

目次

・チャプター1

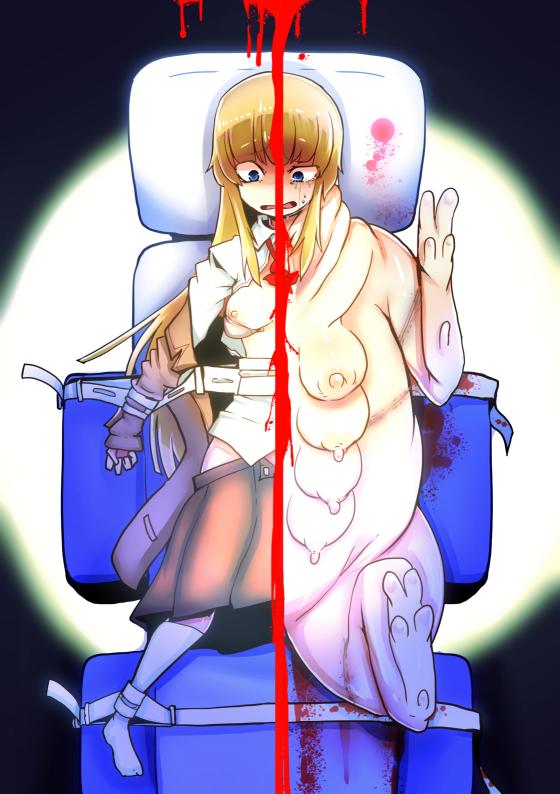
・チャプター3 ・バッドエンド2 ・チャプター2 ・バッドエンド1

・バッドエンド3 ・シナリオ『換骨奪胎 ・あとがき

・広告

※本リプレイノベルは実際に行われたTRPGセッションを元にして編集・作成されました。 そのため一部のテキストに表記の揺れなどが存在しておりますが、ご了承ください。

2



## 平成三十一年一月某日

ゲームキーパー(このゲームの司会進行役。以下、KP):こんにちは

プレイヤー(このゲームの参加者。以下、PL):こんにちはー

KP: 今日はお越しいただきありがとうございます!

К Р PL: お招きいただきありがとうございます はい! 久々のプレイですが、楽しめるひと時になるよう頑張りますね!

PL: よろしくお願いします!

KP:確認ですが、プレイヤーさんは TRPG プレイ経験はなし。 ただし動画のリプレイなどでどういうものかは知っ

ている……という認識でよろしいでしょうか?

PL: はい、間違いないです!

KP:了解しました! それではこちらも必要と思った箇所には解説など交えながら進行していきますので……

К Р もし確認したい点や質問などありましたら、いつでも仰ってください。

PL: はい!

P L KP: とりあえず現時点で確認しておきたいことはありますか? 多分大丈夫だと思います! 多分! 問題が無ければ開始いたします。

KP: 了解! まあ気楽に行きましょう!

PL: はい!

К Р では、CoC(コールオブクトゥルフ)、『悪霊の家』改変シナリオ……

KP:『換骨奪胎』を開始いたします……

P L

おほー!!

貴方は酷い獣臭と共に目を覚ました。

ごく普通の日常生活を送っていたはずだったが、気が付くと牢屋の中にいる。最後の記憶は、 喉元に窮屈感を覚えて触ってみれば、奇妙なチョーカーか、あるいは首輪のようなものが巻かれている。 何らかの用事で夜

道を歩いていたことだ。

そう思って立ち上がった貴方の目の前に、奇妙なアンケート用紙が置かれている。その一部は塗りつぶされて読 その時、背後に何者かの気配を感じて、それから……ダメだ、思い出せない。とにかく、ここを脱出しなければ。

いったいこれは何なのか……めず、不気味な但し書き塗れだ。

## アピールポイント12 \*\*\*\*を動物に例えると何ですか? 丸を付けてね

- ·子日本産·特定外来生物
- ・丑ドイツ産
- ・寅インド産
- ·卯 丰水从级
- ・辰インドネシア産
- · 巳 南米産
- ·午 北米産
- ・未オー

  オー

  オー

  ア

  産
- ・申ルフンが産
- 酉 コンボ産
- ・戌を選ぶ歩は何をやってもかり
- ·亥中国産·原種
- · その他 ( ) 在庫による
- ・残りもの
- ・おきかせ

回答後は所定の場所人提出してください 回答が無い場合と成を選んだ場合 おまかせと判断します

## 樹道 明日香

STR:11

CON:10 POW:13

DEX:9

APP:9

SIX:17 INT:12

EDU:11

アイデア:60

幸運:65 知識:55

回避:60

キック:45

こぶし(パンチ):70

マーシャルアーツ:31

初期中:14

初期MP:13

正気度ポイント:65

応急+当:50 目星:75 跳躍:45

オカルト:75

生物学:49

プロフィール 17歳 高校二年生

体格を見込まれて小さい頃から 空手を学び、空手部に入っていたが、 本来競争向きの性格でないことも あいまって高校一年生でやめてしまった。 体は闘争を求めない。

その際、元々興味を持っていた オカルト関係にのめりこむ。 あまり細かいことを考えない 大らかな性格だが、勘が鋭いときがある。



KP:それでは、貴女 樹道 明日香さんは、奇妙な一室で目を覚ましました。

P L /樹道(プレイヤー キャラクターである彼女の発言はPLが行うことになる。 以下、 樹道) はい

К Р 木造の家屋。洋風の作りの広い一室で、大きな食卓が部屋の中央に置かれています。

樹道: とりあえず周りを確認したいです

KP: 了解です。では……

К Р 部屋の様子は先ほどの通りですが、壁紙や床はボロボロで軋み、あまり生活感がある部屋とはいいがたいです。

К Р 食堂の東西には居間や台所と思わしき部屋へ通じているようですが……

樹道:食卓のほかに家具はありますか?

KP: とくにめぼしい家具は存在しませんが、二つだけ……

KP: 一つは小さな木製の箱です。床と完全に接着されており、取り外すことは出来ません。 側面に 「回答箱」と記

載されています。

KP: 後から増設されたもののようですが、 鍵が掛けられており、 ドアノブを捻っても開く様子はありません。

KP: もう一つは……東西の部屋との間に存在する、金属製の鉄格子扉です。

К Р どうやらあなたは、 この部屋に閉じ込められているようです……

樹道: なるほど

KP: さて、ここで情報がもう一つ。

との・ B唇) 易こく 生っぷ 川ルニ・ニー

年頃は貴方と同じくらいでしょうか……長い髪を蓄えた、

肌の白い女子高生です。

制服

KP: さて、ここで質問です。

身に纏っています。

樹道: むっ

程度警戒を解いて会話出来るでしょう。そうでない場合は、対応にも慎重になった方が良いかもしれません。 KP: 樹道さんはこの女性に見覚えがありますか? もしあるとすれば、 同じ学園の女生徒かもしれません。 ある

せ見知らぬ相手なのですから。

KP:……というわけで、メタ的に言うとロールプレイ的ななんかですね。

樹道:んー、 別の学校で、 部活の遠征で応援に行ったときにちらっと見かけた程度とかそれぐらいの見覚えって感

くつ・それごよ樹萱さいじでも良いですか?

KP:それでは樹道さんと彼女は別の学校の生徒ということで、「もしかしたら顔を見かけたことがあるかも……?」 ぐらいの関係ということでよろしいですか?

樹道:はい、それでお願いします

KP:了解です。それでは……

KP: 貴方は彼女に声を掛けて、目を覚まさせてあげてもいい。 だろうか? KP: ……貴方は部屋の隅に倒れる女生徒に見覚えがある。 話を聞いてみるべきかもしれないが……それよりもう少しこの部屋を探索した方がよいだろうか? しかし知人ではない。自分と同じように拉致されたの あるいは彼女にアクションを起こす前に、

し鉄格子など……食堂の外の光景を確かめてみてもいいだろう。

KP: もちろん、他の行動を提案することも出来る。

子に気づくと思いますので……先に鉄格子覗きます 樹道:多分この子、オカルトな状況に興奮して机や椅子の裏側覗いたり回答箱の中覗いたりしてからようやく女の

KP: 了解です! しかしこの状況に興奮しちゃうんですね。 樹道さんの性格が少しだけわかってきました。

KP: では、鉄格子の先について。

樹道:

武道系オカルトマニアなので……

り、中にある調味料や缶詰が散乱しているなど、ひどく散らかっています。 KP:台所は……少し古臭い設備ですが、十分現代的と言えるものです。 ただし棚などは開きっぱなしになってお

が留まるかもしれません。 KP:ではここで、目星でダイス判定(ダイスロール)を行ってください。成功すれば、 より細か い情報について目

【ダイス判定】樹道明日香 目星→成功!

KP: 成功です! おめでとうございます!!

樹道:わぁい-

KP: 以後はこんな感じで判定を行っていきます。 判定すれば何か情報や結果が得られる場面に出くわしたら、こ

ちらから提案あるいは指示をいたしますが……

下さって大丈夫です。 KP:もちろん、「この箇所や人にこの判定を行いたいんだけど、よい?」という場面があれば、そちらからご提案 何らかの効果が得られると判断すれば、ぜんぜん許可いたしますので……

樹道: はい!

KP: では、台所への目星に成功した明日香ちゃんは以下のような情報を手にします。

KP: 全体的に散らかっている印 象の台所だが、よく見ると棚が荒らされて滅茶苦茶になっているのは、 主に

元付近の棚』だけのようだ……

貴方は、『まるで犬か何かが食料を探して台所を荒らしまわった後のようだ』といったような印象を受けました。 KP:天井付近などにある背の高い棚は扉が閉まったままになっており、荒らされた形跡はない。 以上のことから

樹道: ふむ

KP: 台所から得られた情報は以上です。では、 居間側の鉄格子ですが

KP: 貴方が居間の方 へ視線を向けると、 居間の側の鉄格子の影になにか動くものを見かけました。それはあっと

いう間に何処かへ消えて行ってしまいましたが……

KP: 目星判定に成功すれば、それが何だったのか、 少しは分かるかもしれません。 判定をどうぞ。

【ダイス判定】樹道明日香 目星→失敗……

樹道: むー

KP: 失敗! では残念ですが、その影の正体は分かりませんでした。しかし……

えた臭いが鼻をつきます。どうやら長きにわたって小便を掛けられ続けた形跡があり、 KP: 鉄格子に近づいた貴方は、 いくつかの金属柱の根元が錆びて脆くなっていることに気が付きます。 錆はそれが理由によるもの また、 据

のようだ……

KP:もし貴方が望めば、この錆びた鉄格子に対して STR5 の対抗判定 (対抗ロール)を行うことが出来ます。 成功

KP:抵抗判定(抵抗ロール・抵抗表ロール)とも言います。なにか腕力や体力を必要とする行動に対し、 した場合、鉄格子の一部を破壊して居間へ通行可能となります。

KP:この場合は、明日香ちゃんの STR11 マイナス扉の STR5 で判定します。

力や体力がそれに打ち勝てるかどうかを判定します。

KP:扉の STR はそのまま、強度という意味ですね。錆びて非常にもろくなっているため、 難易度は低いでしょう。

行いますか?

樹道: じゃあやってみますー!

KP: どうぞ!

【対抗判定】樹道明日香(STR11)VS 扉(STR5)→成功!

樹道: なしとげたぜ

KP: わりとギリギリィ!

貴方の腕

汚いなぁと思いながら鉄格子をねじ切ります

К Р 腕力に自信ネキ

К Р 鉄格子を難なくねじ切るあたりすごいカラテを感じますね。おお、最近の JK 恐ろしや……

樹道:JK界隈ではチャメシ・インシデントなのだ!

コワイ!

К Р では、居間への通行が可能となりました。移動しますか?

樹道:移動する前に、一瞬格子戸越しに見えた影の大きさってわかりますか?

KP: 大型犬ぐらいの大きさですね。そのぐらいのことは判別できた、ということで。

樹道:ありがとうございます! あけてしまった手前、犬? が入ってきてしまうと危険だと思いますので、

女の子を起こしに行きます

KP: やさしい……

樹道:(というか、ここでようやく気づいたぐらいの感覚で)

KP:(放置したらしたで面白そうだけれど、明日香ちゃんに人の心があったみたいで少し安心しました)

樹道: まだ発狂してないので……

KP:では、貴女が倒れ伏す女子高生を揺り起こすと……

KP/保科(ノン・プレイヤー・キャラクターである彼女の発言はKPが行うことになる。以下、保科):「う、う

うん……」

保科:「あら? ここは……いったい? どちらさまですか?」

## 保斜端樹

STR:9 CON:10

図書館:75 日星:45

信用:85

 ネ刀其月HP:12

 ネ刀其月MP:15

正気度ポイント:75

POW:15 DEX:13

APP:16 STI:13

INT:15 EDU:16 医学:55 斜学:51

芸術(ピアノ):55

人類学:51 生物学:81

物理学:51

アイデア:75 幸運:75 知識:80

プロフィール 18歳 私立仁見坂学園高等部3年3組在籍 生徒会長

プロフィール2 緑やかな風貌の女子高生。 外国人の血が混じっているらく、肌色は透けるように白い。 たおやかな物腰と起伏に富んだ肢体は良い意味で

とても高校生には見えない。 学園の男子生徒達の憧れの的にして、高嶺の花、 弟が一人いる。

成績優秀でスポーツ万能で実家は資産家。 才媛を絵に描いたような少女だが、 とこか影を背負ったような表情を覗かせる事がある。

表面的な友人は教多いが、 プライベートを共にするような相手は非常に希少。 人嫌いというかけではないため、 習い事の多さが友人関係の構築を妨けている可能性もある。 あまり趣味らい、趣味は持ち合わせていないが、 実は動物好き。 特に可愛らい、小動物などを前にした時は

探索者に対しては友好的な態度を崩さないが、 とこか余所余所しい態度が見え陰れすることも。 ただし何かきっかけがあれば心を開いてくれる可能性もある。

いつもの完璧な物腰が崩れることも。



KP: 目を覚ました少女は、保科瑞樹と名乗りました。 隣町の私立高校に通う女生徒のようで、 どうやらあなたと

同じように気が付いたらここにいた……という境遇のようです。

樹道: じゃあこちらも自己紹介をしておきます

樹道:「ドーモ、ホシナ=サン、ジュドー・アスカ デス」

と、ほぼ同年代であることなどを知り、ここまで貴方が調べた情報について共有するうち、落ち着きを取り戻して KP:ニンジャめいた自己紹介に多少戸惑った様子の女性……保科さんでしたが、貴女も同じような境遇であるこ

ふと買い出しに出かけた拍子に、意識が遠くなって……」

きました。

保科:「わたくしの首にもチョーカーが嵌められております。 貴方の首にあるものと同じでしょうね。犬は好きです

保科:「ええ、ええ。事情は分かりました。わたくしも昨夜、文化祭の事務処理で生徒会室に遅くまでいたのですが、

樹道:「誘拐だとしたら相当悪趣味ですねぇ。怖いなぁ」が、自身が犬のように扱われるのは我慢なりません」

樹道: ニヤニヤしながら話してます

KP: なんだこのコ……こわ……

「危機感をお持ちになりましょうよ……ともあれ、はやくこのような場所からは逃げ出したいところですが」 「玄関口を探しましょう。急ぎ逃亡するのです。暴漢に遭遇しなければいいのですが……」