

特異点の配置図

特異点 1
歓楽街

表面公開

関連人物
リズィ

伏せハンドアウト

特異点 2
橋の下

表面公開

関連人物 1
クロウディア

伏せハンドアウト

関連人物 2
少女

伏せハンドアウト

特異点 3
公園

表面公開

NPC 1
ロード・エルメロ
イⅡ世

表面公開

NPC 2
ライネス

表面公開

**ハンドアウト
秘密**

強力な靈的存在が出現する可能性があるため、それに警戒・対処するのが君の使命だ。困難であったならドラマシーンでライネスかロード・エルメロイⅡ世を指定、登場させることで対処法を得ることができる。

ハンドアウト

PC 1

推奨クラス：魔術師、異能者、覚醒者

君は魔術師協会の生徒、もしくは関係者だ。そしてロード・エルメロイⅡ世教室とは縁がある。

**ハンドアウト
秘密**

君はライネスの従僕を自称している。ライネスが喜ぶことをしよう。具体的には「他のPCの秘密を覗き、その使命を先回りして自身が解決する」だ。他のPCの使命を横取りすることで悔しがらせ、ライネスの愉悦感を満たすのだ！

ハンドアウト

PC 2

推奨クラス：任意

君は魔術師協会、ロード・エルメロイⅡ世教室の生徒だ。お気に入りの生徒がいるのだが、君は秘密にしている（つもりだ）。しかし周囲には見破られている。

ハンドアウト 秘密

仕事を依頼してきた者からの情報により、ロンドンを騒がせている殺人事件の犯人は強力な霊的存在のようだ。それは「触媒」を通して実体化している。

君の仕事は「触媒」を入手すること。「触媒」はこの言葉を含む秘密の情報を所持・獲得していなければ入手することができない。

ハンドアウト

PC 3

推奨クラス：魔術師、異能者、覚醒者

君は魔術協会の仕事をする能力者（魔術師等）である。今日もなにがしか面倒ごとをかたずけるためにここにいる。

ハンドアウト 秘密

目的はロンドンで起きている殺人事件を調査し、それが魔術・霊的な脅威であったならば排除すること。

ハンドアウト

PC 4

推奨クラス：魔術師、代行者、吸血鬼

君はロンドンで起きている殺人事件を見るために来た。興味本位、取材、探索などの詳細は君が決めること。

<p>ハンドアウト 秘密</p> <p>このあたりにいる娼婦たちから殺された者達の情報を得られた。</p> <p>橋の下の事件：殺されたのは娼婦とチンピラの男。秘密を獲得した者は「橋の下」を目標とする情報判定に+2を得られる。</p> <p>公園の事件：殺されたのは歓楽街に事務所を構える男。秘密を獲得した者は「公園」を目標とする情報判定に+2を得られる。</p> <p>その他：事件が起きる前後、クロウディアという娼婦が行方不明で、死体は上がっていない。</p>	<p>ハンドアウト</p>
	<p>特異点</p>
	<p>場所：歓楽街</p> <p>飲み屋から裏の娼婦がいる街道までさまざまな者がいる場所。事件で殺害された者たちはこのあたりに入出入りしていたようだ。</p>

<p>ハンドアウト 秘密</p> <p>同業者の友人「クロウディア」が最近女の子を引き取り「契約」と聞いている。以来、仕事をしているところを見なくなった。</p> <p>秘密を獲得した者は「クロウディア」を目標とする情報判定に+2を得られる。</p>	<p>ハンドアウト</p>
	<p>関連人物</p>
	<p>リズィ</p> <p>20代後半の女、黒人で細見、さばさばとした物腰。娼婦として生計を立てている。歓楽街で起きた事件の情報（特異点：歓楽街）をPCに話す。</p>

ハンドアウト 秘密

・女のケース

少女：「あなたが私のおかあさん？ ねえ、わたし帰りたいの」

女：「お前なんか産んでないよ、消えな」

少女：「そう、じゃあ死んじゃえ」 何かが切られ、地面に落ちる音。

・男のケース

男：「よおねえちゃん、ちょっと付き合えよ」

女：「ごめんね、付き合えるのは私じゃなくて…」

少女：「あははは、あははは！ あーそーぼー」

男：「ああ、ガキ？ え、お、俺の腕があーないっ！ やめてやめて痛い痛い痛い痛い、助け……」

この秘密を見るとクロウディアのハンドアウトが表になる。

ハンドアウト

特異点

場所：橋の下

ロンドンにある大きな河の橋、その河川敷で第1～5の殺人事件は起きた。1～2番目は女、3～5番目は男。死者の残留思念を調べることができるが、情報判定は「起源」か「伝承」、「魔術」分野で指定して行なう必要がある。

ハンドアウト 秘密

以前は娼婦として生計を立てていた。最近は別の収入源ができたので、娼婦を辞めている。物腰は柔らかだが善悪に無頓着。

橋の下で少女を見つけ、引き取った。本物の母娘のように生活している。少女のために何か無理をしているようだ。この秘密を見ると少女のハンドアウトが表になる。

ハンドアウト

関連人物

クロウディア

20代後半の女、美人で柔らかな表情をしていますけどどこか暗い印象を持つ。情報判定は「伝承」か「社会」、「魔術」分野で指定して行なう必要がある。

<p>ハンドアウト 秘密</p> <p>少女はクロウディアの娘として共に暮らしている。少女の正体は強力な怨霊「ジャック・ザ・リッパー」が実体化した姿だ。 少女：「あ、見ちゃったんだ。じゃあ殺しちゃうね」 この秘密を見た者に即座に攻撃を行う。</p>	<p>ハンドアウト</p>
	<p>関連人物 少女</p> <p>公園を歩く10歳くらいの少女。顔や腕に切り傷の跡があり、痛々しい印象を与える。情報判定の目標になった場合、その目標値に+3を与える。</p>

<p>ハンドアウト 秘密</p> <p>男のケース 男：「おやレディ、こんな夜更けに危険ですよ。知っているでしょう最近の事件、それにお子さんも連れて、あれ君こどもがいたのか」 女：「こんばんわミスター、そしてご忠告ありがとうございます。そうね、この子は最近私の子になったの」 少女：「えへへ、おじさん親切だね。じゃあ少し遊んでいい？」 男：「はっはっは、こんな夜更けに。仕方がな……え？あ、脚が…ない！なんで！やだ、斬らないで刻まないで刺さないで！死にたくない死にたくない死にたくない……」</p>	<p>ハンドアウト</p>
	<p>特異点 場所：公園</p> <p>ロンドン市内にある大きな公園で、ここで第6の殺人事件が起きた。死者の残留思念を調べることができるが、情報判定は「起源」か「伝承」、「魔術」分野で指定して行なう必要がある。</p>

ハンドアウト 秘密

秘密：ある国で魔術儀式「聖杯戦争」が起きようとしており、そこで使われる「触媒」の調査を行っている。強力な霊体であれば聖杯戦争で使用できる「触媒」を有することがあり、下手に近づくと危険である。また、「触媒」に関する情報は可能な限り秘匿すべきものである。

ハンドアウト

ロード・エルメロイⅡ世

ゲーム開始時は現在遠方に出張している。
問題が起きた際、連絡をして助言を得ることができる。

ハンドアウト 秘密

秘密：ライネスは自身に好意を抱く者へ無碍な態度はとらない。それが自身とロード・エルメロイⅡ世のためと考えているからだ。ライネスにプラスの絆を持った相手にはその場で「ルーンストーン」を1つ渡す。

ハンドアウト

ライネス

殺人事件を面白がっているが、魔術師が関わっていない以上は静観の構え。
PCが興味を示したならけしかけるような言葉を投げかける。

怨霊 ジャック・ザ・リッパー

クラス	覚醒者/ゴースト/エネミー
レベル	6
属性/方針	混沌
精神	悪
生命力	6
魔力	2
アイテム	触媒

秘儀	暗黒霧都(ザ・ミスト) /固有結界(殺) /指定特技・混沌
----	-------------------------------------

場を極地に変更する。使用者は自身を含む任意の目標を選ぶ。選ばれた目標は戦場効果によるダメージを受けない。

秘儀	解体聖母(マリア・ザ・リッパー) /根源接続(凶) /指定特技・刀剣
----	--

説明:

生まれることがなかった子供たちの怨霊集合体です。実体化後、幾多の魔術師を食らったため強化され、反英霊一歩手前までの状態になっています。アイテムの触媒を手に入れた者はこれを「召喚の触媒(〇〇)」として使用することが可能になります。

特技リスト						
	起源	伝承	社会	技術	闘法	魔術
2	虚無	奇譚	人文学	暗号	火器	憑依
3	混沌	逸話	心理学	情報	射撃	靈魂
4	夢想	昔話	哲学	電子	投擲	幻術
5	境界	伝記	芸術	機械	戦術	魔眼
6	静止	戦記	医学	分解	野戦	呪術
7	減速	物語	人脈	指揮	格闘	結界
8	加速	英雄譚	軍事	組立	怪力	言霊
9	具現	叙事詩	経済	変装	刀剣	錬金術
10	禁忌	予言	裏社会	潜伏	罾	禁眼
11	星界	黙示録	民俗学	軽業	偵察	千里眼
12	異界	神話	考古学	乗物	暗殺	召喚

スキル	
近接攻撃	攻撃スキル/指定特技・分解/射程1/コスト0 近接戦。ダメージ1点を与える。
覚醒攻撃	攻撃スキル/指定特技・刀剣/射程0/コスト1 近接戦。攻撃が成功するとダメージ2点を与える。
強化覚醒	サポートスキル/指定特技・分解/コスト0 自身の手番かシーンで使用。指定特技の判定に成功するとBSを1つ回復する。後に生命力を1点消費する。
精神汚染	常時スキル/受けているBS回復判定に+2を得る。
起源覚醒:混沌	常時スキル/近接戦攻撃判定と回避判定に+1。ギャップを埋めることができなくなる。
気配遮断B	常時スキル/情報判定の目標になった場合、その目標値に+3を与える。自身の【居所】を獲得していない目標へ攻撃した場合、攻撃判定に+1を得る。
魔力接続	常時スキル/効果を発揮するためにはいずれかのキャラクターと【絆】を結ぶ必要がある。 効果: 絆を結んだキャラクターが魔力を1点消費すると次のいずれかの効果を発揮する。 ・生命力が1点回復する。 ・ダメージを1点減少させる。 ・魔力1点を消費するスキルや秘儀を使用できる。 デメリット: 【絆】を結んだキャラクターが死亡したとき、このスキルを持ったキャラクターは死亡する。