

神主用プレイヤー管理シート

PC名 (PL名)	()	()	()	()				
体力	/	/	/	/				
霊力	/	/	/	/				
状態異常								
持続ターン数	1・2・3・4・5	1・2・3・4・5	1・2・3・4・5	1・2・3・4・5				
グレイズ性能								
所持道具								
弹幕攻撃	第1	第2	第1	第2	第1	第2	第1	第2
	射程範囲							
	消費霊力							
	対象数							
	弹幕密度							
	攻撃力							

セッション管理表

番号	名前	好感度変動		暫定順位	
日常セッション	1 作家名	好感度 %→	%		
	2 作家名	好感度 %→	%		
	3 作家名	好感度 %→	%		
	4 作家名	好感度 %→	%		
戦闘セッション	行動順 (上から順に行動、お邪魔は最後) とポイント				
	第1ラウンド ()	第2ラウンド ()	第3ラウンド ()	第4ラウンド ()	第5ラウンド ()
	()	()	()	()	()
	()	()	()	()	()
	()	()	()	()	()
ポイントと順位					
名前と順位		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			
		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			
		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			
		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			

戦場マップ

壺

弑

参

漆

伍

陸

嫁キャラカルテ

プレイヤー名 1			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		
プレイヤー名 2			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		
プレイヤー名 3			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		
プレイヤー名 4			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		

プレイヤー別キーワード表

プレイヤー名 1		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で 以上の目のダイス つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 ()
プレイヤー名 2		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で 以上の目のダイス つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 ()
プレイヤー名 3		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で 以上の目のダイス つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 ()
プレイヤー名 4		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で 以上の目のダイス つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 ()