

## PLAYER CHARACTERS



NAME: ギルバート  
AGE:19 SEX:MALE

-STATUS-

体力 /3 技術 /7  
敏捷 /2 学術 /2  
精神 /3 社会 /2

-SKILL-

【デクスタリティ】(技術向上)  
【ガード】(防御向上)  
【一刀両断】(武術:大威力白兵攻撃)  
【剣舞】(武術:特殊回避)ほか

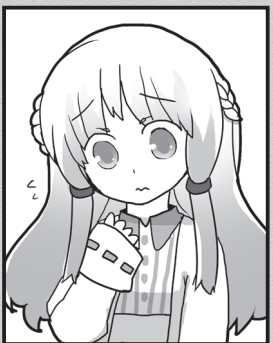
NAME: マリベル  
AGE:17 SEX:FEMALE

-STATUS-

体力 /2 技術 /2  
敏捷 /1 学術 /4  
精神 /4 社会 /5

-SKILL-

【水精治療】(魔法:HP回復)  
【水盾】(魔法:ダメージ軽減)  
【守護神】(魔法:盾魔法強化)  
【地精陣】(魔法:防御力up)ほか



NAME: プリギット  
AGE:23 SEX:FEMALE

-STATUS-

体力 /5 技術 /4  
敏捷 /3 学術 /1  
精神 /2 社会 /1

-SKILL-

【オフェンスセンス】(命中向上)  
【ヒートアップ】(大威力白兵攻撃)  
【鋼の守り】(武術:物理防御)  
【修羅の魂】(武術:特殊防御)ほか



NAME: ラマール  
AGE:25 SEX:MALE

-STATUS-

体力 /2 技術 /3  
敏捷 /2 学術 /1  
精神 /2 社会 /7

-SKILL-

【シュートセンス】(射撃命中向上)  
【スナイプ】(大威力射撃攻撃)  
【鼓舞】(武術:攻撃支援)  
【配備】(武術:移動支援)ほか



自他共に認めるダメ人間キャラのラマールだが、こう見えてパーティの司令塔。弓による牽制攻撃と味方の戦闘力を向上させる【鼓舞】、味方の移動を補助する【配備】などの技により、パーティの能力を如何なく発揮させる優秀なサポート役だ。

**GM** ……とまあ、紹介も済んだところで、早速ですが、まずは今回のプレストーリーを。

——宿場町イッシュとコルツ村。二つの町村を巻きこんだ神隠し事件から一月あまり。町長の推薦で都での剣術修行の機会を得たギルバートの下に、遂に返事の手紙が届く。

期待に胸を躍らせて手紙を開いたギルバート達に、意外な形で新たな冒険が待ち受けていたのだった。

**ラマール** ……えらくあっさりだな。

**GM** 40字詰めテキストでなんと2行(笑)。

**プレイヤーC** ↓ブリギット ま、その手紙とやらを読んでみないことには何も言えないな。

**プレイヤーB** ↓マリベル ギルバートさん、都へ行っちゃうんですね(ちー)。

**プレイヤーA** ↓ギルバート えっ、あっ、あの早く始めましょう!(笑)

**GM** おーけい。それではナナバナTRPGセッション第3回、始まり始まり。

**GM** それでは、今日も今日とて衛士のお仕事をしに、役所へ向かったギルバート君。

**ギルバート** 「おはようございまーす」

**ブリギット** なんだか賢そうなイラストがついたから、書類仕事とかやつちゃうぞ!

**マリベル** プリギットさんが眼鏡つ子だった(笑)。

**ラマール** イラストの力って大きいよなあ。

**GM** イラストレーターさんに感謝! ……さて、役所にやってきたギルバートは、そこに見慣れない人がいることに気づきます。20代後半の理知的な雰囲気男性です。ぱっと見、服装とか仕事とか、

## ● SCENE 1 使者

## 【ナナバナ】TRPG リプレイ 『闇に踊る』 — Dance in the dark —

### ● PREPLAY

**GM** みなさん大変お久しぶりです。…半年ぶり位?

**一同** お久しぶり。

**プレイヤーD** 最近、時間が経つのが早いなあ……。

**GM** 本当にねえ……。

**プレイヤーC** いやいや、いきなり空気を重くしないでくれ!

**GM** あい。お陰さまで『ナナバナ』も無事上梓できました……ってことで、今回はリプレイに参加していただいた皆様、脚本を兼ねて正規版で遊んでいただくという次第でございます。

**一同** おお〜!(はちばちばち)

**プレイヤーB** 反響ありました?

**GM** いや、全然(一同笑)。

**プレイヤーA** まあ、これからですね。

**GM** 周辺が充実してきて初めて大元が売れるようになるのではなからるか、とゆーのが私の考え。…まあ、そんなわけで引き続きプレイヤー諸氏にもご協力いただければありがたい限り。今後ともよろしくお願いします。

一同 よろしく。

**GM** さて、皆さんのキャラクターは正規版に併せてちょこっといじってあります。ぶっちゃけや弱体化してると思いますがご了承ください。

**プレイヤーA** げーっ!?【甲割り】が剣専用になっている!(笑)

**プレイヤーB** 魔法のリストが上がってる!(泣)

**プレイヤーC** 【剣気】の効果が変わってる!?

**プレイヤーD** ……あんま変わってねえ(笑)。

**GM** 厳正な調整の結果です(汗)。変更のあった部分は取り直し可にしてあるので、前回の経験点と合わせて、まずは成長の方お願いします。

一同 へい。

わいわいと、しばしの成長&調整タイム。

……やああって、装いも新たにPC達が再誕した!

**GM** では、PC紹介も兼ねつつ成長報告をば。

**プレイヤーA** ギルバートです。イッシュの街で衛士をしつつ、いずれば都で名を上げたい19歳です。

我等が主人公ギルバートは、技術力・命中精度を高めるほどに威力が増す『カタナ』と、刀専用技の『一刀両断』を駆使して戦うパーティのメイン火力。今回は新たにSPを回復する【剣気】、回避を命中で代替する【剣舞】を習得し、継戦能力が向上した。

**プレイヤーB** コルツ村の治療師のマリベルです。前回の事件が解決したので村で平和に暮らしつつ、都に呼ばれたギルバートのことが気になる今日この頃です(笑)。

前作『コルツ村の神隠し』事件において事件の当事者だったマリベルは、治療と防御を得意とする【チャネル】魔法の使い手でパーティの生命線。今回は、正規版で△障壁▽魔法がやや弱体化したため、強化し直す方向で調整している。

**プレイヤーC** ギルバートの先輩衛士のブリギットだ。成長はギルバートとの差別化を図って、防御寄りにしてみた。

パーティ最大の体力を誇るブリギットは、火力兼防御担当。特殊ダメージを無効化する【修羅の魂】、HPダメージを一度だけ0にする【鋼の守り】などの武術を習得し、やや防御寄りの構成にシフトし始めた模様。

**プレイヤーD** 遊び人のラマール・デ・クスです(一同爆笑)。

**GM** それ、本名にすんなよ!

**プレイヤーD** ↓ラマール いやあ、イラストがイメージぴったりだったんで。…改めて、遊び人のラマールです。酒呑んでホラ吹くのが生きがいな25歳のダメ男です(笑)。

こんな片田舎では見られない、優雅とゆーか、ハイセンスとゆーか。……まあ、そんな感じの人です。ブリギット 噂の使者だな。一人称はミーに違いない(一同笑)。

GM なんだよそのキャラづけはっ!? ……とにかく、ウォルトンさんが彼を紹介してくれますよ。「彼はクライブ・メイランズ。都の王立学院で考古学の助教授をされているぞうだ」

ラマール ちっ、インテリめ!

マリベル なんて舌打ち(笑)。

ラマール いや、なんとなく(笑)。

GM クライブは割とフランクな調子で「やあ、あなたがギルバート君ですね。お噂はかねがね」と、手を差し出します。

ギルバート 「あ、はじめまして。……噂?」

GM 「例の神隠し事件で大活躍だったそうじゃないですか! 体長5メートルもある巨大コーレムを撃必殺! 二刀両断! 都じゃ噂でもちきりですよ!」

一同 うわあー(笑)。

ギルバート だ、大分尾ヒレがついている……。

GM 珍しい事件だったので、町長さんの推薦状の筆がちよっぴり走ってしまったのです。

一同 町長ーっ!

GM 「妖精の関わる事件なんて、滅多にないことですからね。大変興味深いです、学術的に」

ブリギット 出た、『学術的に』(笑)。

GM 「是非食事でもしながら、事件の詳しい話を聞きたいところなんです、まずは「ごちり」を……」

一同 なんで、ギルバートに書簡を手渡します。

ギルバート 恐縮しつつ受け取りますと……? GM 中身はこんなの。町長宛の手紙の写しですね。一同 ふむふむ……?

久しいな、アルバート(市長の名前)。先日届いた推薦状、興味深く読ませてもらった。こちらでは優秀な人材は常に不足している。前向きに検討するつもりだ。

ついでに、彼を都に召喚する前に一つ、頼まれごとを聞いてはもらえないだろうか?

先頃、君の町からそう離れていない山中に古王国時代のもともみられる遺跡が発見されたのだが、怪物なども出没するらしく、思うように調査が進んでいないのだ。

かねがね腕の立つ人物に調査の協力を依頼したいと思っていたのだが、件の青年が適役なのではないだろうか?

発掘は私も後援しているが、王立大学院の主催であるから、充分な報酬が出せる。件の青年以外にも腕の立つ者があれば同行させてくれるとありがたい。

詳しくは、この手紙を携えた者——クライブと言うが、彼が調査責任者で、正式な依頼状を持たせてあるので、彼と折衝してもらいたい。よしなに頼む。

シウスIIセルジュロバンデザイン

一同 バンデザイン?

GM 町長の知人にして推薦状の送り先。都の高級武官です。地方出身ながら苦学して実績を重ねて上りつめた人で、文武問わず、後進の育成にも熱心な人物として知られています。

一同 ほおっ。

GM 「卿は王立学院のパトロンでもあって、私の研究室も援助してもらってます」とクライブ氏。ブリギット ともあれ、内容を要約すると、都呼ぶ前にちよっとタンジョン攻略してこいよ、と(笑)。

GM まあ、そんな感じ。

ギルバート えーとえーと、「前向きに検討させていたたくつもりなのですがこの遺跡とやらの詳細やら報酬やらメンパーについてやら色々詰めてみないことにはなんともかんと……」(笑)

ラマール 煮え切らない返事だなっ!?

ギルバート 緊張してパニックってるんですっ!?

GM ちなみにこれ、公務の一環だから君に拒否権はないです。

ギルバート きゃーっ!?

GM 君等の上司であるウォルトンさんのさらに上司である町長さんに、公式に無理難題言える人からの依頼だからね。

マリベル バンデザイン卿ってどのくらい偉い人なんですか?

ブリギット 公侯伯子男で言つとどれだ?

GM 彼は高級官僚ですが貴族ではないです。割と中国とか日本とかでもそうなんです、貴族になって大きな領地を持つと国政には関わらないパ

の遺跡はこの辺りで、コルーツ村は道すがらなので、途中でマリベルをピックアップしていけば良いんじゃないかと。

一同 おお、地図だ。

ギルバート うわっ、都までの交通の便悪っ!

マリベル 山を迂回しないといけないんだ……うちの辺りが田舎なわけですね(笑)。

ブリギット 結構国境が近いな。……戦争とかしてるのか?

GM フレーバーだからあんまり気にしないでもいいんだけど(笑)。昔以西は未開拓の辺境地帯。蛮族とか遊牧民とかの類いの侵入を防ぐ感じ。東の方が発展していて、国同士の小競り合いとかはそっちの方で……って設定にするつもり。

ブリギット なるほど。

ターンがあるんですな。彼は中央で出世したい人なので、領地とか爵位とかは固辞している。ラマール ああ、なるなる。GM 実務系としてはトップクラスです。防衛省の事務次官あたりかな?ブリギット すっごく偉い人じゃないか!ギルバート 僕、町長の「コネ」をなめましたーっ!GM ……爵位とかない方がクビも切りやすいしね。一同 あー(笑)。

ブリギット とにかく、この仕事で点数稼げばギルバートの出世に繋がるわけだ。GM 「そっだな。それに実際のところ、うちの町で今一番の腕っときは君達だ。名譽なことでもあるし、引き受けてくれるな?」ウォルトンさん。ギルバート 「は、はいっ。頑張りますー!」マリベル 声裏返ってる(笑)。

