

# MILLIA'S WORLD MISSION



心那



---

Your trusted brand since 2021

小冊子

# CONTENTS

**01**

SECTION1  
基礎知識

**08**

SECTION2  
下地の作り方

**15**

SECTION3  
ワールドミッションの具体的な設定法

**21**

SECTION4  
効果的なミッションの回し方と注意点

事例**PDF**参照

SECTION5  
事例学習

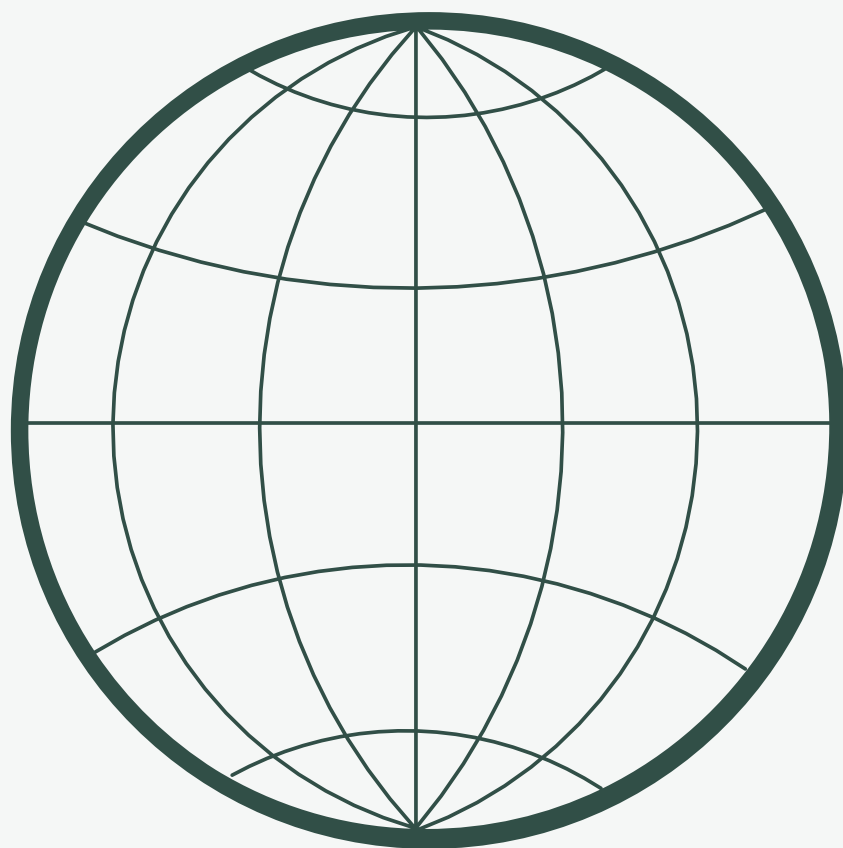
**29**

まとめ



# Section 1

## 基礎知識



WORLD MISSION

CREATED BY COCONA

## ワールドミッションとは？

世の中をより良くしていくための  
あなた専用の使命

ミッションの内容は人によって様々



自分が好きなものを極めていき、その結果世の中に思いがけないアイデアを生み出していく。



コツコツと日頃から周囲の人を笑顔にしていき、自分のまわりの人間を幸せにする。

一見関連性が見えず特徴がない  
ものに見えますが、、、。



四つの特徴を見出すことができる

## 1、善性



ワールドミッションは世界をより良くしていくためのミッションです。  
ミッションをこなすことで、世の中はどんどん良くなっていきます。



そのため、世の中を苦しめたり、ひとりよがりの自己満足で終わるようなものはミッションとは言えません。

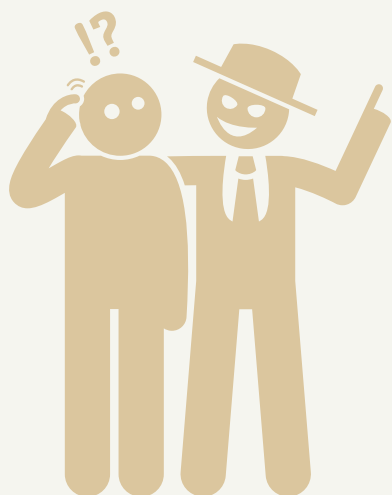
どのようにして世界をより良くしていくのか？

これは常に考えていく大事なテーマです。  
善性については注意して見ていくといいでしょう。

## 2、主体性



ワールドミッションは人から与えられるものではなく、自分で見つけ出し、自分で行っていくものと言えます。



人から与えられたミッションは自分の特性とずれてしまう可能性がありますし、人に利用されてしまうかもしれません。

例外 人からヒントを受け取ることは大丈夫！

「あなたのこういう部分がすごい！」あるいは「独創性がある！」など、周りの人に自分の特徴を誉められたり指摘されることで、自分の強みを初めて認識するということはよくあるものです。

ミッション作成時のヒントとして受け取ることは大丈夫です。

### 3、特異性



ワールドミッションは基本的に特異性があり、個性のある人間に降りてきます。



その人しかなし得ないこと、その人が最も得意としてまわりの人間にはなかなか真似ができないもの、そういったものがあるとワールドミッションは定めやすくなります。



逆に言えば特異性がなく無個性に近いと、ミッションがなかなか降りてこない状態になってしまいます。

個性は大事なもののなので、自分の個性を否定することなく磨きあげていくようにしていきましょう。

## 4、好奇心や興味



一つのものを探求したり、何かいいアイデアを閃くために、好奇心や興味はとても強いエネルギーになります。



好奇心は先ほど述べた特異性と密接に関わってくるものです。



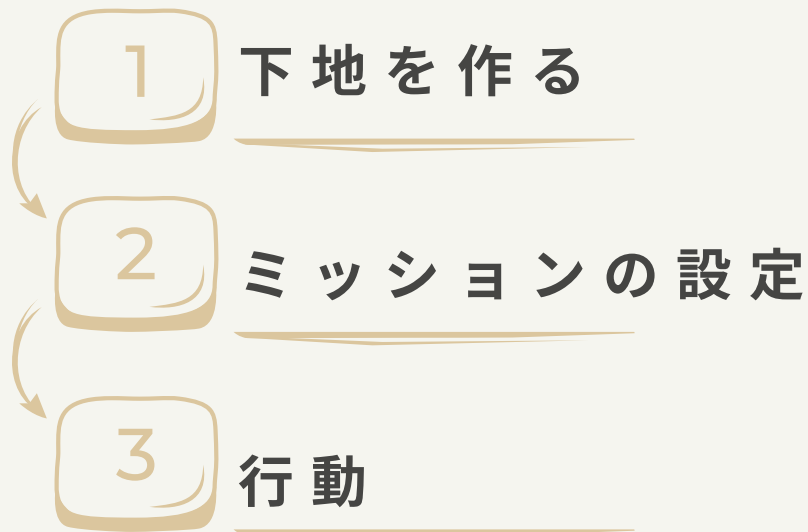
例えば人間というものは、誰も興味を抱かないものに対して、興味を抱いたり熱中する場合があります。

これはその物事に対して特異性が発露している状態といえるので、そこを手がかりにして自身のワールドミッションが生まれる場合があります。

好きの気持ちや好奇心はとても大切なものなので、「自分が何を好きなのか」という感覚は常に大切にしていきましょう。



ミッションを生み出すために必要な、三つの段階



### STEP1、下地を作る

ワールドミッションを生み出すためには準備が必要です。



何もない「無」の状態から「ミッションを生み出せ」と言われても、とっかかりがないため、設定するのは大変難しいでしょう。

そのため、はじめに下地を作りあげていくことが必要になります

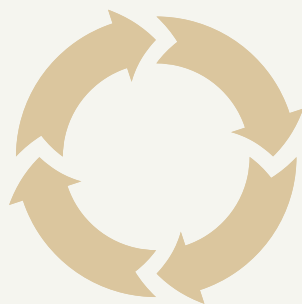
## STEP 2、ミッションの設定



この段階は、すでに下地がしっかりと出来上がっておりミッションを下ろしてくる準備ができている段階です。

ですので、積み上げてきた下地をヒントにしワールドミッションを設定していきます。

## STEP 3、行動



ワールドミッションの制定が終え、ミッションとしての行動を実際に起こしていく段階となります。

日頃から世界に対してより良い行動をしていきながら、実践と改善を繰り返し、あなたはどんどん成長していくことになるでしょう。



# SECTION1

## まとめ



四つの特徴

- 善性
- 主体性
- 特異性
- 好奇心や興味

三つの段階



行動

ミッションの設定

下地を作る