

High school evil Buster

ハイスクール・イーヴィル・バスター ゲーム説明書

- ゲーム概要** 文部科学省特別諜報機関所属、特殊諜報員
通称eバスター。現役の学生でありながら、
学園内の裏に蔓延る不正や悪行の実態を、秘密裏に調査する者達
今回の任務は、特定危険指定学園の六道極学園に潜入し
行方不明の文部省科学大臣の御子息の捜査
その任務にeバスターの2人のヒロインが学園に潜入する！
- ゲームの目的** 六道極学園を仕切る、六道頭と呼ばれる6人のボス達から
情報を得る為、彼らの手下(雑魚)を挑発し、ボス達に興味を持たせ
接触し、対決した後リョナイイベントを発生させる事
接触するボスによって、責められる内容も変化します
- ルート** ゲームには、4つのルートがあります
どのルートに進むかで、リョナ責めにも変化があります
条件しだいで、4つのルートを進行する事も可能です
全てのルートをクリアすれば、最後のリョナシーンが……
- ルート値** 6人のボスの中で、4人のボスにはルート値が存在する
このルート値が規定値に達すれば、ボスの興味を引く事に成功し
そのボスとの対戦が可能になる。
ルート値を獲得するには、様々な要素があります
(別紙参照)
4人とは別の2人は、どのルートに進んでも、も関わってきます。
- ステージ** ゲームには、ステージ1～ステージ3の段階があります
ステージ2までルート値を獲得する事が可能です
ステージ3に進むと、ステージ2で規定値に到達している
ボスと戦闘する事が可能になります
- 拠点** ゲームは基本的に拠点から、あらゆる行動を選択し進みます
条件を達したり、ルート値を獲得していく事で
イベントが発生し、ボスとの戦闘が可能となります。
- ヒロインの変更** 拠点から、いつでもヒロインの変更が可能です
装備以外は共用しています(レベル、ステータス、アイテム、ルート値等)
戦闘描写や、リョナシーンなどは、選択しているヒロインが表示されます
※ボス戦前にセーブする事で、1人のボスに対しても
それぞれが戦闘し、リョナイイベントを見る事が可能になります
- 操作** 操作は、クリックのみです。
キー入力はありません
画面上のボタン選択や、メッセージ表示後のクリック待ちの時
クリックをしながら進めて下さい
※画面が停止した時は、クリックで進行します

セーブとロードについて

拠点画面の右上の  をクリックするとメニュー画面が開き

・セーブ ・ロード ・タイトルに戻るが選択できます

セーブ

セーブは拠点時のみ可能です
セーブは10個まで可能です

ロード

セーブしたファイルをロードできます
ロードは、タイトル画面からも出来ます

重要



上図画面からセーブを選択し、セーブスロットを選択後再度、上図画面に戻りますので「ゲームを再開しようか」の吹き出し内をクリックしてゲームを再開して下さい

※ロードの場合は、ロードファイルを選択後、上図の画面が表示されますので、「ゲームを再開しようか」の吹き出し内をクリックしてゲームを開始して下さい

拠点

各ボスの現在の
ルート値



チェンジ ヒロインを変更する

アクション **休憩** ヒロインの絶望値を0に回復させる。500円必要
※所持金が500円以下なら必要なし

散策 雑魚を挑発しに行く※別紙参照

売店 アイテム、武器、防具を購入できる
アクセサリは、ここでは購入できません
ステージによって、品数が増えます

雑魚教室 雑魚棟に行つて、雑魚と戦闘します
進むと、宝獲得エリアや、雑魚教室に行けます
※詳細は別紙参照

情報 学園の事や、六道頭の情報が見れます
進行のヒントも見る事が出来ます
進行によって、追加される情報もあります

クエスト 任意でクエストを受注する事が出来ます
進行によって、追加されるクエストもあります
ここでしか手に入らないアイテムもあります
受注するにはお金も必要になります

ステータス **ヒロインLV** ヒロインの、MAX絶望値や、攻撃力などの
ステータスが表示されます。装備品や
使用可能なスキルも表示されます

アイテム 持ち物の確認やアイテムの使用
武器、防具、アクセサリを装着出来ます
※探知機は、ここで使用しないと効果ができません

挑発した敵 散策で、挑発した雑魚を確認できます
ステータスや、アイテムを持たせる事も出来ます
アイテムは1種類しか持てません(数は複数持てます)

会話 ヒロインとの会話シーンが表示されます
進行によって、追加される会話もあります

コンフィグ 音量設定など、各種設定ができます

売店・持ち物等の操作について



- ① 数を決めて下さい
- + 数を増やす
 - 数を減らす

※お金が不足していたり、所持数が不足してる場合、数を増やす事は出来ません

- ② 対象を選択して下さい

※例 アイテムの購入場合

②で選択したアイテムを①で設定した数だけ購入します

※ 選択できるのは1つだけです。
複数のアイテムの数を設定していても、最終的に②で選んだアイテムだけ購入します

散策



雑魚を挑発する事が出来ます
 探知機を使用していると
 雑魚が居る所に！マークが表示されます
 ※タイミングによっては、居ない場合もあります

雑魚は20人までしか挑発できません

挑発した雑魚は雑魚教室で
 戦闘に参加させる事ができます



画面上に現れる顔画像をクリックすると
 挑発成功になります

雑魚には出現パターンがあります
 雑魚はステージが進む事によって
 種類が増えます

拠点画面表示の時、雑魚が集会
 開く事があります。集会中は
 3人同時に現れます

あるアクセサリを装着してないと現れない雑魚もいます。

グループ名	ステージ	主な場所	特化	主となる六道頭
リーゼント	1	全て巡回		全員
巨漢	1	全て巡回	壁	剛力、蛇沢
姉御	1	校舎1・2、中庭	技	猿山・猫田
学ラン	2	校舎1、グラウンド		猫田・蛇沢
チアガール	2	校舎1、体育館	速	猿山・剛力
チャラ男	2	グラウンド、校舎2	技	猿山・蛇沢
マッスル	2	体育館、中庭	壁	剛力・猫田
アーミー	3	体育館、グラウンド		剛力・猿山
メイド	3	校舎1、中庭	技	猫田・蛇沢
武者	3	正門	壁・速	全員

同じ雑魚の挑発数が貯まってくると、その雑魚のレベルが上がります

装着しているアクセサリによって、雑魚の出現率が上がります

時々、宝箱が出現する事もあります

雑魚教室その1



雑魚教室では、ヒロインが自動で右方向に進みます
雑魚落下ボタンをクリックすると、その雑魚が落下し、ヒロインに向かって進みます
ヒロインと接触すると戦闘状態になります
雑魚は、画面上に5人まで落下させれます。5人になるとボタンが非表示になります

雑魚落下位置バー 玉が、バーの緑のゾーンの位置によって、左右の落下位置が決定します
玉が赤のゾーンにある時は、ランダムとなります

アイテム落下位置バー アイテム落下ボタンを押した時に、玉の位置からアイテムが落下します
アイテムが雑魚と接触すると、雑魚がアイテムを使用可能な状態になります。
雑魚が攻撃時に、アイテムの効果が反映されます
アイテムは、事前に雑魚に持たせる必要があります

戦闘状態になると、ヒロインと雑魚が交互に攻撃します
ヒロインは、常に1番前の敵を攻撃します。雑魚のHPが0になると、雑魚は消滅します
ヒロインのHPが0になる事はありません

挑発した雑魚がなくなると、強制終了になります

ヒロインは、攻撃する度にチャージが増えていきます。200以上になると
スキル攻撃で、ヒロインが向いてる方向の雑魚は一掃されます

端まで行くと、分岐が表示され、曲がると宝ゾーンと雑魚教室に行く事ができます

戦闘中は、ヒロインの進行が遅くなります
リョナゾーン以降は、戦闘中はヒロインは進行しません

戦闘は、いつでも終了する事ができます。
終了すると、報酬画面となり、報酬を獲得できます

雑魚教室その2

リョナ攻撃について

ヒロインにダメージを与えるには以下の方法があります

- ・ヒロインの後ろから攻撃する
- ・アイテム絶対攻撃を使用する
- ・リョナゾーンで、チャラ男か、メイドを接触させる

連携攻撃について

以下の3人の組み合わせが戦闘状態の時にヒロインにダメージを与えると連携攻撃成功で、リョナシーンが発生します

リーゼント+巨漢+姉御

学ラン+チャラ男+チアガール

マッスル+アーミー+メイド

このエリアにダメージを与えた雑魚が表示されます
組み合わせの雑魚は横に並んで表示されますので参考にして下さい



一度戦闘状態が解除されると、ダメージを与えた雑魚はクリアーされます

リョナゾーンについて

ヒロインが進行すると、リョナゾーンの印がある場所があります
このゾーンでは、技特化の雑魚は有利に攻撃する事ができます

- 姉御** リョナゾーンでヒロインと接触すればHPが回復する(1度かぎり)
- チャラ男** リョナゾーンでヒロインと接触すれば、ヒロインが3回攻撃不可となりチャラ男の一回目の攻撃は絶対攻撃になる
- メイド** リョナゾーンでヒロインと接触すれば、戦闘中の敵の攻撃が全員2回絶対攻撃になる

※その他にリョナゾーンでは、クエストやルート値に関わる事もあります！

！ごく稀に、環境やメモリーの関係で、戦闘が強制終了する可能性があります

ルートとルート値について

本ゲームでは、以下の4つのルートを進める事ができます

六道頭 剛力虎ニルート	リョナ責め属性 腹責め全般
猿山吉男ルート	マニアック責め(蟲、排泄……)
猫田かなえルート	顔責め・苦痛(顔面羞恥、顔面殴打、窒息……)
蛇沢宝子ルート	その他全般(電撃、凍結、汚れ……)

それぞれのルートを進捗するには、ステージ3までにルート値をMAX(250)にする必要があります

ステージ3では、ルート値がMAXに達している六道頭と対戦する事が可能になり
戦闘で、勝利条件を達成すれば、リョナイイベントを発生させる事ができます

※ ステージ1では、ルート値を150以上増やす事は出来ません！

ルート値を獲得するには以下の方法があります

- ・イベントの選択肢に答える (ルート値 10～20)
- ・クエスト3を受注し達成する (ルート値 20)
- ・雑魚戦闘で獲得する

雑魚戦闘での、獲得条件表

剛力と虎二	リーゼント、武者、巨漢、チアガール、マッスル、アーミーでダメージを与える	2
	アクセサリーの プロテイン を装着してダメージを与える	2
猿山吉男	リーゼント、武者、姉御、チアガール、チャラ男、アーミーでダメージを与える	2
	アクセサリーの 鏡 を装着してダメージを与える	2
猫田かなえ	リーゼント、武者、姉御、学ラン、マッスル、メイドでダメージを与える	2
	アクセサリーの ぬいぐるみ を装着してダメージを与える	2
蛇沢宝子	リーゼント、武者、巨漢、学ラン、チャラ男、メイドでダメージを与える	2
	アクセサリーの 髪飾り を装着してダメージを与える	2
全共通	リョナゾーンでダメージを与えると2倍になる	×2
	連携攻撃を成功させる(どの組み合わせでもOK)	4

青海鷹子と虜鶉守也は、全てのルートで戦闘可能です
リョナ責めの内容はルートの属性に沿って、変化します

2つ以上、MAXに到達しているルートがあれば、ステージ3クリア後に
(THE END表示の後に)
別のルートの選択肢が表示され、他のルートを選択し、進行する事が出来ます

アドバイス ステージ3でラスボスの青海鷹子との戦闘後に、ルートの選択になりますので
戦闘前にセーブを推奨します。(ヒロインを変更しての戦闘が可能になる為)

全てのルートを攻略すれば……

六道頭戦闘システムその1



- ① 絶望値、憤怒値のMAX値
- ② 現在の絶望値(この値がMAX値に到達するとゲームオーバーになります)
- ③ 現在の憤怒値(この値がMAX値になると勝利条件達成になります)
- ④ 強攻撃カウント、3つ点灯すると敵がリョナ攻撃します
- ⑤ 状態表示、**攻UP**、**防UP**、**速UP**、**攻撃無効**、**見切り**、があります
- ⑥ スキルポイント、ポイントによりスキル攻撃が可能になります
※敵の場合、200になるとスキル攻撃が発生します
- ⑦ 行動カウンター、ゲージが貯まると行動が可能になります
- ⑧ 攻撃条件と防御条件のマークが表示されます。(後記述参考)
- ⑨ 攻撃蓄数0で1回攻撃、それ以上の数字だと、加算されて連続攻撃をしてきます
攻撃蓄数は、敵が強攻撃を3回続けたり、スキル発生で増える事があります

戦闘は、タイム・カウント・コマンドバトルです。
アクションカウンターが貯まると行動可能です。貯まるスピードはステータスの速さに反映します
ヒロインの行動は、**攻撃**、**スキル**、**アイテム**のコマンドが表示され選択できます

アイテム 戦闘で使用可能なアイテムを使用できます
1ターン消費します

スキル スキルポイントを消費して、スキルを選択できます
習得していないスキルや、ポイントが足りないスキルは
表示されません

攻撃 敵を攻撃します。
詳細、次ページを参照

敵を攻撃すると、敵の憤怒値が増加していきます(MAX値でリョナイイベントが発生)
敵の攻撃を受けると、絶望値が増加していきます(MAX値でゲームオーバー)

敵のスキル攻撃が発生すると、スキル攻撃に加えて、敵の憤怒値が半分減ります

六道頭戦闘システムその2

攻撃 コマンドで、攻撃を選択すると、3つの**攻撃条件**と3つの**防御条件**を選択します

攻撃条件 拳 ・ 鬼 ・ 爆 を選択します

防御条件 風 ・ 雷 ・ 火 を選択します

攻撃条件と防御条件の関係

攻撃する側		防御する側	
拳	対	風	→ 強攻撃になる
鬼	対	雷	→ 強攻撃になる
拳	対	風	→ 強攻撃になる

上記以外の組み合わせでは、通常攻撃になります

敵が攻撃する時に、攻撃と防御の条件マークが数秒表示されますので
(前ページ、ゲーム画面⑧を参照)

それを、記憶し、上記の関係を考慮し選択すると戦闘が有利になります

強攻撃 攻撃力がアップします(敵の憤怒値がより多く加算される)
3回連続で、敵のリョナ攻撃が発生します
※敵のリョナ攻撃では、絶望値は上がりません

リョナ攻撃 リョナシーンが表示されます(六道頭1人につき1シーン)
あるアイテムを手に入れるとリョナシーンが2つになります

六道頭別スキル

剛力虎二	必殺パンチ(強攻撃より強力な攻撃)
猿山吉男	3ターン防御力が2倍
猫田かなえ	3ターン速さがアップ
蛇沢宝子	1ターン攻撃無効
虜鶉守也	攻撃蓄数が3になる
青海鷹子	3ターン攻撃力アップと、1ターン攻撃無効

※状態変化のターン数は、自分の行動ターンです
相手の行動はカウントされません

アイテム

品名	説明	販売ステージ	価格
探知機	散策で敵のナビマークが表示される	1	2000
絶対攻撃	雑魚戦で使用。攻撃が外れない	1	2000
チャージ玉	雑魚戦で使用。ヒロインのチャージをリセット	1	1500
足止め	雑魚戦で使用。ヒロインの攻撃を止め2T攻撃させない	1	1500
雑魚回復	雑魚戦で使用。敵のHPが回復	1	1500
雑魚増員	雑魚戦で使用。敵の所持数を2人増加	1	2500
気力玉半	ボス戦で使用。絶望値を現在の値から半分下げる	1	1500
気力玉定	ボス戦で使用。絶望値を200下げる	2	2500
気力玉大	ボス戦で使用。絶望値を0にする	3	3500
エナジ玉	ボス戦で使用。3Tスピードが倍になる	1	2400
リョナ玉	ボス戦で使用。別のリョナが表示されるかも	×	×
パワー玉	ボス戦で使用。3T攻撃力が1.5倍	1	2800
ガード玉	ボス戦で使用。3T防御力が2倍	1	2700
リセット玉	ボス戦で使用。敵の攻撃蓄数を0にする	1	1300
見切り玉	ボス戦で使用。3T敵の攻防が拳と風に固定	2	1500
キャン玉	ボス戦で使用。敵のSPを0にする	2	3000
SP中玉	ボス戦で使用。SPを100補強	2	3000
SP大玉	ボス戦で使用。SPを200補強	3	4000
功無効玉	ボス戦で使用。2T攻撃無効	3	5000

アクセサリ

品名	説明	対象ルート値	防御力
ぬいぐるみ	姉御の出現率を上げる	猫田かなえ	20
学帽	学ランの出現率を上げる		20
鏡	チャラ男出現率を上げる	猿山吉男	20
プロテイン	マッスルの出現率を上げる	剛力虎二	20
サングラス	アーミーの出現率を上げる		20
髪飾り	メイドの出現率を上げる	蛇沢宝子	20
兜	武者の出現率を上げる		20

スキル

名前	説明	SP	習得レベル
見切り	3T敵の攻防が、拳と風に固定される	50	3
キャンセラー	敵の攻撃蓄数とSPを0にする	100	4
足止め	敵のカウント0にして、次のTまで停止	100	6
覚醒	2T攻撃無効+2T攻撃力1.5倍	120	8
強倍増	強攻撃2回分を一度に与える	150	10
勇気	絶望感が0になり、敵のカウントも0にする	200	13

武器

品名	説明	攻撃力	販売ステージ	価格
布のナックル	布で出来たナックル。付帯効果なし	20	1	1500
皮のナックル	皮で出来たナックル。付帯効果なし	30	1	2700
鉄のナックル	鉄で出来たナックル。付帯効果なし	40	1	3600
銅のナックル	銅で出来たナックル。付帯効果なし	45	2	4200
金のナックル	金で出来たナックル。付帯効果なし	50	2	5100
ダイヤモンドのナックル	ダイヤモンドで出来たナックル。付帯効果なし	60	2	6000
カイザーのナックル	攻撃の度に敵のSPを20減らす	70	3	8000
ミラクルのナックル	攻撃の度に自分のSPを20増やす	80	3	10000
ヒロインのナックル	確率90%で強攻撃	90	3	12000

防具

品名	説明	防御力	販売ステージ	価格
布のウエア	布で出来たウエア。付帯効果なし	10	1	1000
皮のウエア	皮で出来たウエア。付帯効果なし	20	1	2500
鉄のウエア	鉄で出来たウエア。付帯効果なし	30	1	3000
銅のウエア	銅で出来たウエア。付帯効果なし	35	2	3800
金のウエア	金で出来たウエア。付帯効果なし	40	2	4100
ダイヤモンドのウエア	ダイヤモンドで出来たウエア。付帯効果なし	50	2	5000
シルクのウエア	スピードが若干早くなる	60	3	6000
ミラクルのウエア	確率10%で攻撃無効	70	3	7500
ヒロインのウエア	毎回絶望値を10下げる	90	3	10000