

# 神主用プレイヤー管理シート

PC名 (PL名)	( )	( )	( )	( )					
体力	/	/	/	/					
霊力	/	/	/	/					
状態異常									
持続ターン数	1・2・3・4・5	1・2・3・4・5	1・2・3・4・5	1・2・3・4・5					
グレイズ性能									
所持道具									
弹幕攻撃		第1	第2	第1	第2	第1	第2	第1	第2
	射程範囲								
	消費霊力								
	対象数								
	弹幕密度								
	攻撃力								

## セッション管理表

日常セッション	番号	名前	好感度変動		暫定順位
	1	作家名	好感度	% → %	
	2	作家名	好感度	% → %	
	3	作家名	好感度	% → %	
	4	作家名	好感度	% → %	
戦闘セッション	行動順 (上から順に行動、お邪魔は最後) とポイント				
	第1ラウンド ( )	第2ラウンド ( )	第3ラウンド ( )	第4ラウンド ( )	第5ラウンド ( )
	( )	( )	( )	( )	( )
	( )	( )	( )	( )	( )
	( )	( )	( )	( )	( )
ポイントと順位					
名前と順位		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			
		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			
		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			
		1・2・3・4・5・6・7・8・9・10			

戦場マップ

壺

弐

参

漆

伍

陸

# 嫁キャラカルテ

プレイヤー名1			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		
プレイヤー名2			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		
プレイヤー名3			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		
プレイヤー名4			
嫁キャラ名		好感度	%
性格カルテ	一人称：ボク・私・あたし・自分・その他（ ） 基本：子供っぽい・年相応・普通・大人しい・口数少ない・無口・その他（ ） 態度：厳しい・優しい・普通・そっけない・無関心・その他（ ） 言動：がさつ・男勝り・少年口調・普通・マセてる・艶めかしい・その他（ ） 備考		
貴方との関係	貴方（ ） ↔ （ ）		

# プレイヤー別キーワード表

プレイヤー名 1		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で      以上の目のダイス      つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 (      )
プレイヤー名 2		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で      以上の目のダイス      つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 (      )
プレイヤー名 3		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で      以上の目のダイス      つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 (      )
プレイヤー名 4		
成功数	キーワード種	成功目標、ボーナス、ペナルティ詳細
	キーワード ・ アクション	キーワード： 目標：6 D 6 で      以上の目のダイス      つ以上 成功： 失敗：
		成否その他 成功・失敗・その他 (      )