ振りなおせる。

名称 **『アバズレ (暴播 : A Bad Shred)』**

効果

力任せに相手を擗りつぶす武器：B攻撃時、判定結果適用でゴーストにLv分ダメージ追加。エリアにLv-1分ダメージ追加。これらの修正は各ダメージが入った時に必ず発生する。

名称 **『チコウ (知攻 : Think Out)』**

効果

所有者の知性・ひらめきで大きな威力を発揮する武器：I攻撃時、判定結果適用でゴーストにLv分ダメージ追加。エリアにLv-1分ダメージ追加。これらの修正は各ダメージが入った時に必ず発生する。

名称 **『スペタ (術多 : Sub Arts)』**

効果

所有者の多彩な技量を引き出せる武器：T攻撃時、判定結果適用でゴーストにLv分ダメージ追加。エリアにLv-1分ダメージ追加。これらの修正は各ダメージが入った時に必ず発生する。

名称 **『ハメドリ (嵌獲 : Have Entrap It)』**

効果

相手を誘い込むのに適した武器：判定結果適用時、「1」が「6」より多ければLv分相手はエリア移動。この天界兵器能力は必ず使用される。

名称 **『ゴクブト (極武闘 : Got Cum But...)』**

効果

決着がつく極限まで戦うための武器：判定時、「1」「6」以外のダイスを全てLv回数振りなおさなければならぬ。この天界兵器能力は必ず使用される。

名称 **『ハツジョウキ (搦城器 : Hard Junk It)』**

効果

相手の攻撃を撥ね返す、城砦のように強固な武器：判定結果適用時、自分の与えたダメージが0になる。かわりにLv×2点、エリアに与えるダメージを減少する。

■ 3-8. 所持品の決定

さて、このように生まれてしまった天使たちはいかにもクソでビッチだが、いつでも裸で男にまたがっているわけではない。

普段の生活ができる程度の色々なものは持っているし、「ちょっと特別な」道具やファッションアイテムを身に着けている。ここではそのような道具やアイテムを決定する。

ただし、これらがゲームの役に立つ事は殆どない。絵面であり、演出用であるな。

PCは毎回キャラクターメイクフェイズに、P.7の初期取得アイテム表の中から、自分の【原罪】に対応するアイテムをひとつずつ取得できる。例えばセッション中にそのアイテムが失われたとしても、次のシナリオ開始時にはまた同じものを身につける事もできる。

MGの許可があれば、表に無いオリジナルアイテムを取得しても構わない。そうだな、たとえば「大陸間弾道ミサイル」や「太陽系全ての惑星」であったとしても、MGの許しがあれば所持できよう。もっともその責任はMGが負わねばならないが……。

● 3-8-1. ヘヴンコイン

ヘヴンコインを知っているかな？ 天界で流通している硬貨だ。これを使えば天界のアイテムを購入できるし、また、より多く溜めれば天界に帰ることもできる！

コインでなくクレジットカードもあるが、墮天した連中には過ぎた代物だな。

ヘヴンコインは善行を為すこと、つまりゴーストを退治することで手に入る。

天使たちの目的は、この硬貨を集めることで天界に善行のお伺いを立て、天界に無事復帰する事だ——そう、そのはずなのだ！

しかしクソ天使どもは、よほど地上界の居心地がいいのか、一向にコインを溜めようとせん！ 手に入れた端から使いまくっておる！

ヘヴンコインの使い方、だと？ クソ、教えねばならんのか。

次の所に書いてあるから勝手に読むがいい。

P.26 7-1.PCの成長

P.26 6-2-13.ヘヴンコイン

作成したばかりのPCが持っているヘヴンコインは——「0」だ。心優しいMGなら、もしかしたらひとりランク分くらいは渡してやるかもしれんな。それも含め、セッション終了時まで使わなかったコインは次のセッションに持ち越すことができる。

もっとも、セッションの展開によってはヘヴンコインが手に入らない事もある。が、このTRPGはあくまで「あの忌々しいビッチの世界を追体験する」ものであるから、そうなるのも仕方あるまい。これもまた、神の与えたもうた試練なのだ……まあ、大概は自業自得だな。

■ 3-9. 好みの決定

ここではPCの「好みのタイプ」を決定する。何の好みかはわかるな。

P.7の「好みのタイプ表」を使い、RoCで好みのタイプを決定したまえ。

なお「XXX」は、男ならチ○ポ、女ならバストである。

■ひとりランク分

PCのランクが3なら、3個、ということだ。

■サンプルキャラクター(5)

キャラクター作成も大詰めに入ってきた。次は所持品を決めるとしよう。

ビスチェは【憤怒】からパンクファッションをひとつ(顔にひび割れメイクが入っていて髪の毛も逆立っているイメージ)、そして【強欲】からは高級スポーツカーを手に入れた。当初は両手の指にジャラジャラと宝石や黄金の指輪をはめようと思ったのだが、MGから「車ぐらいい持っているほうが移動のときに便利かもね」と言われてスポーツカーに変更したのだ。

真っ赤なアルファロメオに乗りつつ、戦闘時はビスチェを变成させたチェーンソー型の天界兵器で戦う……うん、なかなかいいんじゃないか？

次は好みのタイプを決めるか(ころころ)。2、3、1、1、3、4。マッチョな180~190cmくらいの肉体労働者タイプ。SEXはワイルドで、アレがデカイ男、が好みて事で。



■サンプルキャラクター (6)

いよいよ最後！
ジッパー、フリーク、その他を決定しよう。
まずジッパー。
体色は(ころ)2。青色と決まった。
ジッパーの数は(ころころ)4と、6。大きなジッパーが2個、小さなものが3個着いているようだ。
最後に名前を決めよう。(ころ)5。こいつの名前は「リベット」となった。これをエリアマップに書き写そう。

次はフリークだ。
さっきと同じように、好みのタイプ表で決めるんだな。じゃあ一気に振るか(ころころ)3、5、2、4、2、1。
スポーツマンで、背は150～170cmくらい。165cmでいいか。肉体労働者のマゾヒスト。でもXXXは巨大な一ちゃん、か。マゾって所が使いやすそうでいい(笑)
で、これも名前を決めよう(ころころ)2と1。ってことで、このマゾ男の名前は「シルクハット」に決定だ!!

あとは、その他の設定かー。容姿はバンクに……タンクガールみたいなモヒカンがいいかな。もちろんタトゥーやボディピアスはアリアリでね。それにレザーのビステェとチェーンソー!

OK、これで“強欲天使・ビステェ”の誕生だ!

■3-10 ジッパー (種族名)

天使どもは全体で1匹、謎の生物を飼っている。

カラダのどこかにデカイジッパーがついている、子犬サイズの怪しい種族。ジッパーと呼ばれるこいつらは、実のところ使い魔なのだ。普段は無駄飯ぐらいだが、たまに役立つこともある。

ジッパーの基本的な性能は次の通りだ。エリアマップにも書いてあるので、ゲーム中はそれを参照したまえ。

- » 車を運転する
- » 荷物を持ち運ぶ
- » ゴーストの攻撃を防ぐ(1回だけ)
- » とりあえず何も考えず八つ当たりできる
- » 一度死んでも次のパートで生き返る

ジッパーの性能を上げることもできる。詳しくは「8-1. PCの成長」を参照せよ。
ジッパーの外見は二つの要素で決まる。色と、体に付いてるジッパーの数だ。P.7の「ジッパー色表」「ジッパー(装飾)数表」で決定したまえ。

興が乗ったらジッパーの名前を決めてやるのもいい。例によってP.7に「ジッパーの名前表」も用意したので適当に使うといいだろう。

これらのデータは全てエリアマップの「ジッパー」の欄に書くことができる。

もし必要ならキャラクターシートのメモ欄にでも書き写しておいて良いだろう。

■3-11 フリーク

天使どもには全体にひとり、謎のファンがついている。

天使を女神のごとく崇拜し、奉り、あのクソビッチのためなら命すらも投げ出す覚悟という、真正正銘の狂信者。それがフリークだ。

普段は何の役にも立たん。いざという時も大して役に立たん。その上どこかキモい。どう見てもただのお荷物だが、あるいは財布程度の役には立つのかもしれん。

外見はP.7の「好みのタイプ表」で決定せよ。ただし「両刀」は「女」として扱う。
名前はP.7に「フリーク名前表」をつけておいたから、これも適当にRoCで決めるがいい。

フリークが女子である時は、P.6にある「名前表」を使うといいだろう。

これらのデータが決まったら、エリアマップの「フリーク」の欄に書き写したまえ。

一応、何の役に立つかくらいは言っておこう。これもエリアマップに書いてあるから、ゲーム中はそれを参照すると良からう。

- » 何をされても天使を愛し続ける。
- » 余程のことが無ければ死なない。
- » ゴーストの攻撃を防ぐ(1回だけ)

フリークは成長しない。また、フリークは死ぬまでフリークであり続ける。

MGはこいつをちょくちょく話に絡めてくるだろう。が、天使がそれを受けるか無視するかは自由だ。

■3-12 その他の決定

最後にキャラクターの外見や設定などを決定するといひ。

ここはPLが自由に決めてかまわない。MGもできる限り寛容に、その設定を認めるようにしたまえ。

何せここはPaSwGの世界なのだ。少々ぶっ飛んだ設定は多めに見てやってよろしい。

これにてPCの作成は終了となる。
出撃だ、天使たちよ!