

暗澹 闇
た る

ある日、あなた達の元に一件の
依頼が飛び込んでくる。

夢か現か、はたまた虚構か。

侵蝕は止まらず、日常を犯し始める。

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話 TRPG』の二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved. Arranged
by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION

ある日、あなた達のもとに一件の依頼が飛び込んでくる。

夢か現か、或いは虚構か。

侵食は止まらず、やがて日常を犯し始める。

❖ はじめに

▼シナリオ概要

□シナリオ名
「暗澹たる闇」

□PC 共通 HO
あなたは依頼を受けることができる。

□舞台
現代日本
推定：2015 年以降想定

□対応システム
クトゥルフ神話 TRPG 第 6 版
(7 版に改変可能)

□参加人数
PC 二人
2PL か KP から PC を出すタイムン限定。

□想定プレイ時間
ボイスセッションで 10 時間
半テキストセッションで 15 時間
(ディスコードとココフォリアを併用)

□ロスト率
中～高
後遺症の確率：高

□推奨
低すぎない正気度
・正気度が 50 以下の場合、途中ロストの可能性があります。

□タイムンの場合の推奨
KP 側から PC を出す場合、POW が高い方が処理の都合上楽になります。

□振る機会の多い技能
目星 図書館 戦闘技能
情報取得のためのダイスは失敗しても問題ないように基本は調整しています。

□あったら振れる技能
人類学 オカルト 歴史 精神分析

□シナリオ概要
あなた達の元に一件の依頼が入って来るところでシナリオは始まる。
依頼の内容は「眠りの家について調べて欲しい」と言うものだった。

□注意事項
以下の要素が含まれる可能性があります。一つでも苦手なものが存在した場合はプレイをしないことを推奨します。

強姦 殴打 嘔吐 焼印 鈍痛 頭痛 虫姦 虐待 田舎 暴力 流血 臓物 伝承 理不尽 死 侵食 欠損 生贖 精神的苦痛 閉鎖的空間 風土風習 都市伝説

性的、暴力的な表現が多用されるため R18-R18G シナリオとなります。

18 歳未満の方は遊ばないでください。
また 18 歳未満の方が遊んでいるのを確認した場合は、予告なしで無料版のシナリオ頒布を終了します。セッション参加者は必ずルールを守りセッションに参加してください。

本シナリオは零～刺青の聲～から大きな影響を受けています。

注意勧告

このシナリオはフィクションとなります。

実在の個人、団体、地名、事件等とは一切関係ありません。

悪意による改変、または悪意を持って回すことは原則禁止としています。

また難易度を緩和させた場合は PL に緩和させた事実を伝えてください。

このシナリオで人間関係に影響をきたしても筆者は責任を負えません。

このシナリオの無断転載・再配布・譲渡は禁止です。

このシナリオのセッションで体調を崩した場合は遊ぶことを辞め、
眠ってこのシナリオの事を忘れてください。

また、差別的な思考も出てきますが本シナリオはそれを助長する為の物ではありません。

本シナリオではお互いのダイスがお互いの生死を左右する場面がいくつも存在します。

また、自分のした選択によりロストする可能性が非常に高いため、
ロストしたくない方は通過そのものを推奨しません。

ダイスゲームの要素が非常に強いシナリオです。

また、NPC と仲良くなる必要性はありません。

あなた自身の考えで、シナリオを生き抜いてください。