

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

第 2 章 迷宮攻略ガイド

実際のプレイ記録とともに、冒険各所の解説をしていきます。

各所のモンスター等については 1 章の PT での攻略を前提に書いています。

第一迷宮 風馳ノ草原・碧照ノ樹海

パーティメンバーを作成したら、スキルの取得と装備の購入を行います。

スナイパーは狙撃手の心得とレッグスナイプを取得します。

ホロウクイーン戦までの目標はアームスナイプと観測 4 です。

余分はスカベンジャーと樹木学、必要ならフランクショットを目指します。

フォートレスは挑発と先制挑発を優先します。心得は Lv4 以降。

先制挑発 1 は発動率が低いので、鉱物学と選択取得します。

ルーンマスターは全員雷の聖印・雷撃の印術・印術師の心得です。

この時点では雑魚を確実に倒せるスキルか、後のボスを見据えた取得を行い、

Lv4 時点で第一迷宮の探索に必要なスキルが揃うようにします。

購入物はウッドボウ・バックラー・羽根付き帽子・レザーブーツ・知恵のピアス

残りはメディカとワンドをプレイスタイルと相談します。

・森の廃坑

最初に訪れる小迷宮で、マップ・迷宮のチュートリアルです。

虹翼の欠片を採掘することを目的とする他、後にクエストボスが現れます。

初登場モンスター

グラスイーター

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
38	5	4	-	飛蝗の脚 飛蝗の大顎

戦闘能力が低く、作中で最弱のモンスターですが、後衛職には危険です。

また、防具が整う前の前衛職もスキルの飛び蹴り 3 発は耐えられません。

狙撃手の心得を取得したスナイパーがクリティカルすれば一撃で、

クリがなくても後列からルーンマスターが 3 人で殴れば押し切れます。

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

ボールアニマル

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
36	4	6	斬突壊耐性 炎氷雷弱点	飛蝗の脚 飛蝗の大顎

攻撃力が低い代わりに、最初から物理攻撃耐性を持った地味な強敵です。
初期作成のルーンマスターでも聖印無しで雷撃の印術一撃で倒せます。

F.O.E.は倒せても時間がかかるため、絶対に相手にしてはいけません。
攻略方針は、F.O.E.を避けて採掘するだけという通常プレイ同様です。
ただし、一箇所違う点として、帰還路は右上でなく中央の隠し通路に戻ります。F.O.E.を避けるルートと違い、1歩短いのと事故が少ないためです。
虹翼の欠片は必ず採掘に3回かかるようになっていました。
予定通りに進み、雑魚戦で手間取らなければAM10までに達成できます。

「虹翼の欠片を入手せよ！」の報酬は500Expと500enです。

Lv1からLv3まで上昇するはずです。

この時点で受けられるクエストは貴重な経験値のため、全て受けます。
特に辺境伯の仕事は未踏査状態でも報告できるため、受けてすぐにクリアします。
この時点でパーティ全員がLv4になるはずです。

スナイパーは前述の通り、フォートレスは心得と挑発4を取得します。
攻撃担当のルーンマスターはTPブーストを3まで伸ばします。
聖印担当のルーンマスターはTPブーストは1、後は雷の聖印です。
アリアドネの糸を忘れず、知恵のピアスとワンドを優先して購入します。
ニリ・リが買えるようなら購入しても良いです。道中が安定します。
気球艇を手に入れたらカタパルトを忘れず装備しておきます。
第一迷宮に向かいつつ、「兵士隊への補給依頼」を達成します。
乱数次第でカンガルーの動きが変わりますが、まっすぐ北上します。
反時計回りに来るときは真後ろにカンガルーを付けて進むことができますので、そのまま鳥か牛のポイントで回収して兵士に落としていきます。

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

時計回りの時は二つ東に逸れると素材ポイントに辿り着くはずなので、回収して兵士に落としていきます。

初期の素材ポイント配置によってはうまくいかないかもしれません。

カンガルー型の F.O.E.は野菜が好物のため、野菜をカタパルトで撃つと、比較的安全に避けることができますが、なるべく移動に時間を使います。突破したら、第一迷宮に突入していきます。

・碧照ノ樹海 1F

森の破壊者を利用した道の開通ギミックがある他は、比較的安全な区画です。荒くれ狒狒が凶悪ですが、朝の出現率は低いいため試行回数で突破できます。

初登場モンスター

森ネズミ

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
61	10	6	-	ネズミの前歯 ネズミの皮

攻撃力が高く、スナイパーが危険に晒されるモンスターです。

スキルである必殺の前歯の威力はフォートレスも危険なため、必要に応じて後列から挑発を行い、ダメージの軽減が必要です。

シンリンチョウ

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
68	6	4	突弱点	ざらつくリン粉 極薄の羽根

盲目の状態異常を誘発してくるだけのモンスターです。かなり安全。

盲目は命中率低下の他に回避不可がつく状態異常のため、他のモンスターとの同時出現の際は気をつける必要があります。

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

荒くれ狒狒

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
182	15	11	-	狒狒の大骨

第一迷宮の壁役モンスターです。弱点がなく、攻撃力が 3F まで上位です。聖印→雷撃 3 発で落とせますが、前列のフォートレスでも簡単に落とされます。後列挑発でダメージを軽減しましょう。ボール系との合体攻撃はなるべく潰す。

第一迷宮に到達したら、磁軸を開放してクエストの報告と受注を行います。初回探索の目標は地図左上の区画を開放することと、クラントロクエストです。テストプレイではこの時点で AM11 になりました。

希少種の説明では必ず希少種を撃墜できるようにします。

雑魚戦では雷撃の印術を中心に進みますが、聖印役の TP は 2 回分程度残し、雷撃 3 発分ずつ残せるようなら、「荒くれ狒狒を倒して！」をあわせて突破することを狙っていきます。

ただし、スナイパー以外一人でもやられていると勝利は困難です。

逃走してでも下り階段までたどり着き、ミッションを開放します。

クエストの開放はワールウィンドとの会話ですが、地図を街で書くなら 2F に降りた直後に糸で脱出するといいいでしょう。

道中の採集ポイントはなるべく回収しておきます。

ワールウィンドとの会話が終わったら糸で脱出、徒歩で回りきると PM05、糸で脱出すると PM04 になっているはずですが、TP は尽きています。

工房からの依頼を達成できないようであれば、クラントロ報告後、リセットしてでも PM06 の間に森ネズミを狩って回収します。

追加されるクエストの「街の命たる水源」も辺境伯報告で、未踏査でも報告できるため、こちらを先にこなしても良いです。

終わったら PM07 になる前に、宿で夜まで休憩を行い、回復します。

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

・碧照ノ樹海 2F

フォートレスにレザーベスト、スナイパーに獣の大弓を購入します。
ただし、大弓はネズミ素材次第なのでなければ放置、ワンドを優先。
お金が余るようなら糸・メディカの他にレザーブーツをルーンに装備します。
靴装備には速度補正があるので、雷撃の速度向上のためです。
1Fのクエストと水源を全達成していればパーティはLv6になるはずです。
バーストスキルはダブルスラッシュと守備の号令を付けておきます。

スナイパーは前述の通り、フォートレスは先制挑発を優先します。
攻撃ルーンは薬草学とTPブースト、聖印ルーンは雷聖印を伸ばします。
資金難や回復アイテムの不足が気にならないなら薬草学はカットでいいです。
逆に、早い段階で取得するならクラントロ前に取得すると資金に余裕が出ます。

初登場モンスター

森林カエル

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
112	11	9	氷弱点	蛙のホホ皮 蛙の体液

狒狒ほど火力はありませんが、ジャンピングの威力は高く、出現率が高いため、
雷撃の印術を使用しても速攻をかけたいたいモンスターです。
後列出現した時に前衛が集中砲火を受けないように注意します。

マンドレイク

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
117	11	9	斬炎弱点 雷耐性	マンドレイクの根 封じられた首根

攻撃系のスキルがなく、スナイパーとフォートレスで殴れば倒せます。
逆に言えば、速攻が出来ません。雷撃するなら聖印は必須です。
戦闘ターンが伸びるのが困りものですが、出現率が高く、対処するしか無いです。

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

お化けフクロウ

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
148	12	10	斬突壊弱点 雷耐性	柔らかな羽毛 感電した鳥爪

雷の聖印を使うことで安定して倒せる相手ですが、数値差の割に強敵です。聖印なしに雷撃を食らうとフォートレスが危険域に突入します。夜間のみ登場するため、避けられるなら避けたい相手です。

ビッグボール

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
146	17	14	斬突壊耐性 炎氷雷弱点	大きな甲板 伸縮する皮

単独で出現しても固くて危険なモンスターです。聖印→雷撃で120程度のため、通常攻撃等で押し切る必要があります。狒々と同時に出現した場合、どちらかを先行で倒さないと合体攻撃で一発全滅の危険があります。

デスストーカー

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM
123	14	13	斬突壊耐性 氷弱点	紫の尾針

エンカウントは3Fからですが、クエストで遭遇します。挑発無効特性。防御能力が高く、聖印からの雷撃2発が撃破には必須になります。後列に居るときは無害なため、後列挑発しつつ前列雷撃する対処も有効です。

突入は必ず夜になりますので、お化けフクロウが出現します。逃走必須。倒せる相手ですが、時間と消費に見合ったリターンがありません。謎の穴クエストを達成しつつ血の烈断者まで採取しつつ進みます。この時、攻撃ルーンのTPをそれぞれ60程度残す必要があります。デスストーカーは前衛が防御して聖印雷撃2で倒します。運任せです。

世界樹の迷宮 IV 短日数クリア

血の烈断者

HP	攻撃	防御	弱点	ITEM	EXP
1171	22	17	炎氷雷	切り裂き爪	1994

他の F.O.E.に比べて能力が高く、範囲攻撃も持っている強敵です。後列挑発で殆どの攻撃に対処できますが、初手のバインドボイスが全体攻撃で、前列に居るルーンマスターやスナイパーが危険になる可能性が高いです。そのため、1Tは守備の号令を使った上で防御し、確実に耐えます。雷の聖印後に雷撃で聖印ルーン(TEC18)47、攻撃ルーン(TEC23)76程度のダメージ。1Tで200強のダメージが出るので4Tで撤退域に入ります。溜め行動は200前後のダメージで解除されるため、溜めると同時に解除です。2Fでは守備の号令分を残しつつダブルスラッシュをスナイパーが撃ちます。

3Fの追撃戦も同様に行います。守備の号令はまた使えるようになっているはず。倒した時点でTPが尽きているはずなので、糸で撤退します。目安はPM11。重要なクエストの更新もあるため、このタイミング以外に帰還できません。ただし、2Fの隠し通路の開通を忘れないように。腕封じのハンマーは好みで。

謎の穴クエストを報告して、「気になる宝箱」と「遺失物捜索依頼」を受けます。Lv7になっているはずなので、前回同様の方針で成長します。順当に行けば先制挑発と雷の聖印がMAXに到達するはずです。まず銀色の魔笛とアリアドネの糸を購入した後、装備を整えます。スナイパーにアームシューター、聖印ルーンに知恵のピアスとアムードの杖を優先して購入し、攻撃ルーンにアムードの杖・木彫りの首飾りを買えるだけ。素材次第ですが、アームシューターは烈断者の固定ドロップなので確実です。フォートレスの鎧はこれから回収しに行くので必要ありません。

装備を整えたら工房2のクエストのために小さな果樹園に向かいます。向かうときには第一迷宮の磁軸から魔笛を使うと数歩分得します。