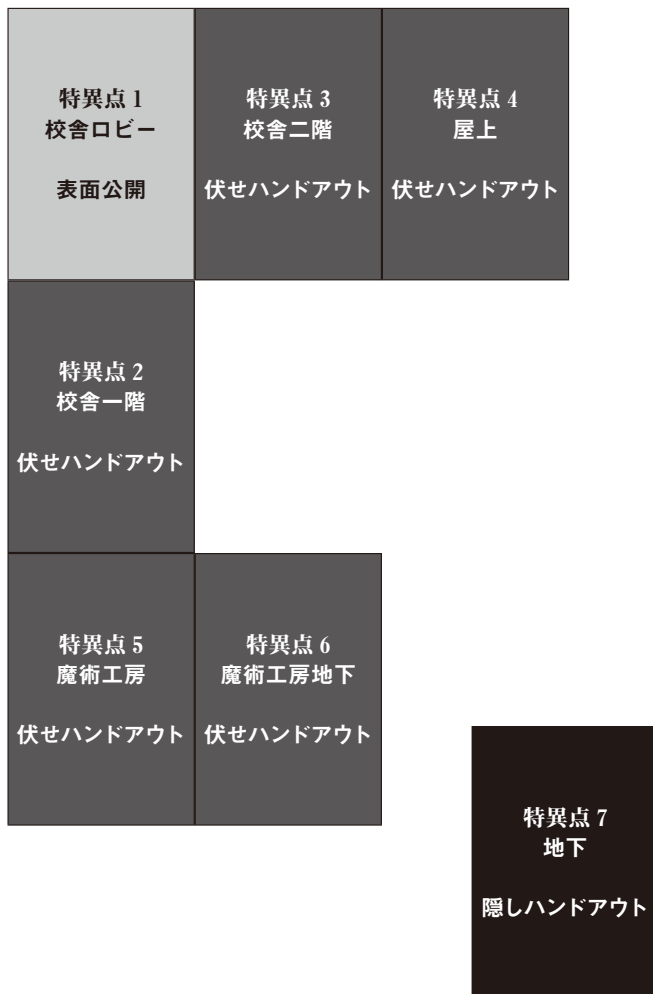


### 特異点の配置図



<p><b>ハンドアウト</b> <b>秘密</b></p> <p>地下へ続く扉がある。扉には学院のエンブレムがあり、開けるには鍵が必要のようだ。扉の前にうずくまる人、そして倒れている学院生徒がいるようだが……</p> <p>地下の特異点ハンドアウトが隣接地点に現れる。</p>	<p><b>ハンドアウト</b></p>
	<p><b>特異点</b></p>
	<p><b>場所：校舎ロビー</b></p> <p>ゲーム開始時にいる場所で校舎に入ってすぐの広間。</p>

<p><b>ハンドアウト</b> <b>秘密</b></p> <p>秘密：職員室で鍵を見つける。鍵は屋上へのカギのようだ。</p>	<p><b>ハンドアウト</b></p>
	<p><b>特異点</b></p>
	<p><b>場所：校舎一階</b></p> <p>各教室、職員室などがある。グールがいたるところに徘徊している。公開時、NPC：ライネスがグールと戦闘しており、その戦いに巻き込まれてしまう。</p>

## ハンドアウト 秘密

死んだ者の霊が語り掛ける「痛い痛い、死にたくないよ」。その意思が一つの石に収縮していく。秘密を初めに見た者は「ルーンストーン」を1つ獲得する。

## ハンドアウト

### 特異点

#### 場所：校舎二階

校舎二階には人型のバケモノがいる。周囲には元は人間であったであろう肉片と血が飛び散っていて、あれの犠牲者であることを示している。あれはハンドアウトを公開した者を見ると低い声で「ヒューマン……キィィイル！」と叫び近づく。

公開した者は任意の特技で判定する。失敗した場合、それに接近されて戦闘に入ることになる。

また、この先の特異点に行くには専用の「鍵」が必要だ。

## ハンドアウト 秘密

精巧に隠された学院のエンブレムを発見する。見つけた段階でロビーの地下へのカギが開いたのを感じ取る。

## ハンドアウト

### 特異点

#### 場所：屋上

屋上にはNPC ロード・エルメロイⅡ世と幾人かの生徒がいる。床には魔法陣が描かれており、光を放っている。

ここの秘密を獲得するためには特技「魔術分野」の特技で情報判定を行う必要がある。さらに1度目が失敗した場合、2度目に判定を行う者は自動成功となる。

**ハンドアウト  
秘密**

秘密を初めて見たものは工房で作られた護符を見つける。アイテム「変転のお守り」を1つ入手する。

**ハンドアウト**

**特異点**

**場所：魔術工房**

工房は様々な魔術的な実験器具と資料が散在している。そこには魔術師風の中年の男が呆然とした表情で椅子に座っている。そばにはオートマタが2体、男を守るように佇んでいた。PCが入るとオートマタは攻撃を仕掛けてくる。

**ハンドアウト  
秘密**

魔術協会のある派閥の依頼で学院棟を異界化、ロード抹殺を試みたが自身も巻き添えを食らってしまった。さらに、仲間も一人いたが、彼は異界化の暴走に巻き込まれバケモノになってしまっている。

**ハンドアウト**

**関連人物**

**男の魔術師「ネモ」**

魔術工房に閉じこもっていた男の魔術師  
30歳くらい、細見で地味な風貌

## ハンドアウト 秘密

地下の魔法陣は建物の異界化の特異点である。

秘密を獲得した場合、魔法陣の破壊を選択できる。

## ハンドアウト

### 特異点

#### 場所：魔術工房地下

地下には教室1つ分ほどの広さがある部屋があり、床には魔法陣が描かれている。初めにここを調査した者はルーンストーンを1つ獲得する。

秘密を獲得するためには「伝承」か「魔術」分野の特技で判定し、成功させる必要がある。

## ハンドアウト 秘密

地下の魔法陣は建物の異界化の特異点である。

秘密を獲得した場合、魔法陣の破壊を選択できる。

## ハンドアウト

### 特異点

#### 場所：地下

地下には教室1つ分ほどの広さがある部屋があり、床には魔法陣が描かれている。それは発光し、なんらかの結界を発生させているようだ。

秘密を獲得するためには「社会」か「技術」分野の特技で判定し、成功させる必要がある。